

# Introduction à Numpy



Renaud Costadoat Lycée Dorian









### Introduction

La bibliothèque NumPy (http://www.numpy.org/) permet d'effectuer des calculs numériques avec Python. Elle introduit une gestion facilitée des tableaux de nombres.

Il faut au départ importer le package numpy avec l'instruction suivante :

```
>>> import numpy as np
```

Certaines variables sont prédéfinies comme la variable  $\pi$ .

```
>>> np.pi
3.141592653589793
```



### Tableaux et matrices

Le premier point fondamental de Numpy (et de Scipy) est la gestion des tableaux et des matrices grâce à la fonction objet array().

```
>>> np.array([1,2,3,4,5,6])
array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
>>> np.array([1,2,3,4,5,6],'d')
array([ 1.,  2.,  3.,  4.,  5.,  6.])
>>> np.array([1,2,3,4,5,6],'D')
array([ 1.+0.j,  2.+0.j,  3.+0.j,  4.+0.j,  5.+0.j,  6.+0.j])
```

Pour créer une matrice, vous pouvez utiliser array () avec des listes de listes Python.



#### Tableaux et matrices

Vous pouvez aussi générer des matrices vides (remplies de zéros) de tailles arbitraires.

Ainsi que des matrices identité avec la fonction identity ().

### Opérations sur les matrices

Les objets matrice font ce qu'il faut lorsqu'ils sont multipliés par des scalaires :

Addition de deux matrices (sous réserve toutefois qu'elles soient de mêmes dimensions).

# Opérations sur les matrices

Multiplication de matrice et produit scalaire.

Produit vectoriel.

```
>>> u = np.array([1,2,3])

>>> v = np.array([4,5,6])

>>> np.cross(u,v)

array([-3, 6, -3])
```

4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90

# Opérations sur les matrices

### Multiplication de matrices membres à membres

```
>>> a=np.array([1,2,3])
>>> b=np.array([3,2,1])
>>> np.multiply(a,b)
array([3, 4, 3])
```

La fonction shape permet de déterminer la dimension d'une matrice.

```
>>> m = np.array([[1,2],[3,4]])
>>> m.shape
(2,2)
```

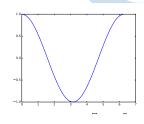
Les fonctions determinant(), inverse() et transpose() produisent les résultats attendus. Une transposition peut être abrégée en plaçant .T à la fin d'un nom d'objet matrice.

La fonction objet linspace (start, end, nb) crée un tableau espace linéaire de points de valeurs comprises entre start (inclus) et end (inclus) en un nombre nb de points.

```
>>> np.linspace(0,1,20)
                            0.10526316, 0.15789474,
                                                  0.21052632.
0.26315789, 0.31578947,
                            0.36842105, 0.42105263,
                                                  0.47368421,
      0.52631579, 0.57894737,
                            0.63157895, 0.68421053,
                                                  0.73684211.
      0.78947368, 0.84210526,
                            0.89473684, 0.94736842, 1.
                                                           1)
```

Cette fonction permet de tracer des données pour un graphique.

```
x = np.linspace(0,2*np.pi)
plt.plot(x,np.cos(x))
```



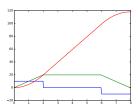
naa

Renaud Costadoat

S03 - C10

# Espace linéaire: Exercice

Proposer le code permettant de tracer la figure suivante présentant, pour un solide en translation:



- l'accélération (en bleu),
- la vitesse (en vert),
- la position (en rouge).

### Solveurs matriciels

Il est possible de résoudre des systèmes d'équations linéaires avec la fonction solve ()

$$\begin{cases} x+y+z=6\\ 2*y+5*z=-4\\ 2*x+5*y-z=27 \end{cases}$$

```
>>> A = np.array([[1,1,1],[0,2,5],[2,5,-1]])
>>> b = np.array([6,-4,27])
>>> np.linalg.solve(A,b)
array([5., 3., -2.])
```



### Solveurs matriciels

Plusieurs fonctions pour calculer des valeurs propres ainsi que des vecteurs propres :

- eigvals () retourne les valeurs propres d'une matrice
- eigvalsh() retourne les valeurs propres d'une matrice hermitienne,
- eig() retourne les valeurs propres et les vecteurs propres d'une matrice,
- eigh() retourne les valeurs propres et les vecteurs propres d'une matrice hermitienne.



DOR

Renaud Costadoat

S03 - C10

### Solveurs matriciels: Exercice

Proposer un code utilisant la bibliothèque Numpy permettant de résoudre le système d'équations suivant.

$$\begin{cases} x - 3 * y + 8 * z = -16 \\ 2 * x + 3 * y - 4 * z = 24 \\ 2 * y - 3 * z = 7 \\ 8 * x - 3 * z = 17 \end{cases}$$



DORIAN

Renaud Costadoat

S03 - C10

13