

Universidade Presbiteriana Mackenzie Faculdade de Computação e Informática

Lab. 05 - Classes de acesso aos dados da base

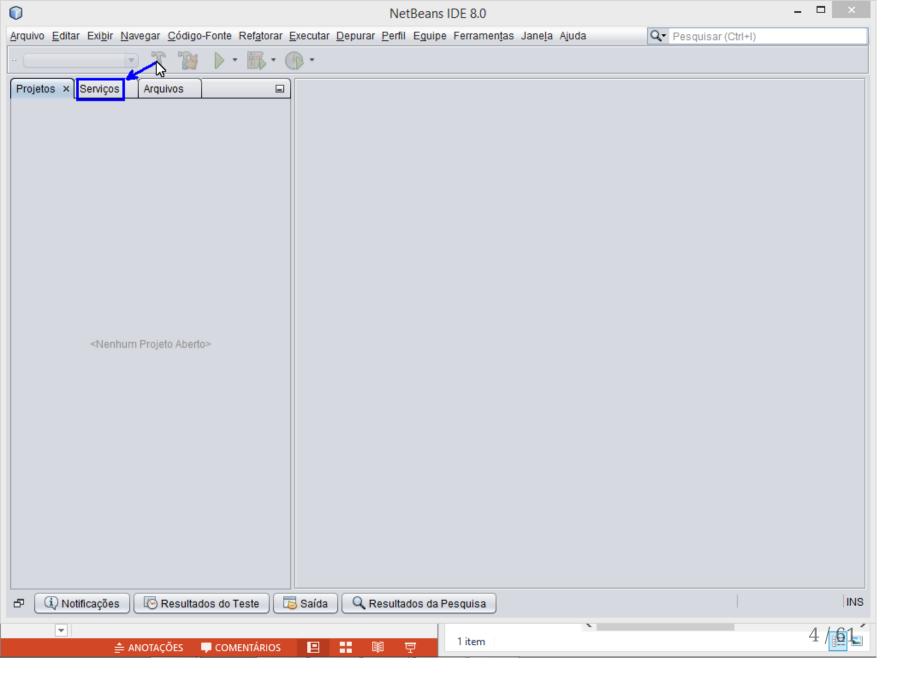
Linguag<mark>em de Pr</mark>ogramação II 2º semestre de 2015 Versão 1.0

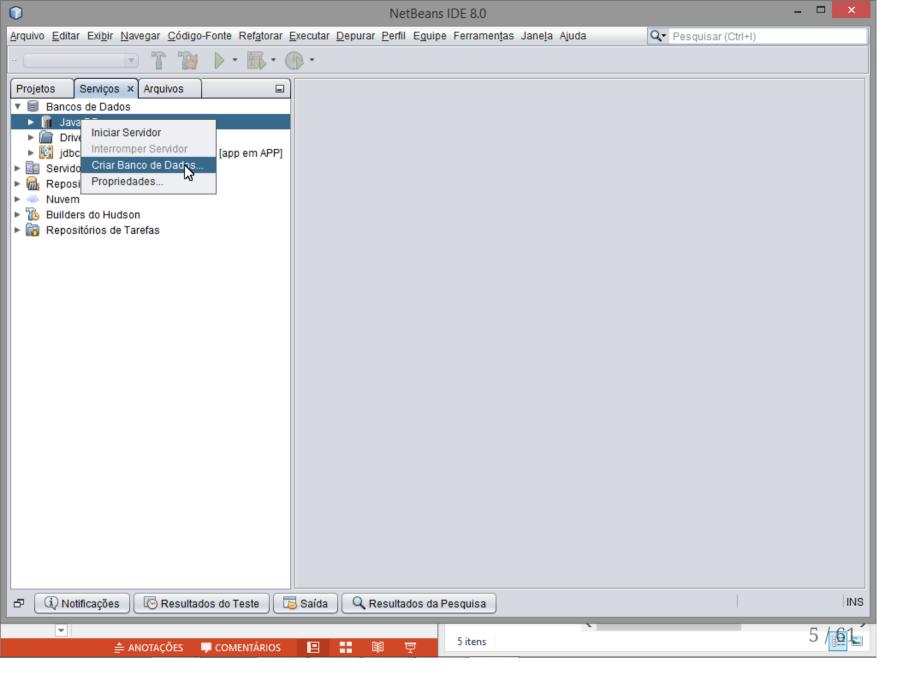
Objetivos

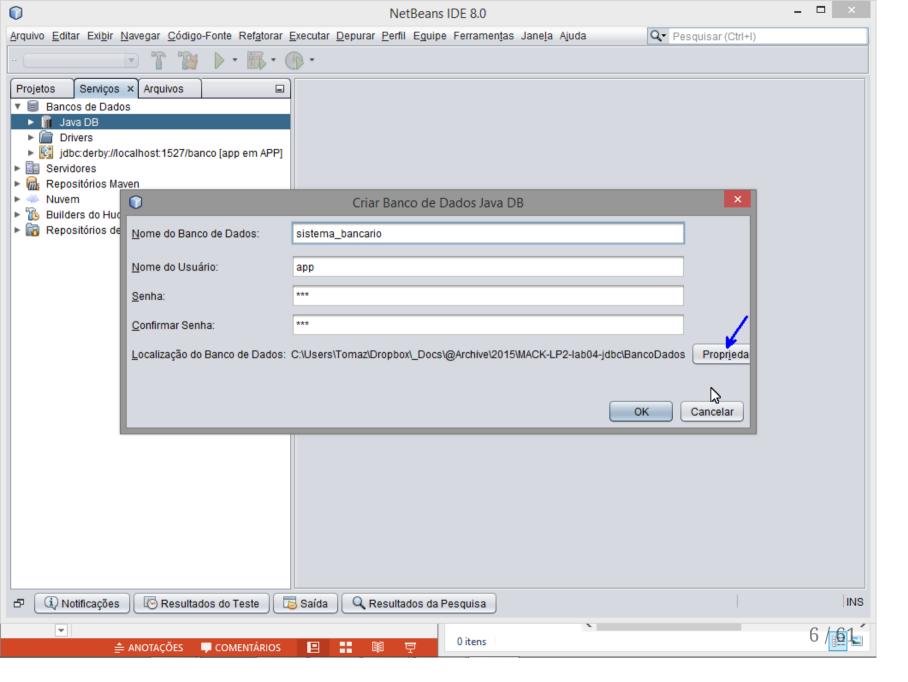
- Criar tabelas em base de dados para persistir informações da aplicação.
- Desenvolver classes responsáveis pelo acesso aos dados

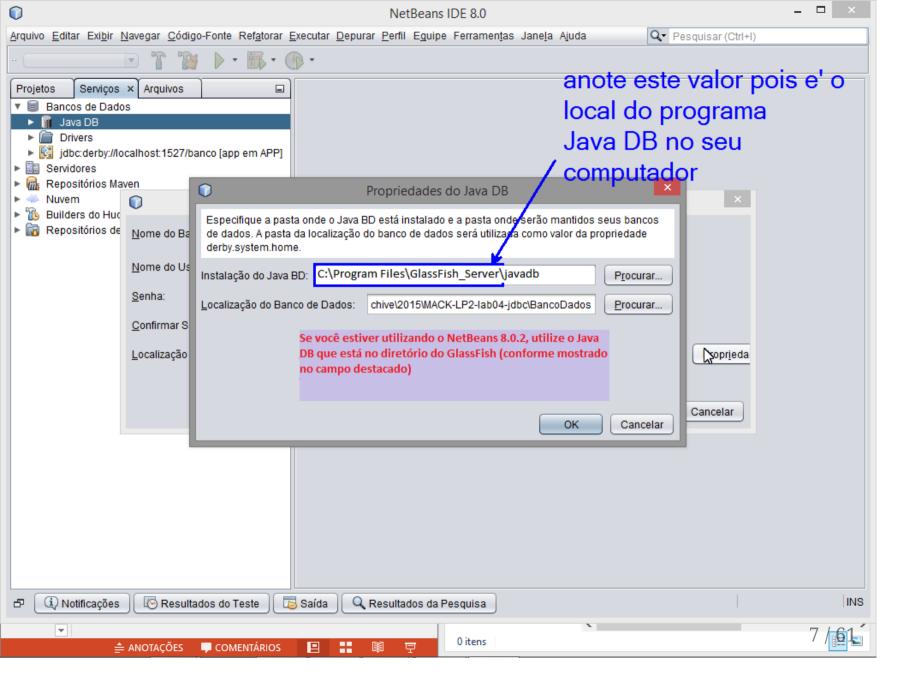


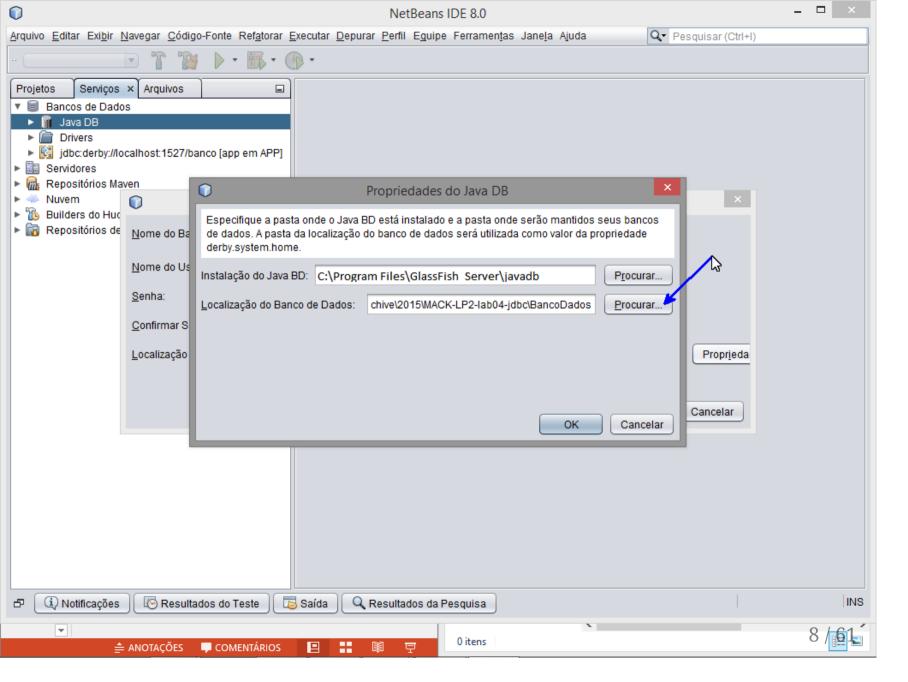


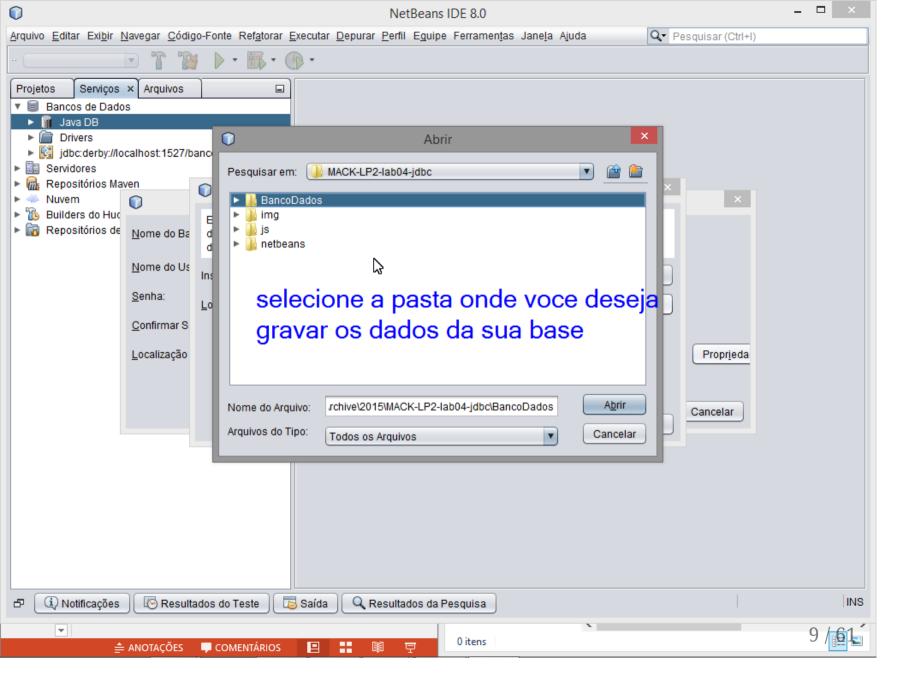


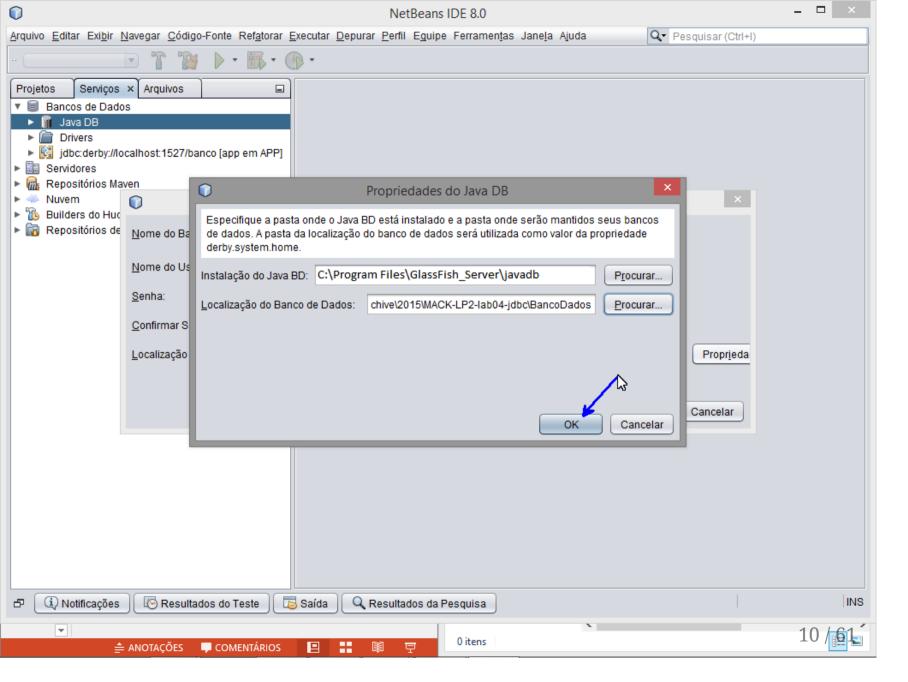


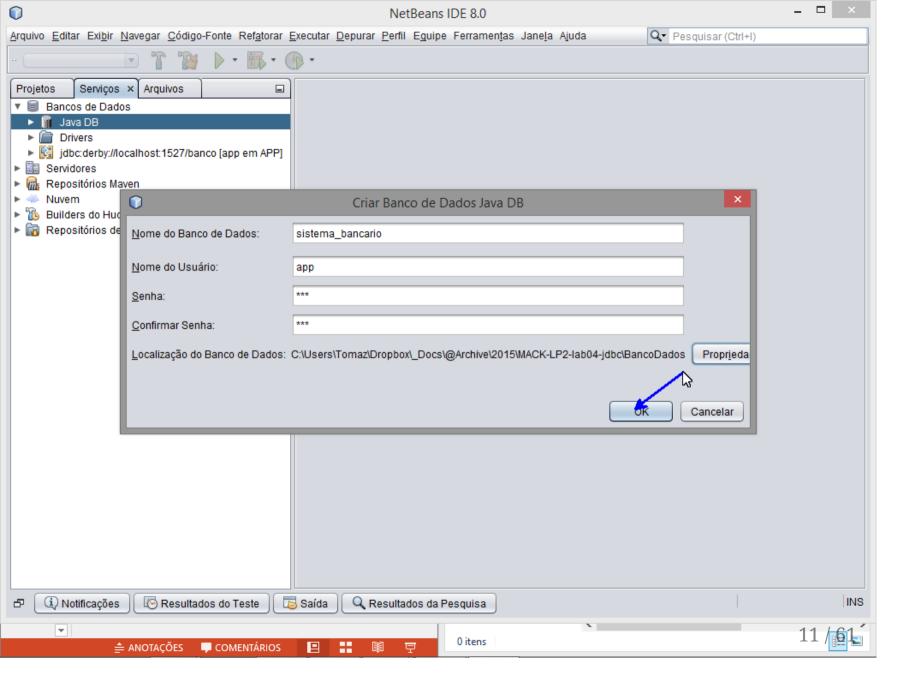


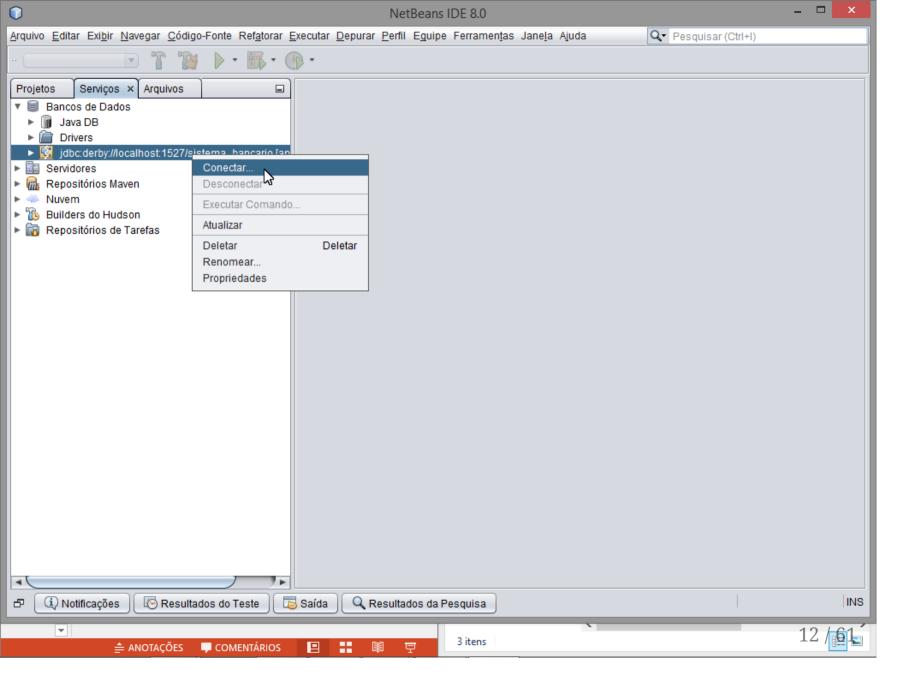


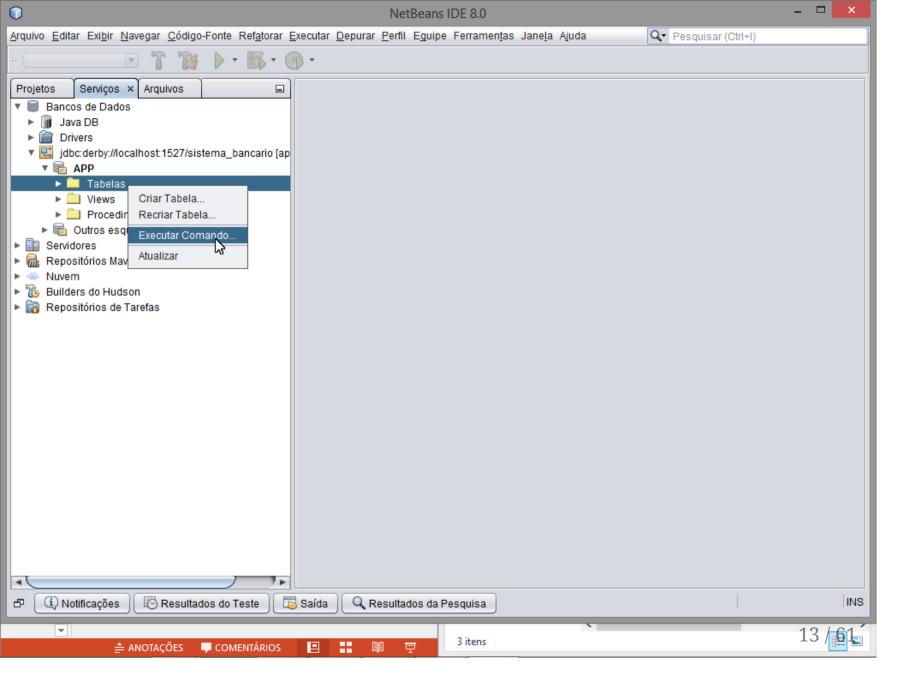




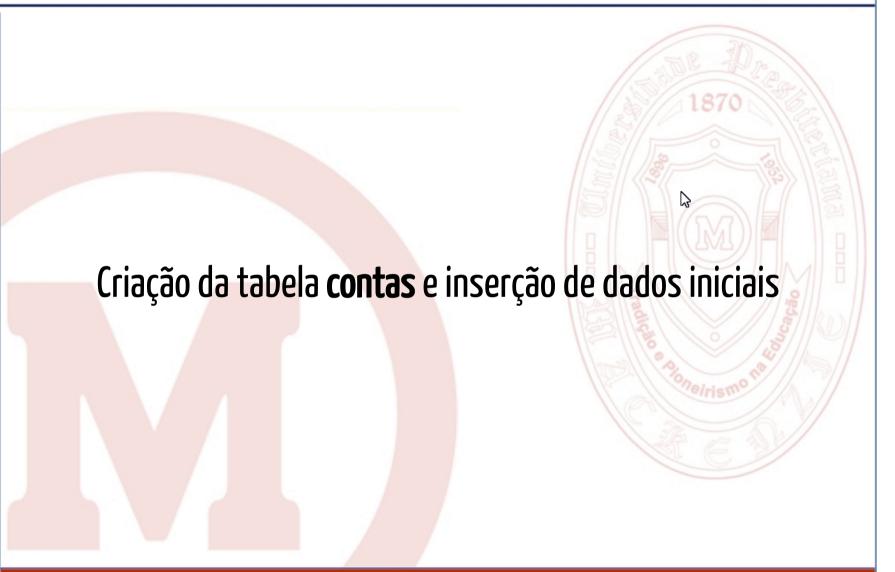








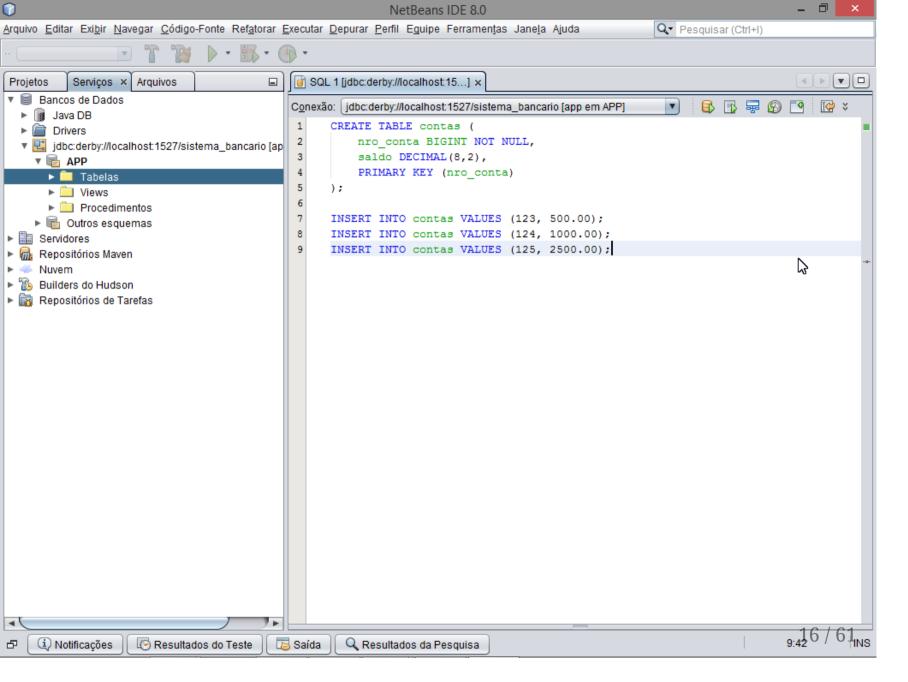


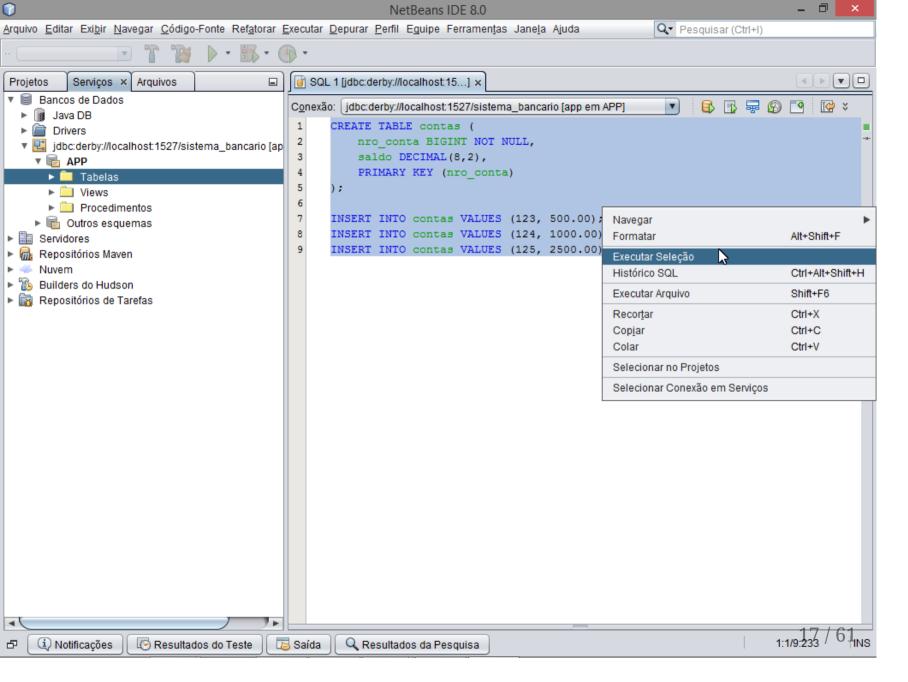


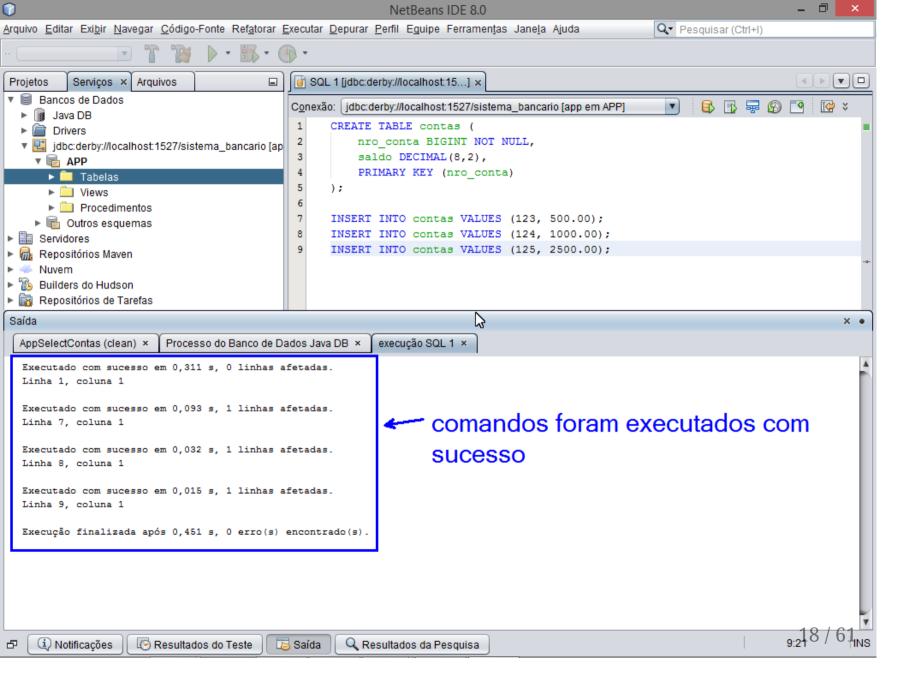
Digite os comandos abaixo:

```
CREATE TABLE contas (
    nro_conta BIGINT NOT NULL,
    saldo DECIMAL(8,2),
    PRIMARY KEY (nro_conta)
);

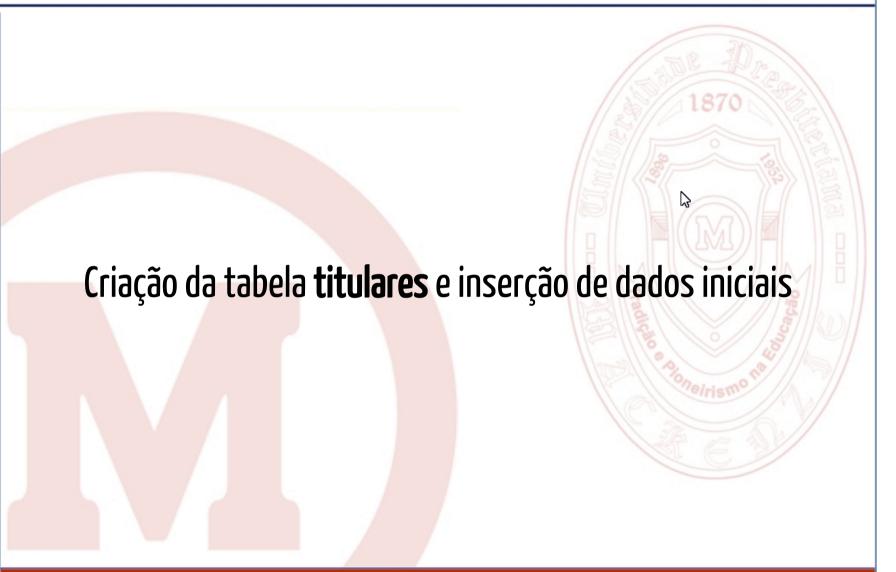
INSERT INTO contas VALUES (123, 500.00);
INSERT INTO contas VALUES (124, 1000.00);
INSERT INTO contas VALUES (125, 2500.00);
```







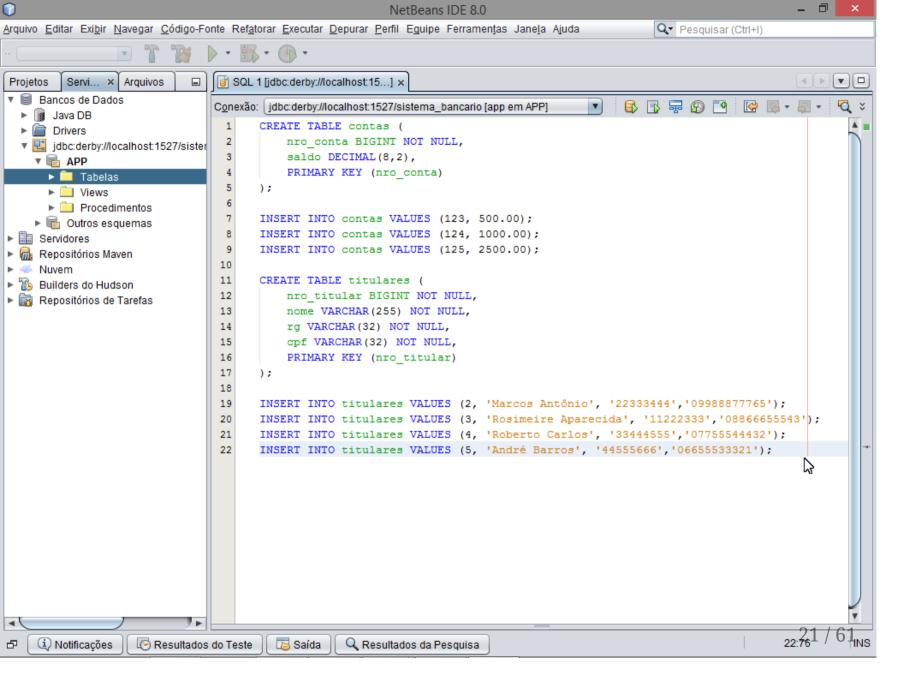


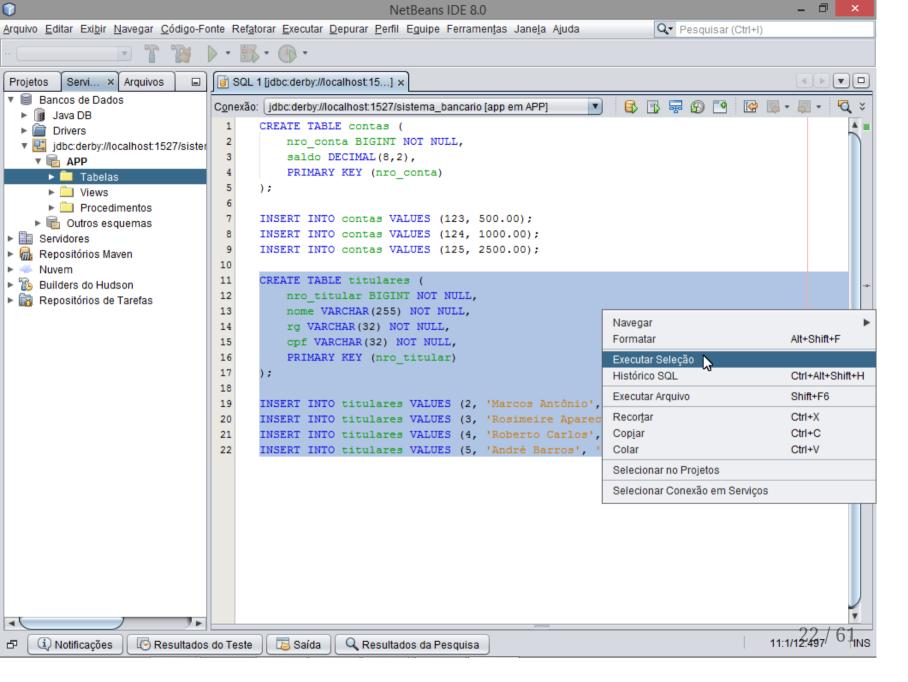


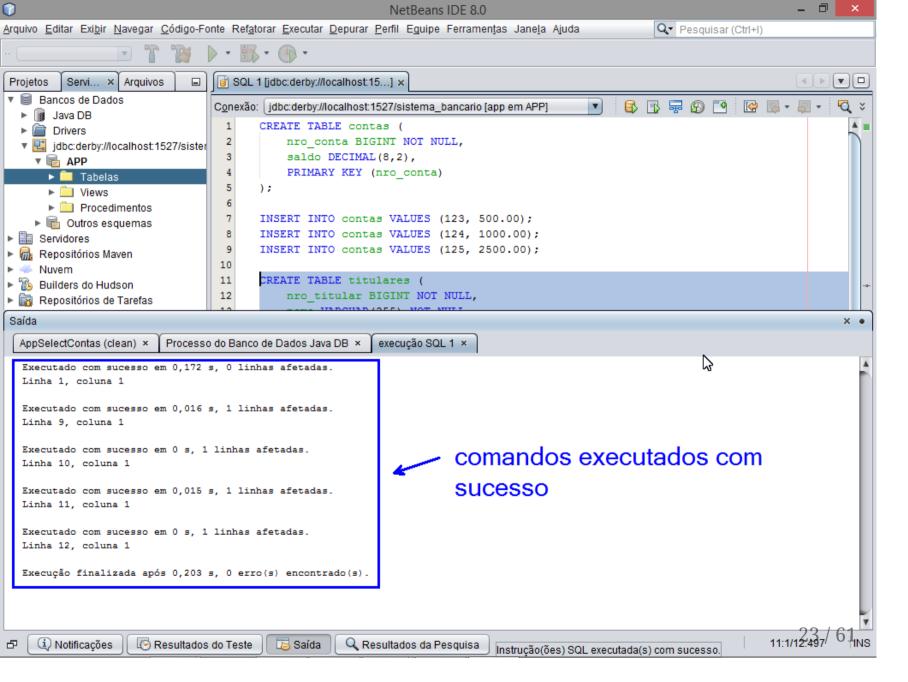
Digite os comandos abaixo:

```
CREATE TABLE titulares (
    nro_titular BIGINT NOT NULL,
    nome VARCHAR(255) NOT NULL,
    rg VARCHAR(32) NOT NULL,
    cpf VARCHAR(32) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (nro_titular)
);

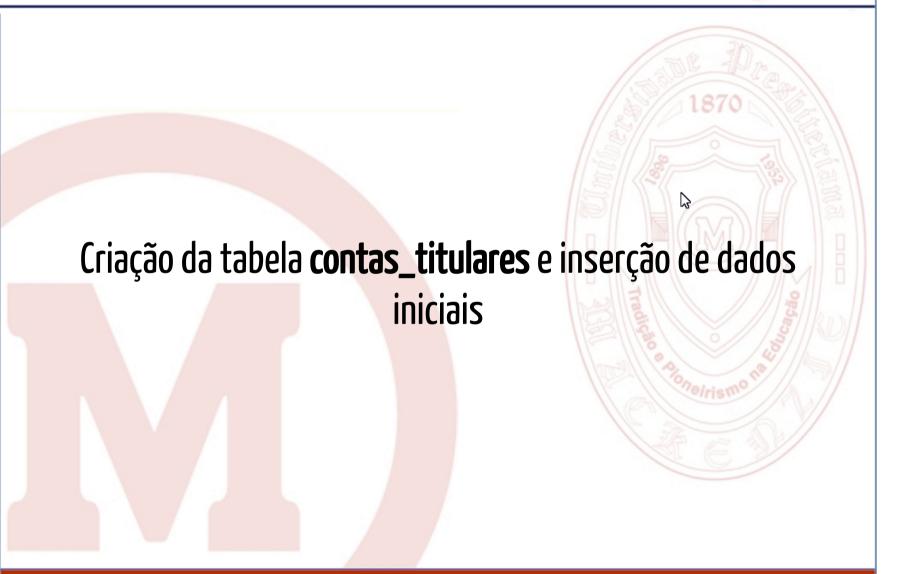
INSERT INTO titulares VALUES (2, 'Marcos Antônio', '22333444','09988877765');
INSERT INTO titulares VALUES (3, 'Rosimeire Aparecida', '11222333','08866655543');
INSERT INTO titulares VALUES (4, 'Roberto Carlos', '33444555','07755544432');
INSERT INTO titulares VALUES (5, 'André Barros', '44555666','06655533321');
```







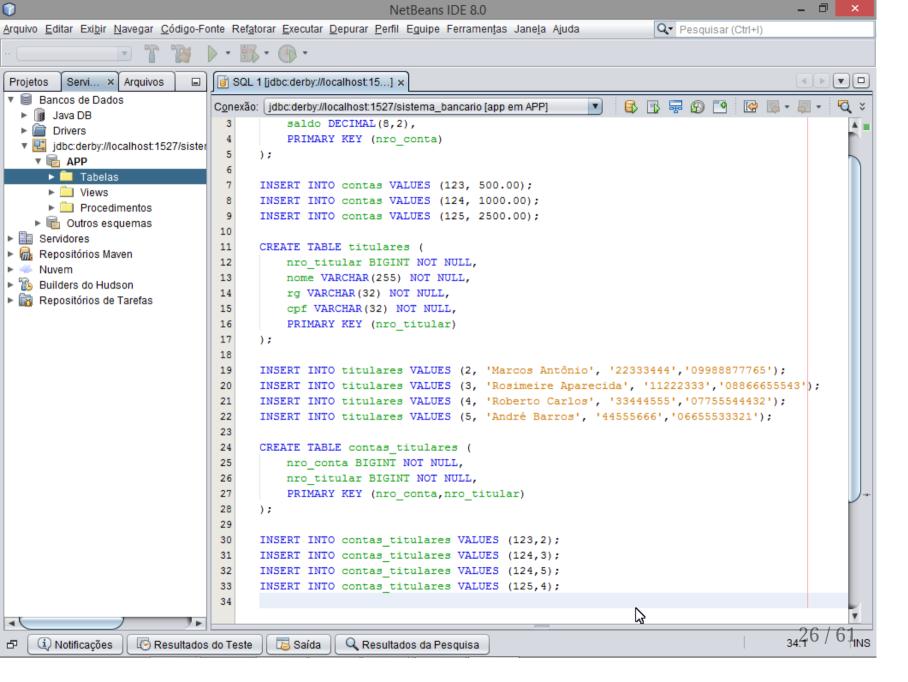


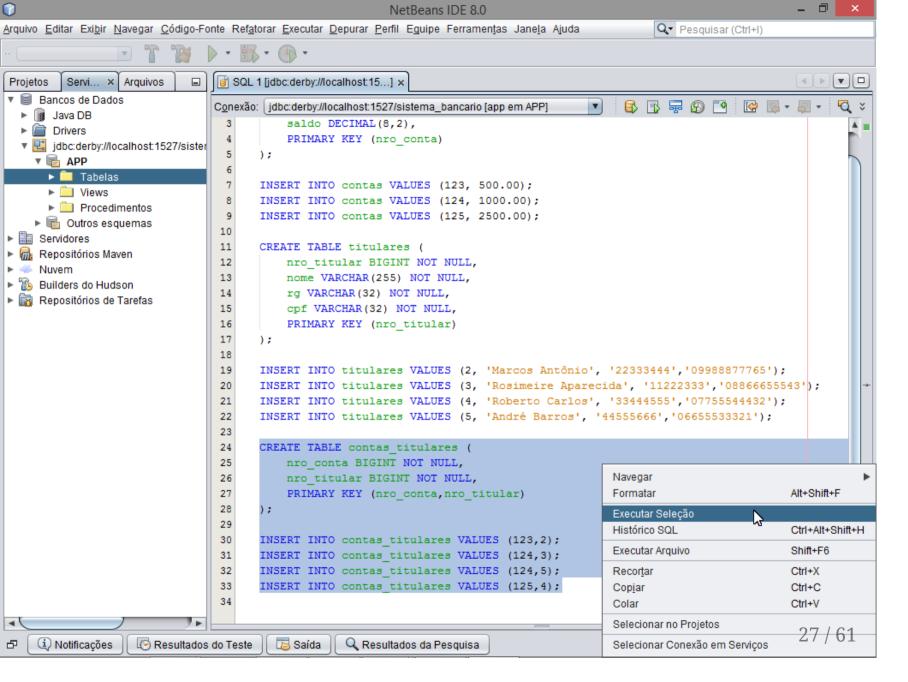


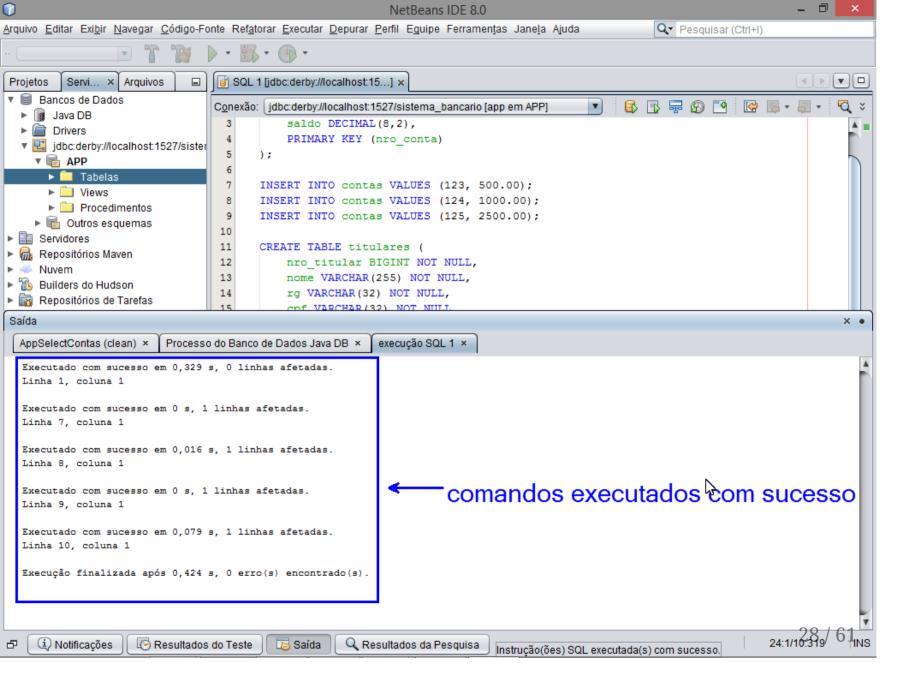
Digite os comandos abaixo:

```
CREATE TABLE contas_titulares (
    nro_conta BIGINT NOT NULL,
    nro_titular BIGINT NOT NULL,
    PRIMARY KEY (nro_conta,nro_titular)
);

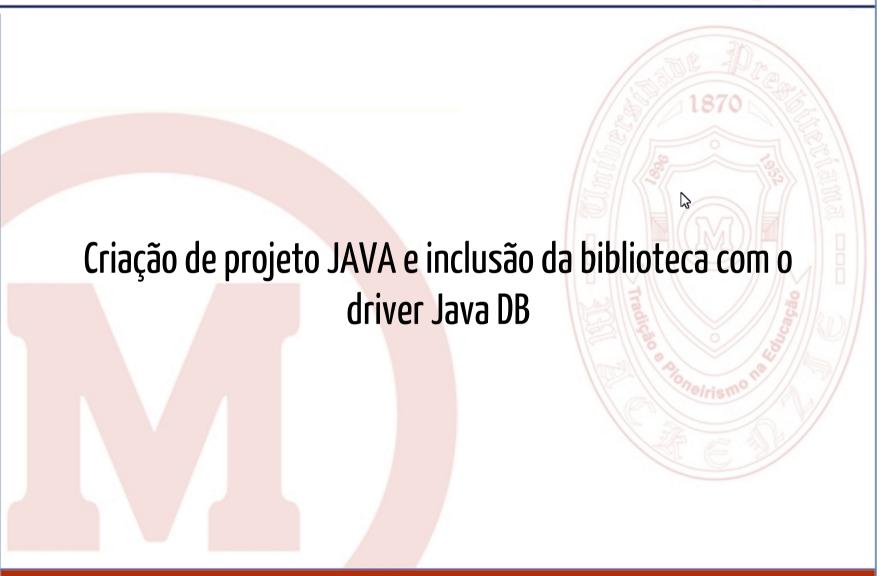
INSERT INTO contas_titulares VALUES (123,2);
INSERT INTO contas_titulares VALUES (124,3);
INSERT INTO contas_titulares VALUES (124,5);
INSERT INTO contas_titulares VALUES (125,4);
```

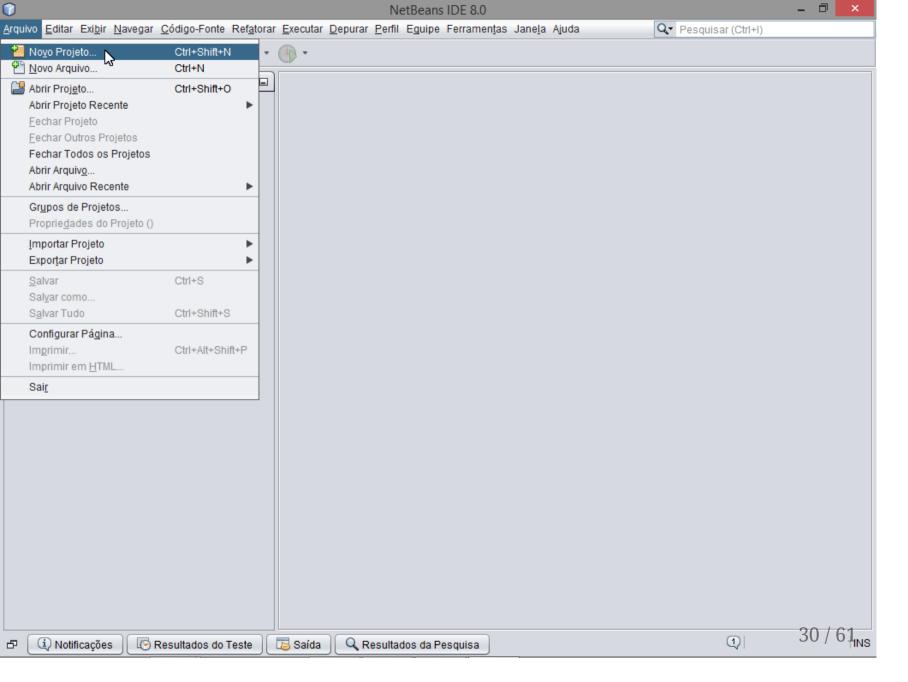


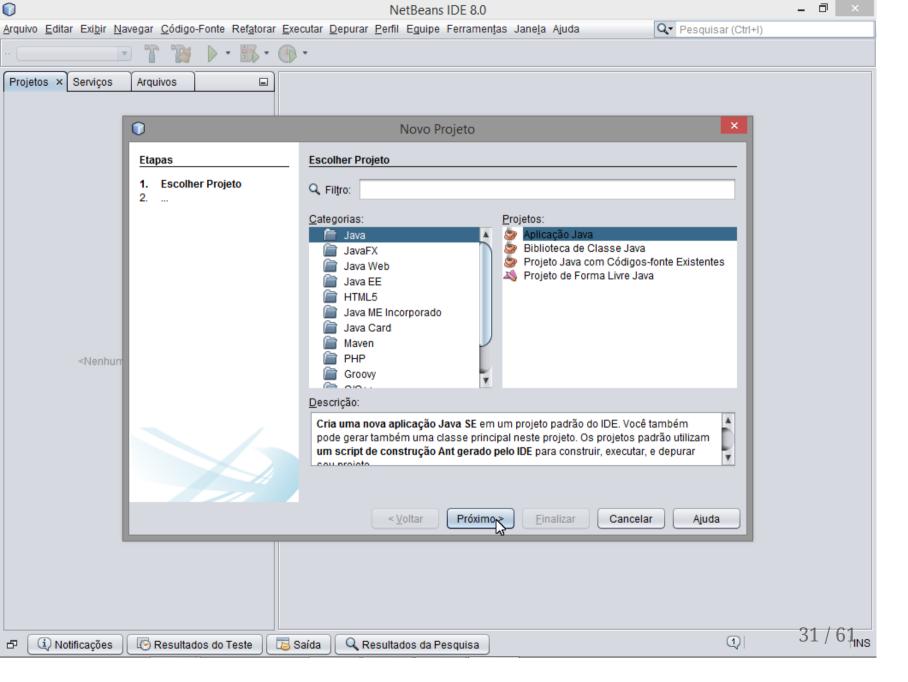


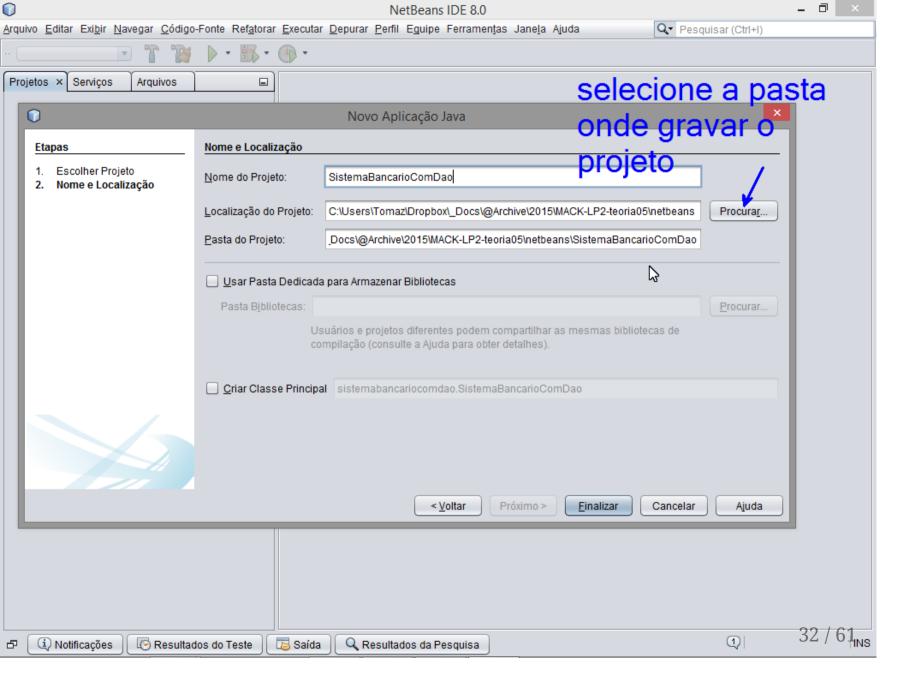


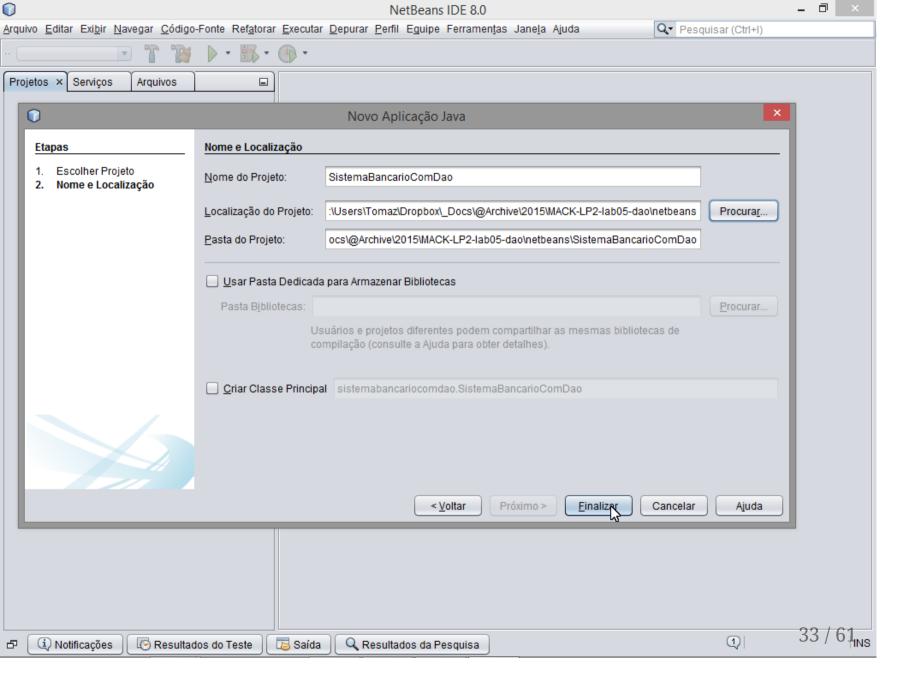


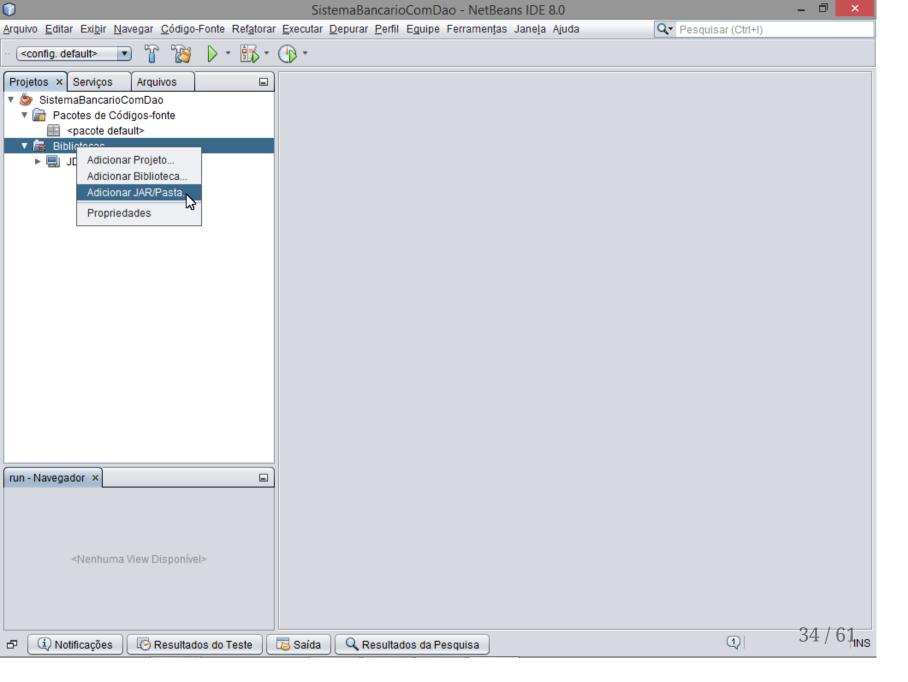


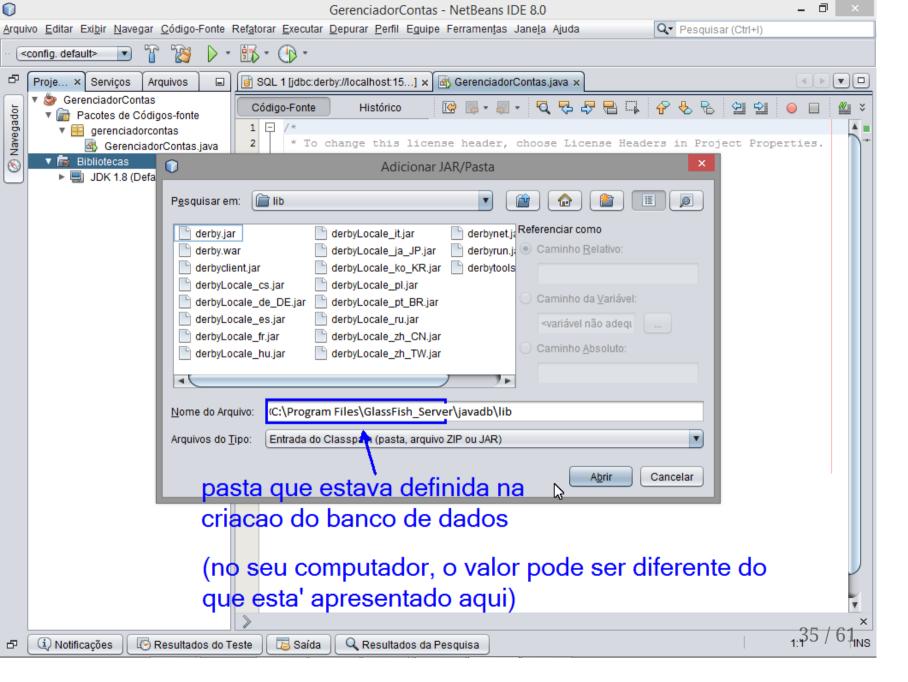


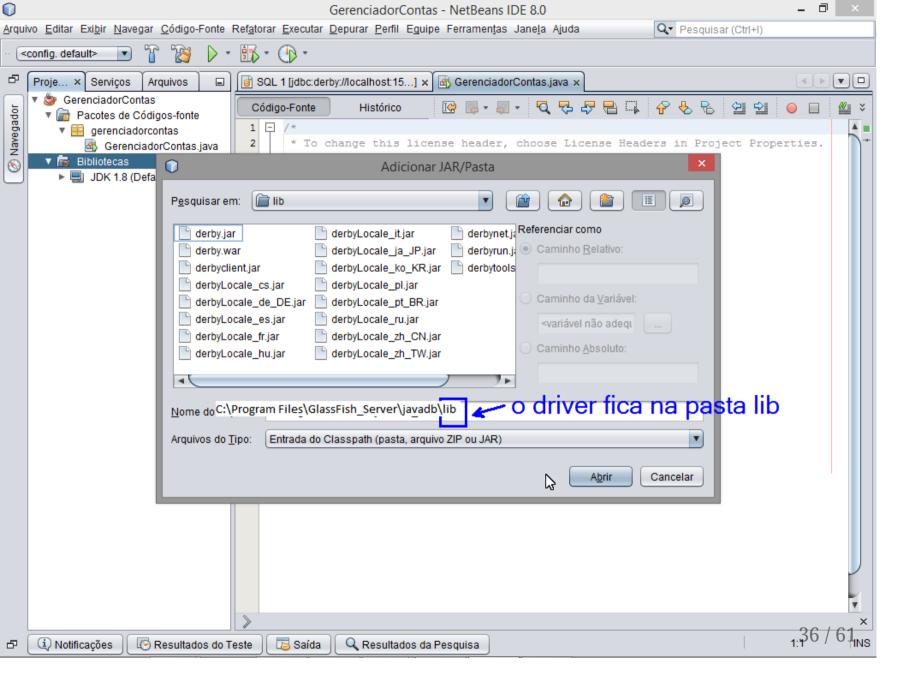


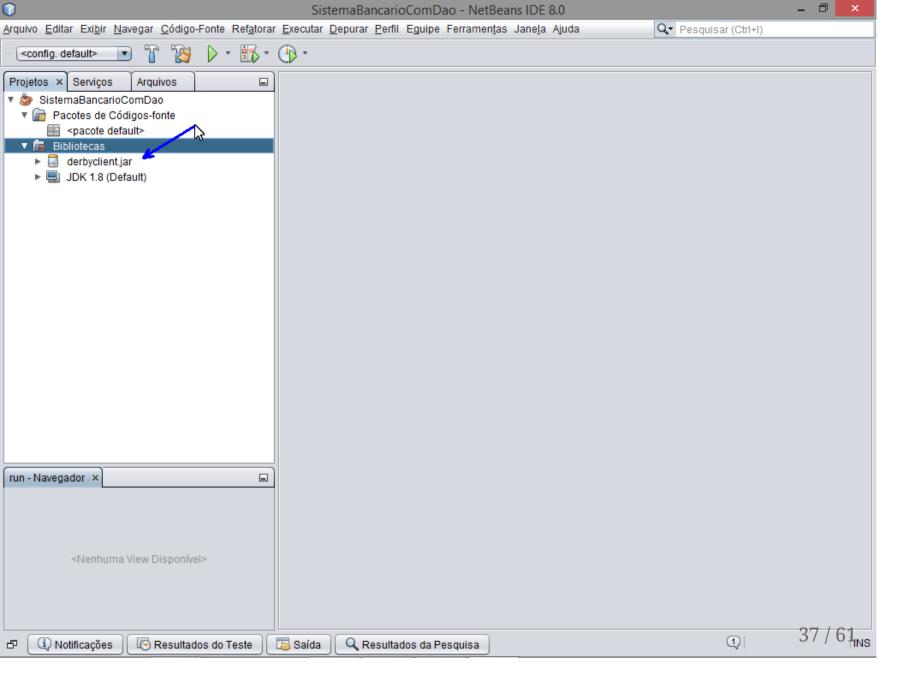


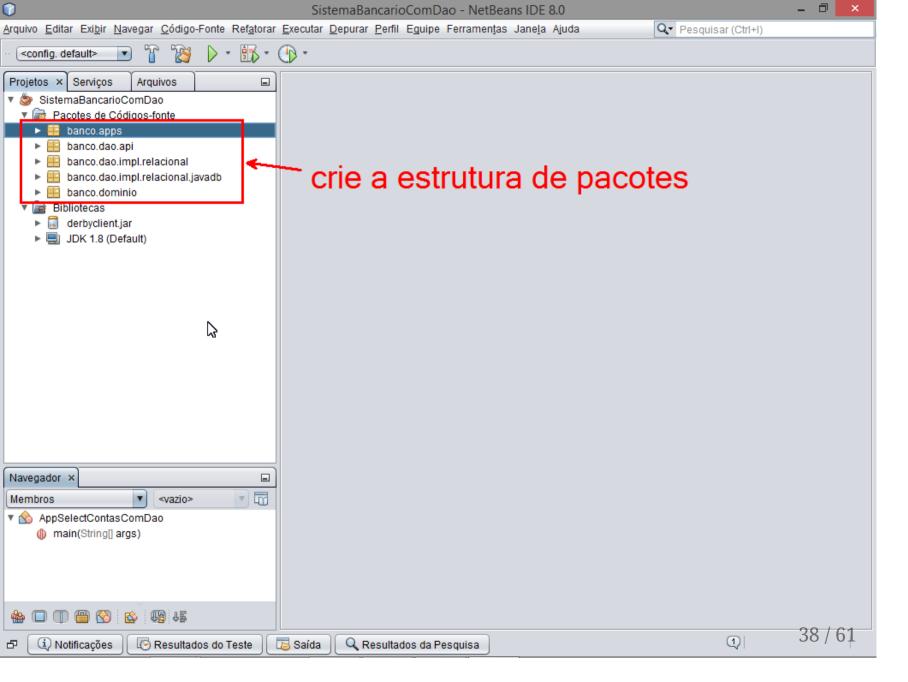






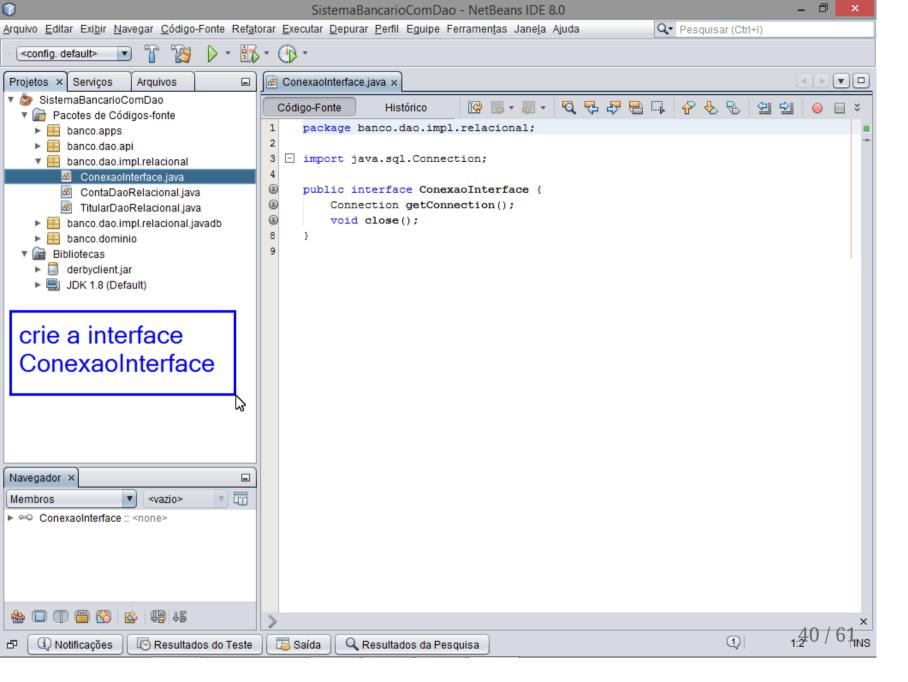




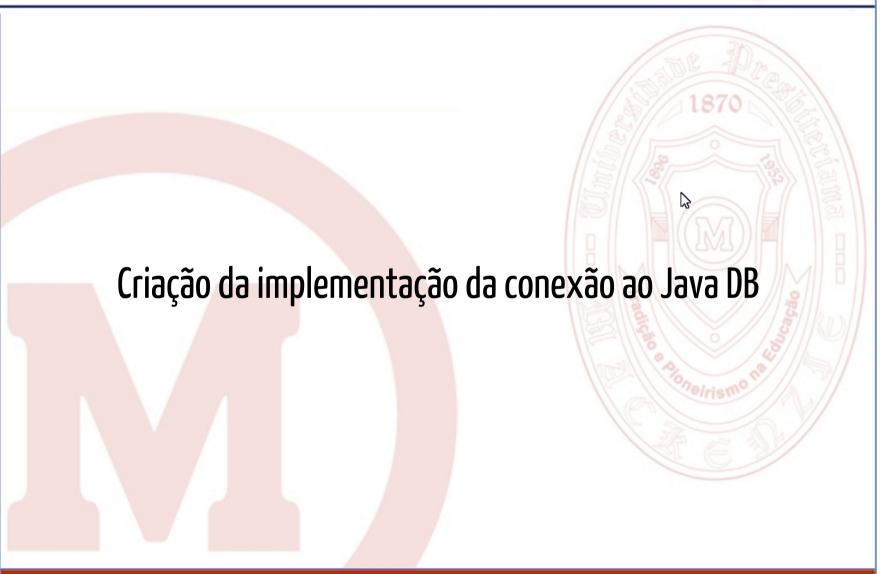


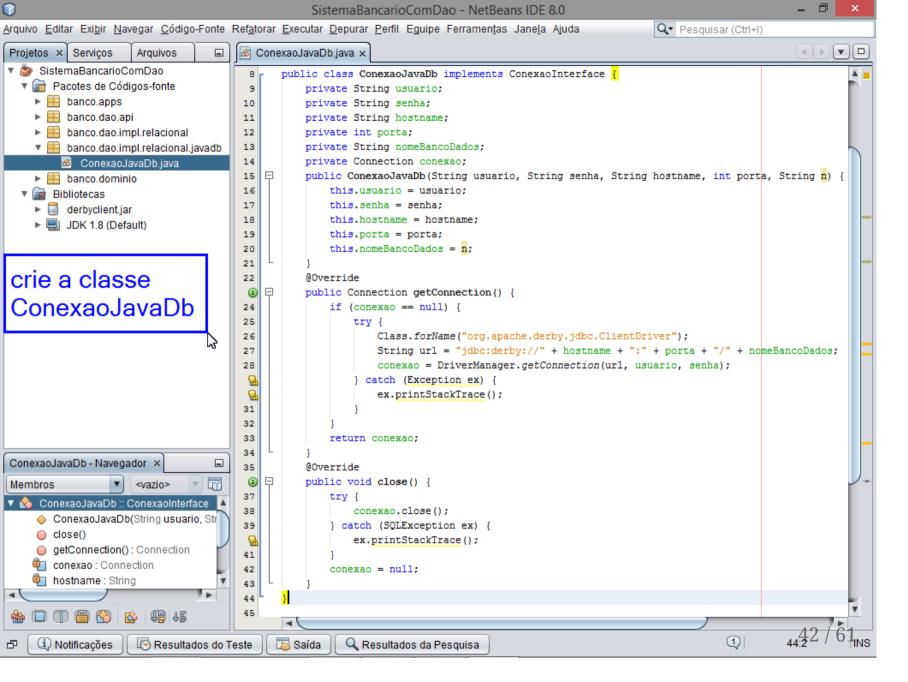






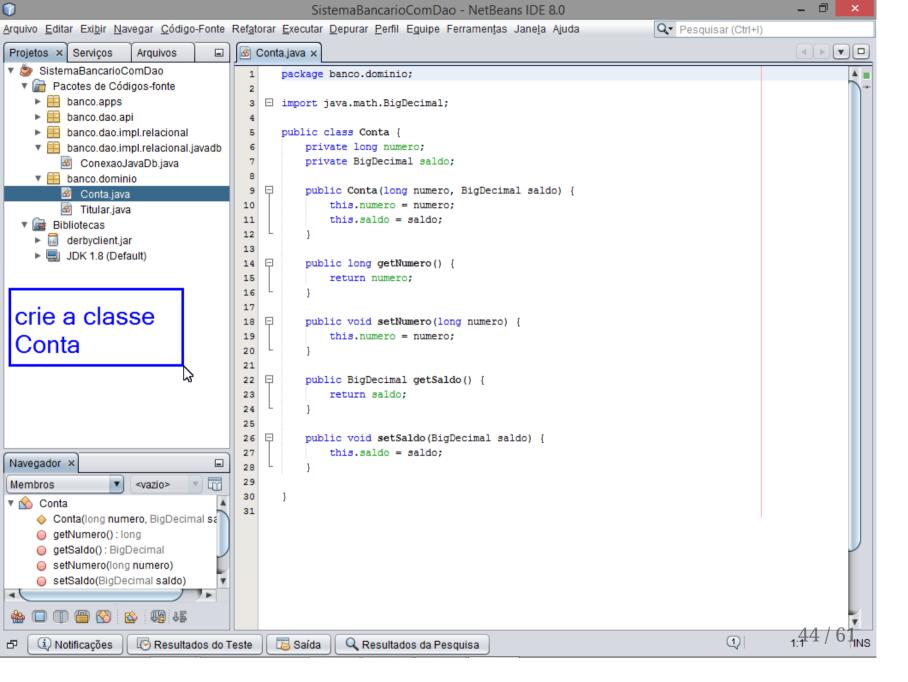




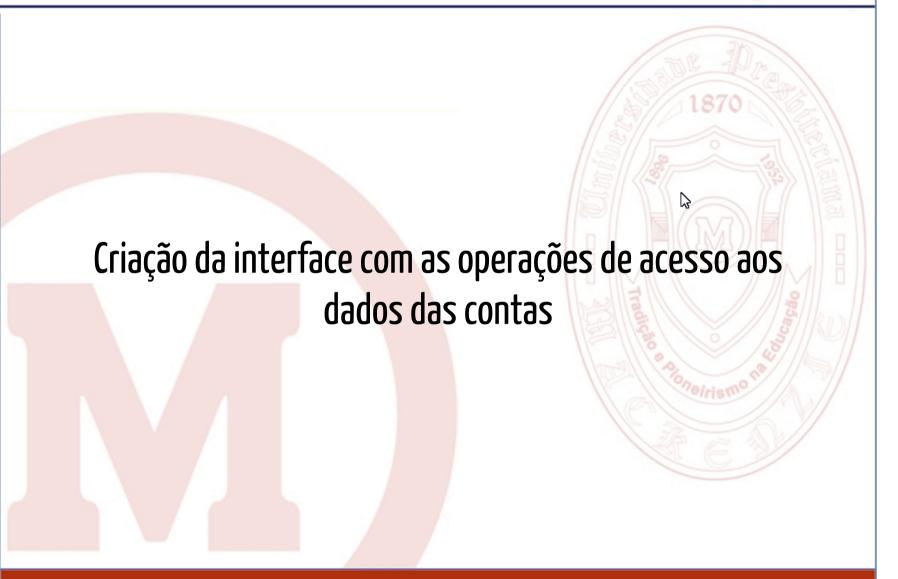


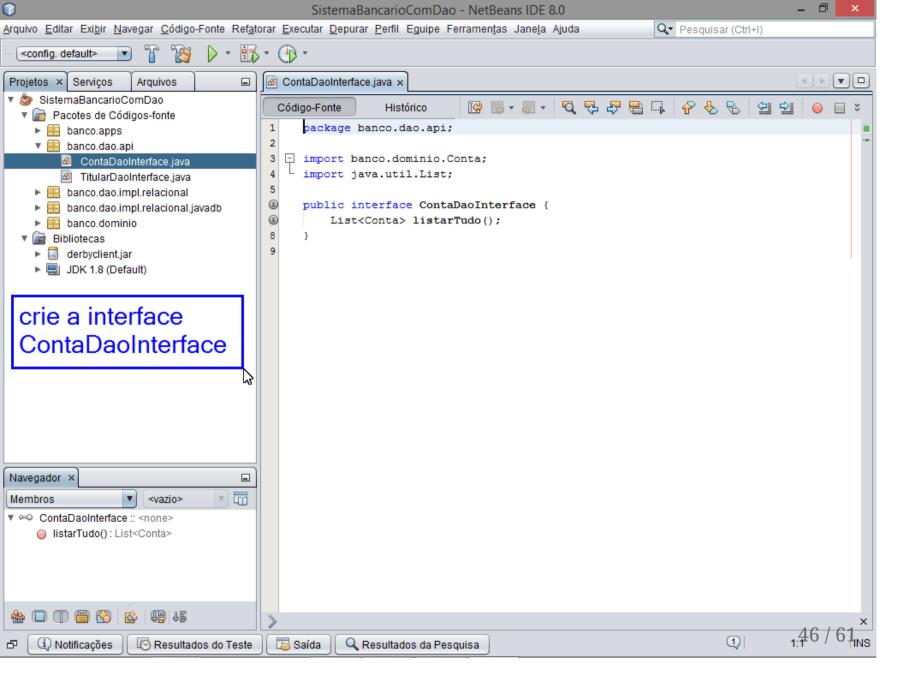




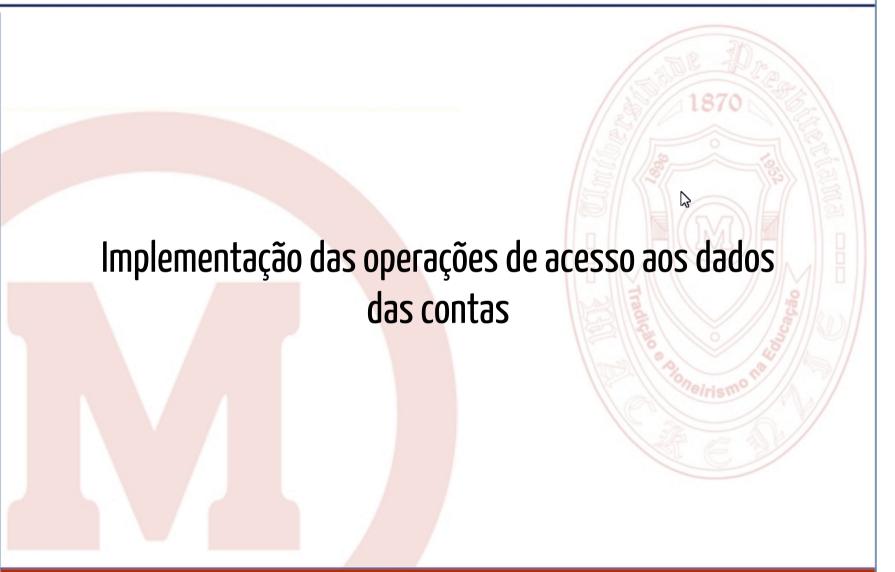


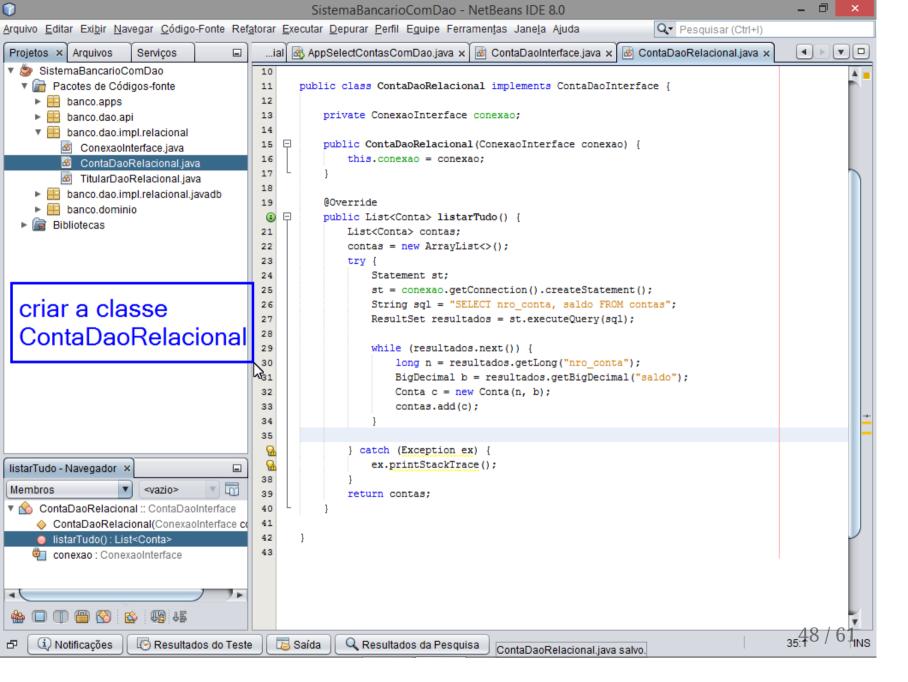




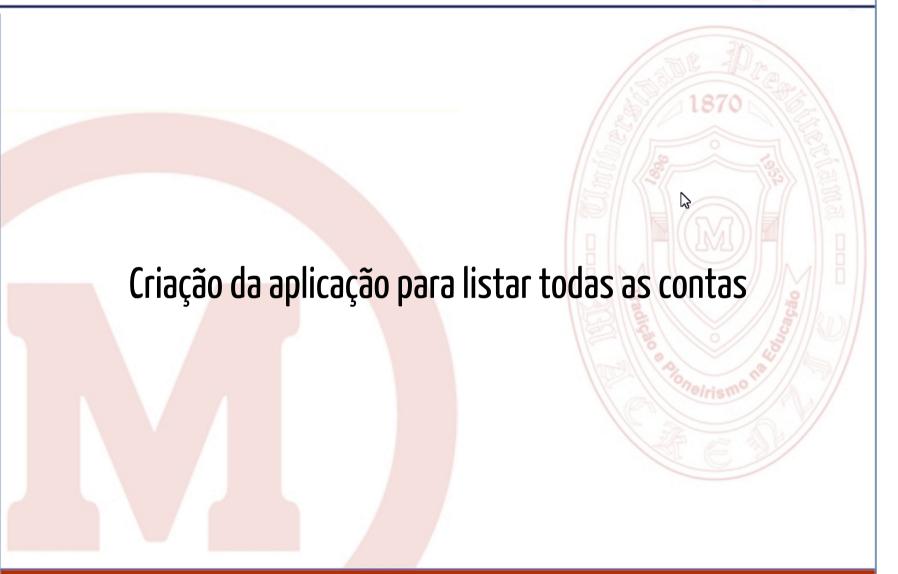


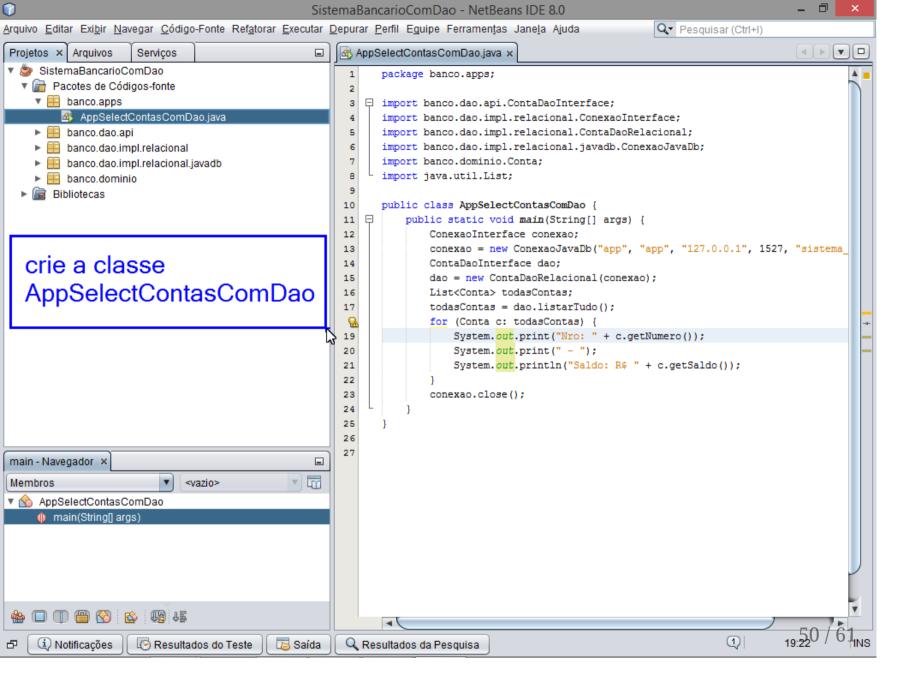






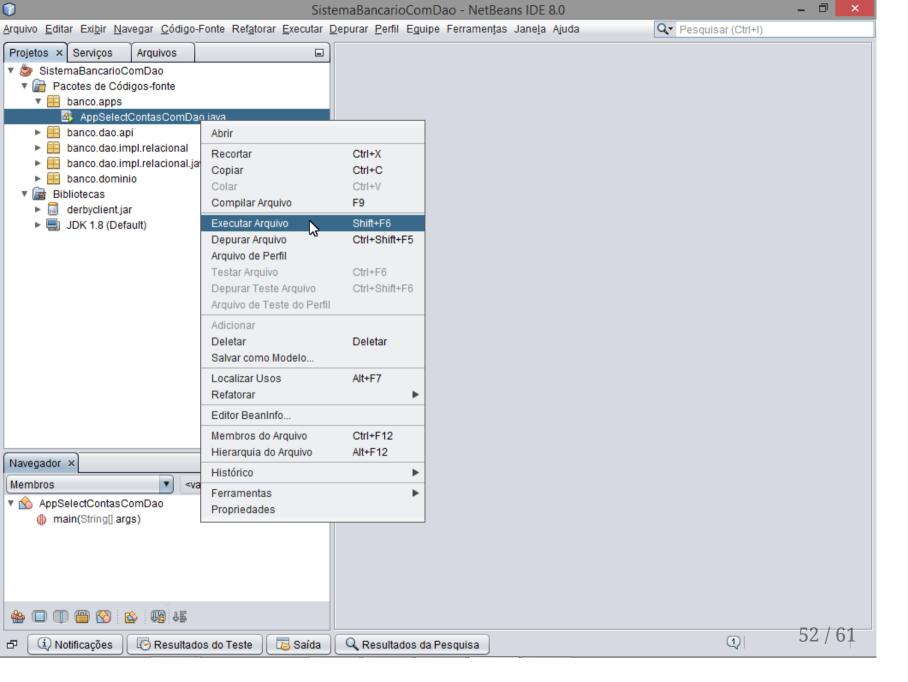


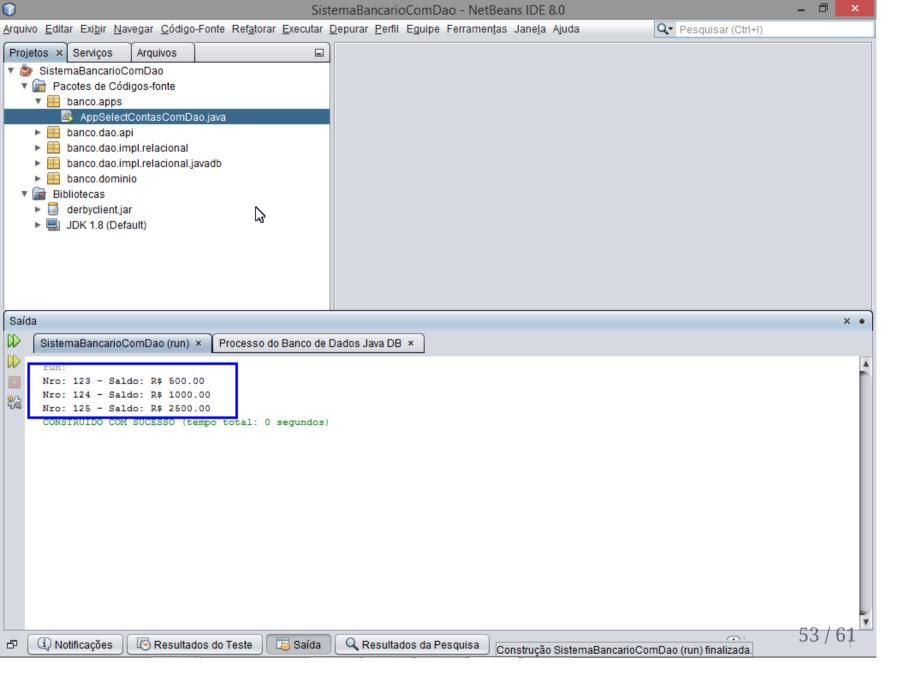


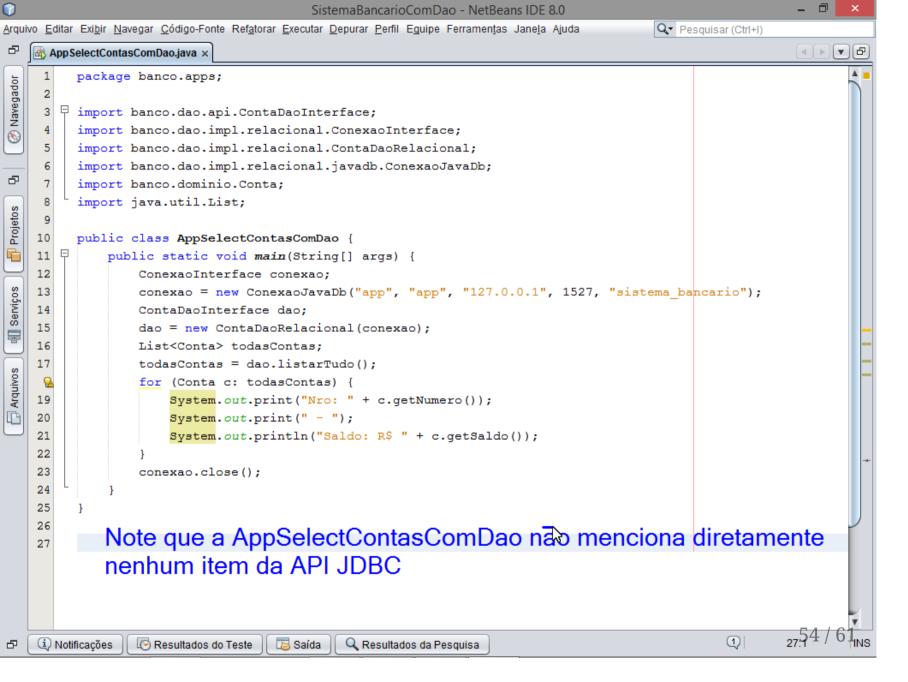




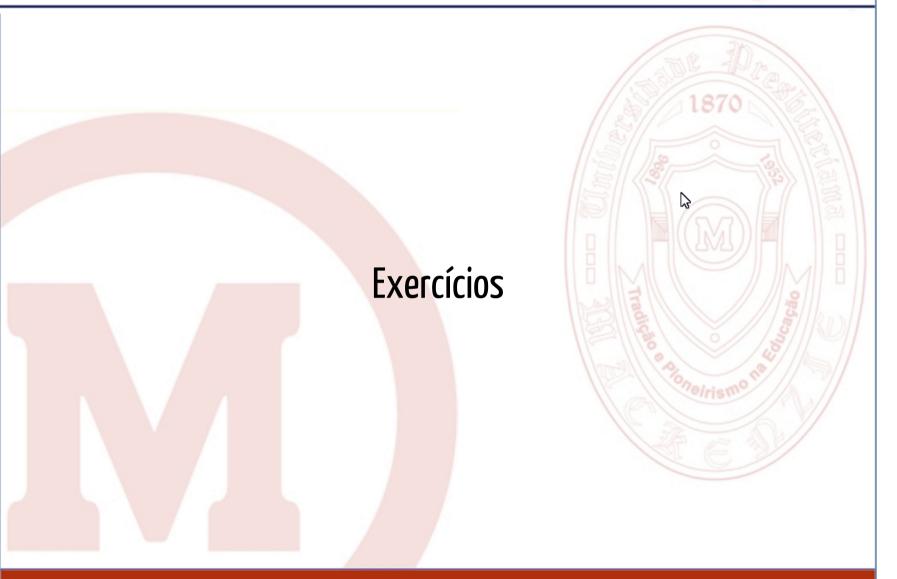












O tutorial apresentou um exemplo de utilização do padrão conhecido como DAO (Data Access Object). Seguindo os mesmos passos do tutorial, crie as interfaces e classes necessárias para listar os dados dos **titulares**.

Ao final, crie uma classe executável (com o nome **AppSelectTitularesComDao**) que consiga listar os dados de todos os titulares.

Altere a interface ContaDaoInterface de acordo com o código abaixo:

```
public interface ContaDaoInterface {
   List<Conta> listarTudo();

   // insere uma nova conta
   void adicionar(Conta c);

   // apaga uma conta
   void remover(Conta c);

   // atualiza os dados de uma conta já existente
   void atualizar(Conta c);

   // obtém a instância de Conta que possui o número informado
   Conta buscarPeloNumero(long nroConta);

   // mais operações
}
```

Altere a classe **ContaDaoRelacional** de forma a implementar os novos métodos da interface.

Nesta implementação, preocupe-se em manipular apenas a tabela contas.

Desenvolva uma classe **GerenciarContas** que seja executável (ou seja, que tenha o método main implementado). A sua execução deverá apresentar um menu principal para o usuário com as opções:

- (1) Listar todas as contas.
- (2) Adicionar uma nova conta.
- (3) Remover uma conta.
- (4) Atualizar os dados de uma conta.
- (5) Sair

Todas as opções, com a exceção da opção (5), executam a sua função e voltam a apresenta o menu principal.

Na opção listar, o programa deverá imprimir as informações de todas as contas que estão cadastradas (uma linha para cada sala).

Na opção adicionar, o programa deverá solicitar o valor para cada campo da conta e inserir um novo registro na tabela.

(continua)

Exercício 4 (cont.)

Na opção remover, o programa deverá solicitar o número da conta a ser apagada e, a seguir, removê-la da tabela.

Na opção atualizar, o programa deverá solicitar o número da conta a ser atualizada, solicitar os novos valores para os demais campos e, a seguir, atualizar a tabela.

Na opção sair, o programa deverá finalizar a execução.

O programa deverá necessariamente utilizar as interfaces e classes DAO criadas nesta aula.



