# TP nº 09 – Dichotomie-Newton

L'objectif de ce TD est de résoudre numériquement des équations du type f(x) = 0 avec  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  supposée continue. On utilisera pour ça deux algorithmes : la méthode par dichotomie et la méthode de Newton.

## I Dichotomie

Lors du TP n°7, vous avez écrit une fonction dicho qui prend comme entrée la fonction à étudier, les bornes initiales a et b, la précision  $\epsilon$  et qui renvoie  $\frac{a_n+b_n}{2}$ , approximation d'une solution à  $\epsilon$  près. Retrouvez cette fonction et sauvegardez-la dans votre nouveau programme du TP n°09.

## II Méthode de Newton

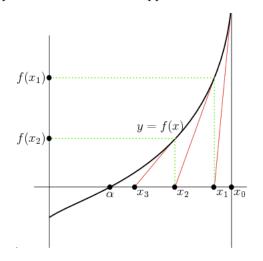
### II.1 Principe de la méthode

La méthode de Newton est un algorithme qui permet d'obtenir une approximation d'une solution  $\alpha$  de l'équation f(x) = 0.

Partant d'un point  $x_0$ , on considère la tangente à la courbe en  $x_0$ :

$$T_{x_0}$$
:  $y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$ 

Elle intersecte l'axe des abscisses en  $x_1: 0 = f(x_0) + f'(x_0)(x_1 - x_0) \Leftrightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$ . Sous certaines conditions,  $x_1$  peut être une meilleure approximation de  $\alpha$  que  $x_0$ .



On construit ainsi de manière récurrente la suite  $(x_n)_{n\in\mathbb{N}}$  d'approximations de  $\alpha$ :

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Avantage : quitte à ne pas être trop éloigné de la solution et avec des hypothèses raisonnables sur f, la convergence est très rapide. On dit qu'elle est quadratique.

#### Inconvénients:

- 1. la méthode ne converge pas nécessairement. Notamment, si f' s'annule ou devient très petit, on peut avoir des problèmes avec la division par  $f'(x_n)$ . Elle peut aussi "boucler" de manière infinie.
- 2. On a plusieurs choix pour le test d'arrêt de l'algorithme :
  - (a) on se fixe un nombre d'itérations de la boucle;
  - (b) à  $\epsilon > 0$  fixé, le critère d'arrêt est :  $|x_{n+1} x_n| \le \epsilon$ . Le test peut être validé sans pour autant que  $x_n$  soit une approximation de  $\alpha$  à  $\epsilon$  près, mais en général, cela fonctionne bien.

(c)  $|f(x_n)| \leq \epsilon$ . Là encore, f peut être petite en  $x_n$  mais ne pas s'annuler près de  $x_n$ .

Comme il y a un risque que la méthode de Newton ne converge pas, on mettra toujours dans le test d'arrêt un nombre d'itérations maximal.

3. Il faut connaitre f'.

### II.2 Applications

**Exercice 1.** 1. Ecrire une fonction Newton1 qui prend comme entrée la fonction à étudier, sa dérivée, une valeur initiale de la suite  $x_0$  et un nombre d'itérations n et qui renvoie  $x_n$  approximation d'une solution.

- 2. Testez cette fonction sur  $f: x \mapsto x^2 2$  avec différentes valeurs de  $x_0$  et de n.
- 3. Que se passe-t-il si vous prenez  $x_0 = 0$ ? Pourquoi?
- 4. La suite  $(x_n)$  peut converger vers  $\sqrt{2}$  ou  $-\sqrt{2}$ . Au bout de combien d'itérations a-t-on une valeur approchée de  $\sqrt{2}$  à  $10^{-10}$  près en partant de  $x_0 = 2$ ?

**Exercice 2.** Appliquer Newton1 à la fonction  $x \mapsto x^3 - 2x + 2$  en démarrant à  $x_0 = 0$ . Que se passe-t-il? Quand vous avez une réponse, reportez-vous au graphique en fin d'énoncé pour visualiser la suite  $(x_n)$ . Que se passe-t-il si on démarre avec un  $x_0$  assez proche de 0 ou 1?

Exercice 3. Modifier la fonction Newton1 en une fonction Newton2 pour que le critière d'arrêt soit  $|x_{n+1} - x_n| \le \epsilon$ .

La fonction Newton2 prendra comme entrée : la fonction à étudier f, sa dérivée f', une valeur initiale de la suite  $x_0$  et la marge d'erreur  $\epsilon$ . Pour éviter les boucles infinies, on fera en sorte que dans cette fonction, le nombre d'itérations ne dépasse pas 1000.

Exercice 4. Testez la fonction Newton2 sur  $x \mapsto \sin(x)$  pour déterminer une approximation de  $\pi$ . Comparer la valeur de  $x_n - \pi$  avec la valeur  $\epsilon$  choisie. Qu'en pensez-vous?

Exercice 5. Comparaison de la vitesse des deux méthodes.

On veut comparer la vitesse des deux algorithmes, dichotomie et méthode de Newton sur la fonction  $f(x) = x^2 - 2$ , avec une précision  $\epsilon = 10^{-10}$ .

Modifier les fonctions dicho et Newton2 pour savoir laquelle est la plus rapide. Pour cela, on pourra comparer le nombre d'itérations effectuées dans chaque programme ou le temps mis par chaque algorithme en utilisant la méthode time() de la bibliothèque time.

**Exercice 6.** Méthode dans le cas où on ne connait pas f'.

Il se peut qu'on ne connaisse pas la dérivée de f. Dans ce cas, on peut approximer  $f'(x_n)$  par  $\frac{f(x_n+h)-f(x_n)}{h}$  pour un h fixé petit.

Modifier la fonction Newton2 en une fonction Newton3 qui a comme entrée la fonction  $f, x_0, \epsilon, h$  et qui renvoie  $x_n$ .

Exercice 7. Méthode de la sécante

Avec cette méthode, on ne connait pas f'. On approxime  $f'(x_n)$  par le coefficient directeur de la corde passant par  $(x_n, f(x_n))$  et  $(x_{n-1}, f(x_{n-1})) : f'(x_n) \approx \frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$ 

La relation de récurrence de la suite  $(x_n)$  est donnée par :

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

On a besoin de deux points  $x_0$  et  $x_1$  pour initialiser la suite  $(x_n)$ .

Ecrire une fonction secante qui prend comme entrée f,  $x_0, x_1$  et  $\epsilon$  renvoie  $x_n$ .

Exercice 8. Méthode de Newton en complexe.

- 1. Quelle sont les racines de la fonction  $f(x) = x^2 + 1$ ? Testez la fonction Newton1 avec f pour  $x_0$  réel puis un  $x_0$  complexe.
- 2. Les solutions complexes de l'équation  $z^3=1$  sont : 1 ;  $-\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}$  ;  $-\frac{1}{2}-i\frac{\sqrt{3}}{2}$ . A l'aide de la fonction Newton1, retrouvez ces valeurs en choisissant un bon  $x_0$ .

## III Annexe

# III.1 Vitesse de convergence

**Dichotomie :** chaque étape de l'algorithme, on divise la longueur de l'intervalle par 2. Si on note  $\alpha$  le zéro de f, on a :

$$|c_{n+1} - \alpha| \leqslant \frac{1}{2}|c_n - \alpha|$$

On dit que la convergence est linéaire.

**Méthode de Newton :** avec des hypothèses raisonnables sur f (par exemple,  $f'(\alpha) > 0$  et  $f'' \ge 0$ ), alors il existe une constante C telle que à partir d'un certain rang,

$$|x_{n+1} - \alpha| \leqslant C|x_n - \alpha|^2$$

On dit que la vitesse de convergence est quadratique.

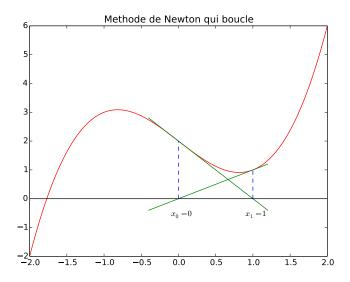
Exemple de comparaison des deux algorithmes : Si on intialise les deux algorithmes en  $x_0$  à une distance  $\frac{1}{2}$  de  $\alpha$  :

$$|c_n - \alpha| \leqslant \left(\frac{1}{2}\right)^{n+1}$$

$$|x_n - \alpha| \leqslant \left(\frac{1}{2}\right)^{2^n}$$

La méthode de Newton est beaucoup plus rapide que la dichotomie.

## III.2 Illustration de l'exercice 2



La suite  $(x_n)$  de l'exercice 2