

DS n° 04 – DS04

- Faire tous les exercices dans un même fichier NomPrenom.py à sauvegarder ;
- mettre en commentaire l'exercice traité (ex : # Exercice 1) ;
- il est possible de demander un déblocage pour une question **entre 8h et 14h** sur la classe virtuelle de vos enseignants. Il vous sera envoyé par mail ;
- **vous avez 3h** pour faire le sujet ;
- il faut vérifier avant de téléverser votre fichier que le code peut s'exécuter et qu'il affiche les résultats que vous attendez ;
- téléversez votre fichier réponse .py sur le site de dépôt de fichier de la PTSI.

Exercice 1

Soit la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par :

$$u_0 = N \text{ (entier naturel non nul) et } \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = \begin{cases} u_n/2 & \text{si } u_n \text{ est pair} \\ 3u_n + 1 & \text{si } u_n \text{ est impair} \end{cases}$$

1. À l'aide notamment des instructions `plot` et `show` de la bibliothèque `matplotlib.pyplot`, représenter graphiquement les 50 premiers termes de la suite (u_n) avec $N = 7$, puis $N = 18$.
2. On conjecture que pour tout entier naturel N non nul, il existe un plus petit entier n tel que $u_n = 1$. Que se passe-t-il si c'est le cas ? (on mettre la réponse en commentaire). Si cet entier existe, on l'appelle "durée de vol" de la suite (u_n) de valeur initiale N .
3. Écrire une fonction `vol` d'argument un entier N , renvoyant la durée de vol de la suite (u_n) de valeur initiale N .
4. Représenter la durée de vol en fonction du point de départ N , pour les valeurs de N inférieures à 1000.
5. Représenter la distribution des durées de vol à l'aide d'un histogramme (on pourra utiliser la commande `hist` de `matplotlib.pyplot`).

Exercice 2

Pour un entier naturel $n \geq 2$, on appelle **diviseurs propres de n** les entiers naturels strictement inférieurs à n qui divisent n .

Par exemple la liste des diviseurs propres de 100 est $[1, 2, 4, 5, 10, 20, 25, 50]$.

On va s'intéresser à la somme de ces diviseurs propres. Pour 100, elle vaut par exemple 117.

1. Écrire une fonction `LDP` d'argument un entier naturel n qui renvoie la liste de ses diviseurs propres. La tester pour $n = 100$.
2. Écrire une fonction `SDP` d'argument un entier naturel n qui renvoie la somme de ses diviseurs propres. La tester pour $n = 100$.
3. On dit qu'un entier naturel est **parfait** s'il est égal à la somme de ses diviseurs propres. Écrire une fonction `parfaits` d'argument un entier naturel K qui renvoie la liste des entiers p parfaits inférieurs ou égaux à K . La tester pour $K = 2000$.
4. On dit que deux entiers distincts sont **amicaux** si chacun est égal à la somme des diviseurs propres de l'autre. Écrire une fonction `amicaux` d'argument un entier naturel K qui renvoie la liste de tous les couples (p, q) d'entiers amicaux tels que $p < q \leq K$. Tester `amicaux` pour $K = 300$, $K = 1300$, $K = 5000$.

Remarque : si le temps de calcul est trop long, il faut peut-être optimiser votre programme.

Exercice 3

1. Télécharger le fichier `algo-pi.txt` qui est avec l'énoncé et enregistrer-le dans le dossier où vous travaillez.
2. Le fichier `algo-pi.txt` contient les premières décimales de π , sur une seule ligne et sans espace entre les chiffres.
Récupérer le contenu de ce fichier sous forme d'une chaîne de caractères que l'on nommera `decpi`.

3. Faire afficher les 10 premiers caractères de `decpi`, ses 10 derniers, ainsi que le nombre `nbdec` de caractères de `decpi`.
4. Écrire une fonction `estIci` de trois arguments : deux chaînes de caractères P et M et un entier i et qui renvoie `True` si M est dans P à la position i et `-1` sinon.
Par exemple `estIci('le', 'Bonjour le monde', 8)` renvoie `True`.
5. Écrire une fonction `trouve` de deux arguments, deux chaînes de caractères P et M , qui renvoie un entier naturel p si M est une sous-chaîne de P commençant à la position p , et `-1` si M n'est pas une sous-chaîne de P . On n'utilisera pas la méthode `find` de la classe `str`.
Par exemple, `trouve("BanquePT", "an")` donne 1, `trouve("BanquePT", "PT")` donne 6, alors que `trouve("BanquePT", "PSI")` donne -1. Comparer avec `"BanquePT".find("an")`, etc.
6. Les nombres "14159", "123456", "12345", et "1789" se trouvent-ils dans `decpi` ?
7. Si les nombres précédents sont dans `decpi`, en combien d'exemplaires et à quelle(s) position(s) sont-ils ?

Exercice 4

Pour tout ensemble non vide, identifié ici à une liste d'éléments deux à deux distincts, $E = [e_0, \dots, e_{n-1}]$ de taille n , chacune de ses parties A peut être codée sous forme d'une liste C à n éléments contenant des zéros et des uns :

$$C[i] = 1 \text{ si } e_i \in A, \text{ et } C[i] = 0 \text{ sinon.}$$

Par exemple, les parties \emptyset , $[a]$, $[b]$ et $[a, b]$ de la liste $[a, b]$ sont respectivement codées par les listes $[0, 0]$, $[1, 0]$, $[0, 1]$ et $[1, 1]$.

1. Écrire une fonction `decoder` de deux arguments E et C renvoyant la partie de la liste E codée par le code C .
Ainsi, `decoder([2, 3, 5, 7], [1, 0, 0, 1])` donne `[2, 7]` ; de même `decoder([2, 3, 5, 7], [0, 0, 0, 0])` donne `[]`.
2. Écrire une fonction `coder` de deux arguments E et A renvoyant le code de la partie A de la liste E .
Ainsi `coder([2, 3, 5, 7], [2, 7])` donne `[1, 0, 0, 1]`.
3. Écrire une fonction `incrémenter` d'argument une liste C de zéros et de uns de taille n , représentant sur n bits l'écriture en base 2 d'un entier naturel k , et renvoyant la liste représentant sur n bits l'écriture en base 2 de l'entier $(k + 1)$.
Par exemple, `[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]` est l'écriture en base 2 sur 7 bits de 23 et `[0, 0, 1, 1, 0, 0, 0]`, l'écriture en base 2 sur 7 bits de 24.
Remarque : on considère que k sera toujours pris inférieur à $2^n - 1$ de sorte que le problème du nombre qui suit `[1, 1, 1, ..., 1, 1]` ne se pose pas.
4. En déduire la fonction `parties` d'argument E renvoyant la liste des parties de la liste E .