

## TP n° 05 – Recherches, manipulation de liste

### I Manipulations de listes

**Exercice 1.** Utilisez une boucle `for` pour afficher tous les termes de la liste `L=[2,8,-7,3]` :

```
2
8
-7
3
```

**Exercice 2.** Soit `L1` la liste suivante : `L1=[12,-3,8,1.2,7]`.

1. Ajouter 10 à la fin de la liste. Afficher la nouvelle liste.
2. Afficher l'élément `1.2` de la liste.
3. Retirer l'élément 12 de la liste.
4. Afficher le dernier élément de la liste.
5. Modifier l'élément en position 1 de la liste par l'élément 77.
6. Créer la liste `L2=[-3,77,1.2,7,10,0,1,2,3,...,100]`.
7. Créer la liste des 30 premiers termes de `L2`.
8. Créer la liste des 25 premiers termes de `L2` sans les 3 premiers termes, suivis de 30 zéros.

**Exercice 3.** Ecrire une fonction `renverser` qui à une liste renvoie la liste renversée.

*Remarque :* On reprogramme ainsi la méthode `reverse` déjà implémentée dans Python.

```
>>> L=[2,8,-1,7]
>>> renverser(L)
[7,-1,8,2]
```

### II Recherches

**Exercice 4.** Recherche dans une liste

Programmer une fonction `position(liste,element)` qui a comme entrée une liste et un élément et qui renvoie la position de l'élément dans la liste et qui renvoie `None` si l'élément n'est pas dans la liste.

*Remarque :* On reprogramme ainsi la méthode `index` déjà implémentée dans Python

**Exercice 5.** Recherche du maximum dans une liste de nombres.

1. Ecrire une fonction `maximum(liste)` qui renvoie le maximum d'une liste de nombres non triée. Montrer que la complexité de l'algorithme obtenu est linéaire.

```
>>>L=[2,8,-7,3]
>>>maximum(L)
8
```

2. Ecrire une fonction `positionMax(liste)` qui renvoie le maximum et la position de ce maximum pour une liste de nombres :

```
>>>positionMax(L)
(1,8)
```

3. Que se passe-t-il si le maximum apparaît plusieurs fois dans le tableau ? Modifier la fonction pour que toutes les positions apparaissent.

```
>>>L2=[1,-1,1,0,1]
>>>positionMax2(L2)
[0,2,4]
```

**Exercice 6.** Pour les listes, il existe une fonction `max` et une méthode `index`. On en rappelle les syntaxes respectives dans l'annexe.

Testez `max` et `index` sur des exemples pour comprendre ce qu'elles renvoient.

A l'aide de `max` et `index`, déterminer la première position du maximum de la liste `L`.

**Exercice 7.** Recherche d'un mot dans une chaîne de caractères.

1. Ecrire une fonction `estIci(motif, texte, i)` qui a comme entrée deux listes (ou deux chaînes de caractères) `motif` et `texte` et un entier `i` et qui renvoie `True` si `motif` est dans `texte` à la position `i` et `False` sinon.

```
>>>estIci('le','Bonjour le monde',8)
True
>>>estIci('le','Bonjour le monde',9)
False
```

2. Ecrire une fonction `recherche(motif, texte)` qui a comme entrée deux listes (ou deux chaînes de caractères) et qui renvoie `True` si `motif` est dans `texte` et `False` sinon.

```
>>>recherche('le','Bonjour le monde')
True
>>>recherche('bonjour','Bonjour le monde')
False
```

3. Déterminer la complexité de l'algorithme de recherche d'un motif dans une liste.

*Indication :* On se placera dans le pire des cas. La complexité dépendra de la longueur de `motif` et de celle de `liste`

**Remarque.** Liste en compréhension

Une liste en compréhension est une liste dont le contenu est défini par filtrage du contenu d'une autre liste. Sa construction se rapproche de la notation ensembliste en mathématiques. Exemples :

en langage ensembliste :	$\mathcal{S}_1 = \{3n + 2 \mid n \in \mathbb{N}, n < 20\}$	$\mathcal{S}_2 = \{n \mid n \in \mathbb{N}, n \leq 50, n^2 - 17n + 60 < 0\}$
en Python :	<code>S1=[3*n+2 for n in range(20)]</code>	<code>S2=[n for n in range(51) if n**2-17*n+60&lt;0]</code>

**Exercice 8.**

Utilisez une liste en compréhension pour créer la liste suivante :

On considère la suite  $u_n = 4n^2 + 7n - 2$ . Créer la liste des termes de la suite qui sont des multiples de 3 pour  $n \leq 20$ .

## Annexe

En Python, il y a deux façons de faire des opérations sur les objets qu'on manipule : les fonctions et les méthodes.

La différence est, pour vous, surtout d'ordre syntaxique.

Syntaxe fonction :

`fonction(objet ,parametres)`

Syntaxe méthode :

`objet.methode(parametres)`

Pour les listes, on trouve des fonctions et des méthodes. Certaines modifient la liste et ne renvoient rien, d'autres renvoient un résultat sans modifier la liste.

Liste non-exhaustive des méthodes pour les listes.

- **append(élément)** : modifie la liste en ajoutant élément à la fin de la liste
- **remove(élément)** : modifie la liste en supprimant élément de la liste
- **reverse()** : modifie la liste en inversant les valeurs de la liste
- **count(élément)** : renvoie le nombre d'occurrences d'élément dans la liste
- **index(élément)** : renvoie la position de élément dans la liste

Liste non-exhaustive des fonctions pour les listes :

- **del liste[index]** : modifie la liste en éliminant l'item en position **index**
- **len** : renvoie la longueur de la liste
- **max** : renvoie le maximum d'une liste de nombres