

Algorithmique et programmation S.L.C.I. du 2nd ordre

I. Mise en situation

L'équation différentielle d'un système du second ordre est du type :

$$s(t) + \frac{2z}{\omega_0} \times \frac{ds(t)}{dt} + \frac{1}{\omega_0^2} \times \frac{d^2s(t)}{dt^2} = K \times e(t),$$

avec : K : gain statique,
 z : coefficient d'amortissement,
 ω_0 : pulsation du système non amorti,
 $e(t)$: entrée
 $s(t)$: réponse

On suppose que toutes les conditions initiales sont nulles.

Pour une entrée de type échelon unitaire $e(t) = u(t)$, $K=1$ et $t \geq 0$, on a alors :

- $z < 1$: régime pseudopériodique

$$s(t) = 1 - \frac{e^{-zt\omega_0}}{\sqrt{1-z^2}} \sin\left(t\omega_0\sqrt{1-z^2} + \arcsin(\sqrt{1-z^2})\right).$$

- $z = 1$: régime critique

$$s(t) = 1 - (1 + t\omega_0)e^{-t\omega_0}.$$

- $z > 1$: régime pseudopériodique

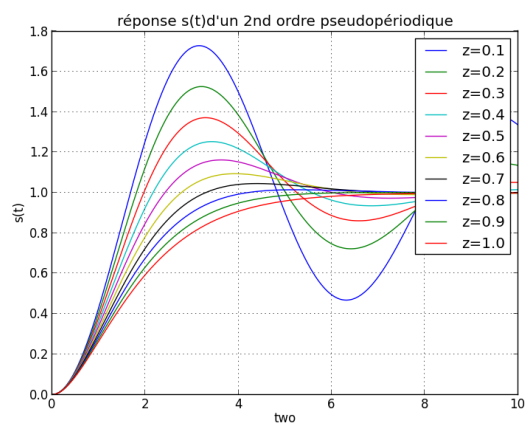
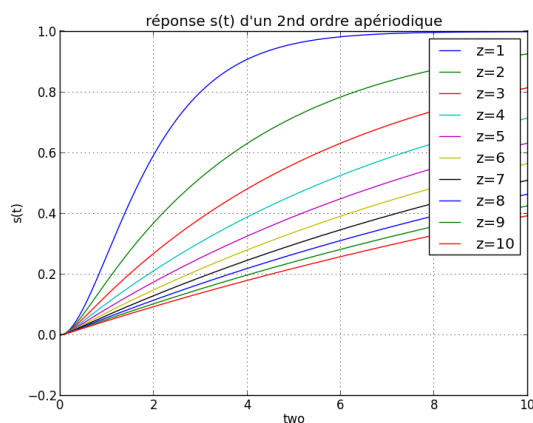
$$s(t) = 1 + \frac{e^{-t\omega_0(z+\sqrt{z^2-1})}}{2(z\sqrt{z^2-1} + z^2 - 1)} - \frac{e^{-t\omega_0(z-\sqrt{z^2-1})}}{2(z\sqrt{z^2-1} - z^2 + 1)}.$$

II. Réponse temporelle

Q1 : Définir la fonction $(t\omega_0, z) \rightarrow s(t\omega_0, z)$.

Q2 : Tracer $s(t\omega_0, z)$ pour $t\omega_0 \in [0;10]$ et $z \in [1;10]$ par pas de 1.

Q3 : Tracer $s(t\omega_0, z)$ pour $t\omega_0 \in [0;10]$ et $z \in [0.1;1]$ par pas de 0,1.



III. Temps de réponse réduit

Q4 : Définir une fonction qui renvoie « 1 » si une valeur est dans la bande des $\pm 5\%$ de la valeur finale, « 0 » dans le cas contraire.

Q5 : Ecrire un programme qui permet de tracer l'abaque du temps de réponse réduit d'un système du 2nd ordre pour $z \in [0,01;50]$.

Remarque : On pourra par exemple utiliser le fait, que la courbe recherchée est :

- décroissante pour $z \in [0,01;0,6]$ et strictement inférieure à 400 ;
- strictement inférieure à 7 pour $z \in [0,6;1]$;
- croissante pour $z \in [1;50]$ et que $s(t)$ est strictement croissante sur cet intervalle.

On peut donc suivant les cas, se placer à $t > tr\omega_0$ et tester la sortie de la bande des $\pm 5\%$ ou se placer à $t < tr\omega_0$ et tester l'entrée dans la bande.

