

Universidade Presbiteriana Mackenzie  
Faculdade de Computação e Informática

# Exercício de Aplicação Web MVC

NOTAS DE AULA - Teoria 20

Linguagem de Programação II  
2º semestre de 2015  
Versão 1.0

## Enunciado

- Você precisa desenvolver uma aplicação web que permita listar, adicionar, editar e remover dados de usuários.
- O sistema deverá manter as seguintes informações de cada usuário: nome, idade e apelido.

## Enunciado (cont.)

- A figura abaixo apresenta os protótipos de tela para esta aplicação.

The figure displays four wireframe screens for a user management application, arranged in a 2x2 grid. Each screen has a title bar with standard window controls (minimize, maximize, close).

- Gerenciador de usuários:** Features a title "Gerenciador de usuários". Below it is the section "Lista de usuários" with a link "Adicionar usuário". A table lists three users: Marcos (Idade: 20, Apelido: Rambo), Valéria (Idade: 28, Apelido: Val), and Arnaldo (Idade: 22, Apelido: Robocop). Each row has "Editar" and "Apagar" links.
- Adicionar usuário:** Features a title "Adicionar usuário" and a section "Adição de usuário". It contains three input fields for "Nome:", "Idade:", and "Apelido:". Below the fields is an "Adicionar" button and a link "Voltar para a lista de usuários".
- Editar informações do usuário:** Features a title "Editar informações do usuário". It shows "Número identificador: 22" and three input fields for "Nome:" (containing "Marcos"), "Idade:" (containing "20"), and "Apelido:" (containing "Rambo"). At the bottom are "Salvar" and "Cancelar" buttons.
- Apagar usuário:** Features a title "Apagar usuário" and a section "Remoção de usuário". It shows "Número identificador: 22" and three labels for "Nome:" (containing "Arnaldo"), "Idade:" (containing "22"), and "Apelido:" (containing "Robocop"). At the bottom are "Apagar" and "Cancelar" buttons.

## Enunciado (cont.)

1. Crie uma tabela na base de dados para armazenar as informações dos usuários.
2. Implemente uma classe em Java para a entidade **Usuário**.
3. Implemente a classe DAO com as operações de persistência da entidade **Usuário**.
4. Adotando a abordagem MVC, defina as páginas JSP e os servlets que deverão ser desenvolvidos, bem como as interações entre estes elementos.
5. Implemente as páginas JSP e os servlets.



**Bom estudo!**

