

Universidade Presbiteriana Mackenzie  
Faculdade de Computação e Informática

# Declaração e lançamento de exceções

## NOTAS DE AULA

Linguagem de Programação II  
2º semestre de 2015  
Prof. Tomaz Mikio Sasaki  
Versão 2.0

# Referência

As referências para esta aula são:

HORSTMANN, C.S.; CORNELL, G. **Core Java, Volume I - Fundamentals**. Prentice Hall, 2012.

Caelum - Excessões e controles de erros. Disponível em:  
<http://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao> objetos/excecoes-e-controle-de-erros

Tutorials Point - Java - Exceptions. Disponível em:  
[http://www.tutorialspoint.com/java/java\\_exceptions.htm](http://www.tutorialspoint.com/java/java_exceptions.htm)

Observação: As notas de aula são material de apoio para estudo e não têm o objetivo de apresentar o assunto de maneira exaustiva. Não deixe de ler o material de referência da disciplina.

# Exceções personalizadas

É possível criar sua própria classe de exceção.

Exemplo de uma exceção personalizada *unchecked*:

```
public class SaldoInsuficienteException extends RuntimeException {  
    public double excedente;  
  
    public SaldoInsuficienteException(String message, double excedente) {  
        super(message);  
        this.excedente = excedente;  
    }  
  
    public double getExcedente() {  
        return excedente;  
    }  
}
```

# Lançamento de uma exceção

O lançamento de uma exceção é realizado utilizando a sentença **throw**.

Exemplo:

```
public class ContaCorrente {  
    private double saldo;  
  
    public ContaCorrente(double saldoInicial) { this.saldo = saldoInicial; }  
  
    public void depositar(double deposito) { this.saldo += deposito; }  
  
    public void sacar(double valor) {  
        if (this.saldo < valor) {  
            throw new SaldoInsuficienteException("Saldo Insuficiente", valor-saldo);  
        } else {  
            this.saldo -= valor;  
        }  
    }  
}
```

# Exemplo de uma exceção personalizada *checked*

```
public class SaqueNecessitaAutorizacaoException extends Exception {  
}
```

# Declaração de lançamento de exceção *checked*

Quando uma exceção *checked* pode ser lançada por um método, é necessário declarar isto na assinatura do método utilizando a sentença **throws**.

Exemplo:

```
public class ContaCorrente {  
    private double saldo;  
    public static double VALOR_MAXIMO_SAQUE = 100000;  
  
    public ContaCorrente(double saldoInicial) { this.saldo = saldoInicial; }  
  
    public void depositar(double deposito) { this.saldo += deposito; }  
  
    public void sacar(double saque) throws SaqueNecessitaAutorizacaoException {  
        if (this.saldo < saque) {  
            throw new SaldoInsuficienteException("Saldo Insuficiente",  
                                                  saque - saldo);  
        } else {  
            if (saque > VALOR_MAXIMO_SAQUE) {  
                throw new SaqueNecessitaAutorizacaoException();  
            }  
            this.saldo -= saque;  
        }  
    }  
}
```

# Tratamento das exceções

Ao chamar o método **sacar**, o compilador avisa que é necessário tratar a exceção **SaqueNecessitaAutorizacaoException**.

```
public class SaqueApp {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Entre o saldo inicial da conta: ");  
        double saldoInicial = entrada.nextDouble();  
        ContaCorrente conta = new ContaCorrente(saldoInicial);  
        System.out.print("Entre o valor do saque: ");  
        double saque = entrada.nextDouble();  
        conta.sacar(saque);  
    }  
}
```

O compilador indica um erro na linha destacada.

# Tratamento das exceções (cont.)

Ao tratar a exceção **SaqueNecessitaAutorizacaoException**, o compilador deixa de apresentar a mensagem de erro.

```
public class SaqueApp {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Entre o saldo inicial da conta: ");  
        double saldoInicial = entrada.nextDouble();  
        ContaCorrente conta = new ContaCorrente(saldoInicial);  
        System.out.print("Entre o valor do saque: ");  
        double saque = entrada.nextDouble();  
        try {  
            conta.sacar(saque);  
        } catch (SaqueNecessitaAutorizacaoException ex) {  
            System.out.println("Valor do saque excede o máximo permitido." +  
                               "Solicite autorização para seu gerente.");  
        }  
    }  
}
```

No entanto, a exceção **SaldoInsuficienteException** pode ocorrer em tempo de execução.



# Tratamento das exceções (cont.)

Apesar do compilador não obrigar o programador a tratar **SaldoInsuficienteException**, isto pode ser feito.

```
public class SaqueApp {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);  
        System.out.print("Entre o saldo inicial da conta: ");  
        double saldoInicial = entrada.nextDouble();  
        ContaCorrente conta = new ContaCorrente(saldoInicial);  
        System.out.print("Entre o valor do saque: ");  
        double saque = entrada.nextDouble();  
        try {  
            conta.sacar(saque);  
        } catch (SaqueNecessitaAutorizacaoException ex) {  
            System.out.println("Valor do saque excede o máximo permitido." +  
                               "Solicite autorização para seu gerente.");  
        } catch (SaldoInsuficienteException ex) {  
            System.out.println("Seu saque excede seu saldo em " +  
                               ex.getExcedente());  
        }  
    }  
}
```

# "Relançamento" de uma exceção

Se um método que você está implementando chama um método que lança uma exceção *checked* e você não quer tratar esta exceção no seu método, você pode "relançá-lo" utilizando a sentença **throws**.

Suponha que você adicionou o método **transferir** na sua classe **ContaCorrente**.

```
public void transferir(ContaCorrente destino, double valor)
    throws SaqueNecessitaAutorizacaoException {
    this.sacar(valor);
    destino.depositar(valor);
}
```

Note que você está usando o método **sacar** que lança a exceção *checked* **SaqueNecessitaAutorizacaoException**. Para não ter que tratar esta exceção com um *try-catch*, você pode fazer o "relançamento" da exceção utilizando **throws** na assinatura do método **transferir**.

**Bom estudo!**