Séquence : 02 Document : DS03 Lycée Dorian



Juliette Genzmer Willie Robert Renaud Costadoat

Concours Blanc Informatique

Référence	S02- DS03
Compétences	Alg-C5: Écrire des instructions conditionnelles avec alternatives, éventuellement imbriquées Alg-C10: Concevoir l'en-tête (ou la spécification) d'une fonction, puis la fonction elle-même
Description	Fait le 16/12/2015



Les 3 parties sont à rendre sur des copies séparées.

1 Partie 1

1.1 Recherche du maximum dans une liste de nombres

Dans cette partie, les résultats attendus devront être issus d'une procédure algorithmique. Les fonctions max et index ne sont pas autorisées.

Question 1: Écrire une fonction maximum(liste) qui renvoie le maximum d'une liste de nombres non triée.

Montrer que la complexité de l'algorithme obtenu est linéaire.

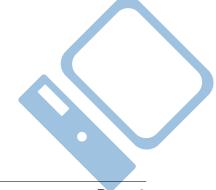
```
>>>L=[2,8,-7,3]
>>>maximum(L)
8
```

Question 2: Écrire une fonction positionMax(liste) qui renvoie le maximum et la position de ce maximum pour une liste de nombres :

```
>>>positionMax(L)
(1,8)
```

Question 3 : Que se passe-t-il si le maximum apparait plusieurs fois dans le tableau ? Modifier la fonction pour que toutes les positions apparaissent.

```
>>>L2=[1,-1,1,0,1]
>>>positionMax2(L2)
[0,2,4]
```





2 Partie 2

2.1 Recherche du zéro par la dichotomie

Question 4: Coder la fonction f(x) qui à la valeur x revoie la valeur $f(x) = x^3 + 2 \cdot x^2 + 3 \cdot x - 4$.

Question 5: Coder la fonction dichotomie (f,p) qui à la fonction f renvoie la valeur de la racine du polynôme avec une précision minimale p. La fonction devra retourner la valeur de a_n ainsi que l'erreur finale $b_n - a_n$.

Précision:

Il n'existe qu'une seule racine pour les fonctions f(x) et g(x) et elles sont comprises entre -10 et 10.

2.2 Calcul d'intégrales

On donne la fonction y=sin(x), l'objectif de cette partie est de calculer l'intégrale de cette fonction sur l'intervale $\left[\pi,\frac{3\pi}{2}\right]$.

Question 6 : Calculer cette intégrale grâce à la méthode des rectangles.

Question 7: Calculer cette intégrale grâce à la méthode des trapèzes.

3 Partie 3

3.1 Recherche d'un mot dans une chaîne de caractères

Question 8 : Écrire une fonction <code>estIci(motif,texte,i)</code> qui a comme entrée deux listes (ou deux chaînes de caractères) motif et texte et un entier i et qui renvoie True si motif est dans texte à la position i et False sinon.

```
>>>estIci('le','Bonjour le monde',8)
True
>>>estIci('le','Bonjour le monde',9)
False
```

Question 9 : Écrire une fonction recherche(motif,texte) qui a comme entrée deux listes (ou deux chaînes de caractères) et qui renvoie True si motif est dans texte et False sinon.



```
>>>recherche('le','Bonjour le monde')
True
>>>recherche('bonjour','Bonjour le monde')
False
```

Question 10 : Déterminer la complexité de l'algorithme de recherche d'un motif dans une liste.

Indication : On se placera dans le pire des cas. La complexité dépendra de la longueur de motif et de celle de liste.

