# TP nº 11 – Variants et complexité

#### Ι **Factorielle**

On définit la factorielle d'un entier n par les relations : 0! = 1 et (n+1)! = (n+1)n!On propose le programme de calcul de n! suivant où n est un entier strictement positif :

```
p = 1
  c = 0
2
  for c in range(1,n+1):
     p= c * p
```

Listing 1: Programme de calcul de la fonction factorielle.

Exercice 1. Recopier ce code dans un script idle. Le modifier afin d'afficher c et p à chaque étape de la boucle. Donner alors la relation entre ces deux variables.

Exercice 2. Peut-on alors trouver ici un variant ou un invariant de boucle? Si oui lequel? Que peut-on en conclure sur ce script? Justifier votre réponse.

#### **Terminaison** $\mathbf{II}$

```
a = 17
b = 7
while a >= b:
  a = a - b
```

Listing 2: Programme inconnu

Exercice 3. Recopier ce code dans un script idle. Le modifier afin d'afficher a et b à chaque étape de la boucle. En déduire le but de cet algorithme.

Exercice 4. Peut-on alors trouver ici un variant? Si oui lequel? Que peut-on en conclure sur ce script? Justifier votre réponse.

### IIIComplexités

En mathématiques, la suite de Fibonacci est une suite d'entiers dans laquelle chaque terme est la somme des deux termes qui le précèdent.

```
Notée (F_n), elle est définie par F_0 = 0, F_1 = 1 et F_n = F_{n-1} + F_{n-2} pour n \ge 2.
```

Le code suivant permet de calculer le n<sup>ème</sup> coefficient de la liste par une méthode récursive.

```
def f_r(n):
       if n==0:
2
           return 0
       if n==1:
           return 1
5
       else :
           return f_r(n-1) + f_r(n-2)
```

Listing 3: Fibonacci récursive

Exercice 5. Proposer une fonction f\_i(n) qui renvoie le même résultat que f\_r(n) sans être récursive.

Exercice 6. Exécuter f\_i(40) puis f\_r(40), que constatez-vous?

Afin d'analyser le constat de la question précédente, la suite va proposer de mettre en évidence la complexité des deux fonctions.

Exercice 7. Modifier la fonction f\_i(n) afin qu'elle retourne un le résultat mais aussi un compteur qui indique le nombre d'opérations nécessaires pour obtenir le résultat.

Exercice 8. La même manipulation est elle possible pour la fonction f\_r(n)? Pourquoi? Justifier la nécessité de l'utilisation d'une variable globale.

Rappel : Les variables globales se déclarent en Python comme une variable locale mais à l'extérieur d'une fonction.

Pour utiliser une variable globale sans modifier sa valeur, il suffit de l'appeler dans une fonction comme vous le feriez avec une variable locale. Les variables globales sont dangereuses en développement car l'on peut faire des erreurs en les manipulant (cf. Annexe).

Si la fonction doit modifier la valeur de la variable globale, alors il faut la déclarer en tant que telle dans la définition de la fonction en la précédant du mot-clé global comme dans l'exemple suivant.

Exercice 9. Proposer une solution pour déterminer le nombre d'opérations nécessaires pour obtenir le nème coefficient de la suite de Fibonacci grâce à la solution f\_r(n).

Afin de constater l'évolution de la complexité, on souhaite créer deux listes lci et lcr, qui contiennent respectivement les valeurs des compteurs précédent pour les fonctions  $f_i(n)$  et  $f_r(n)$ , pour n allant de 1 à  $\mathbb{N}$ .

Exercice 10. Proposer un script permettant de générer les deux listes 1ci et 1cr.

Exercice 11. Tracer les valeurs de lci et lcr, en fonction de n, pour N=10.

Exercice 12. Entre les deux algorithmes lci et lcr, la complexité de l'un est linéaire (c'est-à-dire en  $\mathcal{O}(n)$ ), l'autre est de complexité exponentielle (donc en  $\mathcal{O}(e^n)$ ). En vous aidant du tracé précédent, déterminer la complexité de chacun.

Donner une démonstration dans le cas de la complexité linéaire.

Exercice 13. Après avoir déterminé de f\_i(n) et f\_r(n) laquelle est la plus efficace, proposer une fonction liste\_fibonacci(n) qui permet de générer la liste des n premiers termes de la suite. Afficher le résultat pour les 20 premiers termes.

## Annexe: variable locale et variable globale

Une variable locale d'une fonction est une variable interne à une fonction et qui n'est connue que par la fonction : le reste du script ne « connaît » pas cette variable. Une variable globale est une variable qui est connue par la totalité du script. Par défaut toutes les variables qui sont à l'intérieur d'une fonction sont des variables locales à cette fonction : cela peut conduire à des comportements inattendus, notamment si on tente de modifier une variable globale à l'aide d'une fonction.

```
Le code suivant :

def fonction():
    var = var + 1
    print("valeur dans la fonction :", var)

var = 3

print("valeur avant l'appel de la fonction :", var)

fonction()

print("valeur après l'appel de la fonction :", var)

Affiche une erreur dans la fonction :

UnboundLocalError: local variable 'var' referenced before assignment

La variable var n'est pas connue par la fonction : elle ne peut pas la manipuler.
```

```
Le code suivant:

def fonction():
    var = 2
    print("valeur dans la fonction :", variable)

var = 3

print("valeur avant l'appel de la fonction :", variable)

fonction()
print("valeur après l'appel de la fonction :", variable)

Affiche:
    valeur avant l'appel de la fonction : 3
    valeur dans la fonction : 2
    valeur après l'appel de la fonction : 3
```

Pour l'interpréteur python, la variable var déclarée dans la définition de la fonction est une variable locale qui n'est pas la même que celle à déclarée l'extérieur de la définition de la fonction : il les traite indépendamment l'une de l'autre. Une fois l'appel de la fonction terminer, la variable var n'a pas été modifiée par le script.

```
Le code suivant :

def fonction():
    global var
    var = 2
    print("valeur dans la fonction :", var)

var = 3
    print("valeur avant l'appel de la fonction :", var)

fonction()
    print("valeur après l'appel de la fonction :", var)

Affiche :
    valeur avant l'appel de la fonction : 3
    valeur avant l'appel de la fonction : 2
    valeur après l'appel de la fonction : 2

La variable var est déclarée comme globale dans la définition de la fonction : elle est modifiée par la fonction avec un effet pour la globalité du script.
```