Séquence: 03

Document : TD01 Lycée Dorian Juliette Genzmer Willie Robert Renaud Costadoat





La statique avec Numpy

Référence	S03- TD01
Compétences	Ing-C3: Utiliser les bibliothèques de calcul standard pour résoudre un problème scientifique mis en équation lors des enseignements de chimie, physique, mathématiques, sciences industrielles et de l'ingénieur, Ing-C4: utiliser les bibliothèques standard pour afficher les résultats sous forme graphique
Description	Utilisation de la bilbiothèque Numpy pour résoudre le système d'équations d'un exercice de statique.



1 Déplacement de torseurs

Soit un vecteur T à 6 composantes représentant un torseur.

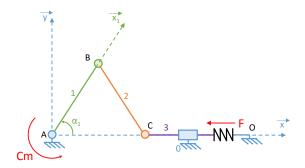
- T[0:3] est la résultante.
- T[3:6] est le moment.

Soit un vecteur v à 3 composantes représentant un vecteur géométrique.

Question 1: Coder la fonction varignon(T, v) qui retourne le torseur T après le déplacement v.

2 Résolution d'un problème de statique

Le mécanisme suivant permet d'écraser un ressort en utilisant un moteur.



Comme le montre la figure, le couple du moteur est exercé sur la pièce 1. L'action de la pièce 3 sur le ressort a pour effet d'écraser ce dernier.

La position d'équilibre est difficile a déterminer car l'effort dans le ressort dépend de l'angle α_1 qui est lié géométriquement à l'écrasement x(t) du ressort.

L'objectif de cet exercice est de coder la résolution de cet exercice avec le lanage python.

L'étude se décomposera donc en deux parties, la première consiste a déterminer la valeur du coupe Cm en fonction de l'effort F. En ajoutant les lois caractérisant le comportement mécanique du ressort, un système d'équations sera obtenu. La partie seconde consistera à coder la résolution de ce système d'équations.

Question 1: En isolant successivement les solides 1, 2 puis 3. Déterminer la relation liant F et Cm.

Question 2 : Donner la relation géométrique liant x(t) et α_1 .

Question 3: Donner l'équation mécanique liant x(t) et F.

Question 4 : Proposer un code sous python permettant de résoudre ce système d'équations.