

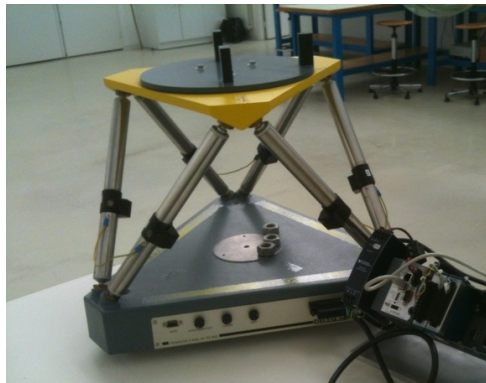
Séquence 03 - TP01 - Îlot 04

**Lycée Dorian**

Renaud Costadoat

Françoise Puig

# Géométrie pour la mécanique



Référence	S03 - TP01 - I04
-----------	------------------

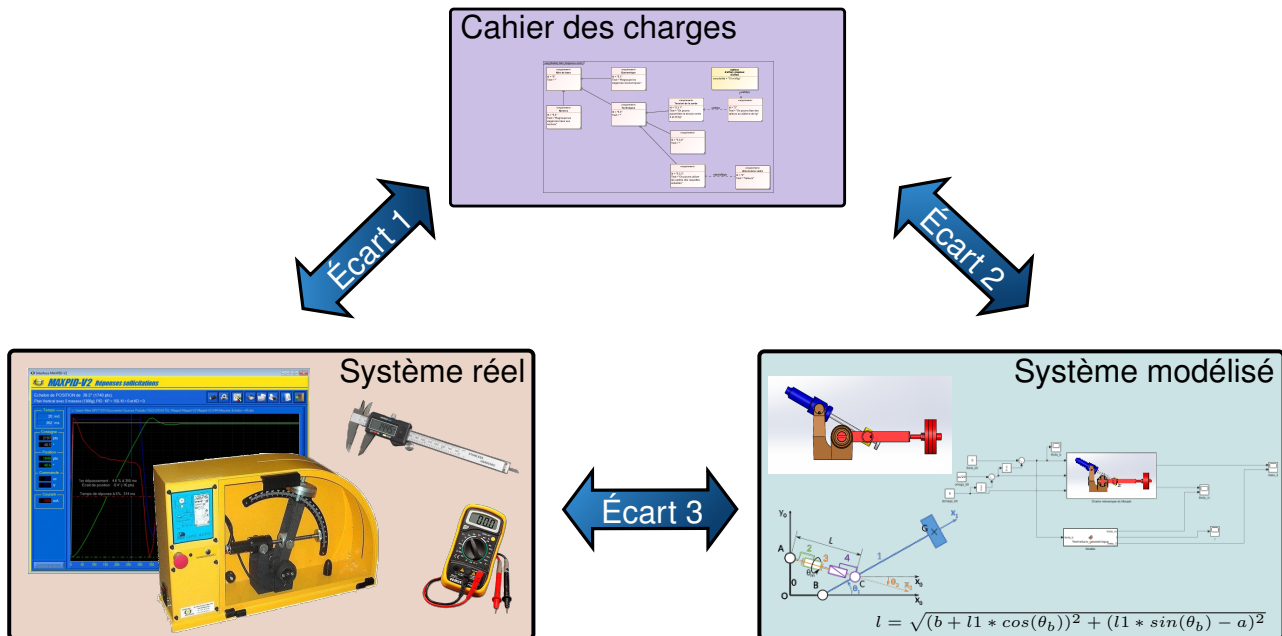
Compétences	B2-14: Modéliser la cinématique d'un ensemble de solides.
-------------	---

Description	Déterminer une fermeture géométrique et vérifier expérimentalement.
-------------	---

Système	Plateforme Stewart
---------	--------------------

**Objectif du TP:**

**Modéliser la loi d'entrée/sortie géométrique d'un système**



La démarche de l'ingénieur permet :

- De vérifier les performances attendues d'un système, par évaluation de l'écart entre un cahier des charges et les réponses expérimentales (écart 1),
- De proposer et de valider des modèles d'un système à partir d'essais, par évaluation de l'écart entre les performances mesurées et les performances simulées (écart 2),
- De prévoir le comportement à partir de modélisations, par l'évaluation de l'écart entre les performances simulées et les performances attendues du cahier des charges (écart 3).

**Pour ce TP, vous aurez à votre disposition les documents suivants :**

- La [https://github.com/Costadoat/Sciences-Ingenieur/raw/master/Systemes/Plateforme Stewart/-Plateforme Stewart\\_MO/Plateforme Stewart\\_MO.pdf](https://github.com/Costadoat/Sciences-Ingenieur/raw/master/Systemes/Plateforme%20Stewart/-Plateforme%20Stewart_MO/Plateforme%20Stewart_MO.pdf) du système,
- de la procédure d'utilisation de Simscape disponible à la page 4,
- Les divers documents des Ressources système.

## 1 Modélisation géométrique

Des données sur le système sont disponibles ici : [Ressources système](#).

**Question 1** Écrire les vecteurs  $\overrightarrow{O_F B_i}$ ,  $\overrightarrow{B_i A_i}$  et  $\overrightarrow{A_i O_M}$  dans les bases respectives  $B_F(\vec{x}_F, \vec{y}_F, \vec{z}_F)$ ,  $B_i(\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z}_i)$  et  $B_M(\vec{x}_M, \vec{y}_M, \vec{z}_M)$ . On mesurera  $\|\overrightarrow{O_F B_i}\|$  et  $\|\overrightarrow{O_M A_i}\|$  directement sur le système et on prendra  $\|\overrightarrow{A_i B_i}\| = l(t)$  variable. On prendra aussi pour simplifier  $\overrightarrow{O_F O_M} = z(t) \cdot \vec{z}_F$  et  $(\vec{x}_F, \vec{x}_M) = \frac{\pi}{6}$ .

**Question 2** Donner la relation qui existe entre ces vecteurs.

**Question 3** Projeter cette relation dans la base  $B_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  afin d'obtenir deux équations scalaires. On fera apparaître les angles  $\theta_1$  et  $\theta_2$ .

**Question 4** A partir de ces équations, déterminer la relation  $\theta_2 = f(\theta_1)$ .

## 2 Vérification par la simulation

**Question 5** Simuler le modèle Simulink (version 2016a) sans le modifier, vérifier les données affichées.

**Question 6** Éditer le modèle en recopiant la formule de la première partie dans le bloc fonction et comparer les résultats des deux modèles.

## 3 Vérification expérimentale

**Question 7** Filmer le mouvement de la plateforme Stewart dans la même vue que celle du schéma cinématique.

**Question 8** A l'aide du logiciel Tracking repérer les trajectoires des points du schéma cinématique et valider les résultats précédents.

# Utilisation de Matlab Simscape

La procédure suivante explique comment utiliser Matlab afin de simuler un modèle Simscape.

Ce modèle a été construit à partir des pièces, assemblages et contraintes d'un modèle Solidworks. Ce dernier n'est pourtant pas nécessaire pour le faire tourner.

Procédure :

- Dézipper l'archive à télécharger [Modèle Simscape](#),
- Lancer Matlab
- Depuis Matlab, naviguer dans le dossier dézippé jusqu'au dossier contenant les fichiers « .slx » et « Simscape »,
- Faire un clic-droit sur le dossier « Simscape » et cliquer sur « Add to Path »,
- Double-cliquer sur le fichier correspondant au TP et à la version de Matlab utilisée, il doit avoir une extension en « slx ».
- Afin d'exporter des données, il est nécessaire d'insérer un bloc **To File** disponible dans la section *Sinks* et de le connecter à la donnée à extraire,
- Double-cliquer dessus afin de modifier le paramètre *Save format* en **Array**. Cela a pour effet de créer un fichier *fichier.mat*,
- Celui-ci peut être converti en fichier *fichier.csv* en utilisant les commandes suivantes:  

```
FileData = load('fichier.mat');  
csvwrite('fichier.csv', FileData.ans);
```