



CAHIER DES CHARGES

Application de gestion de contacts – Client lourd

1 Présentation générale du projet

1.1 Intitulé du projet

Application client lourd de gestion de contacts

1.2 Contexte

Dans de nombreuses petites structures, la gestion des contacts est réalisée à l'aide de supports peu adaptés (papier, fichiers Excel non centralisés). Cela entraîne une perte de temps et un risque d'erreurs.

Ce projet a pour but de proposer une **application simple, locale et intuitive** permettant de gérer efficacement une base de contacts.

1.3 Objectif du projet

Développer une application client lourd permettant de :

- Centraliser les informations des contacts
- Faciliter leur gestion
- Assurer la persistance des données

2 Périmètre du projet

2.1 Fonctionnalités attendues

L'application devra permettre à l'utilisateur de :

- Ajouter un contact
- Modifier un contact existant
- Supprimer un contact
- Afficher la liste des contacts
- Rechercher un contact par nom ou prénom

👉 Chaque contact contiendra les informations suivantes :

- Nom
- Prénom
- Téléphone
- Adresse e-mail

2.2 Fonctionnalités hors périmètre

Les fonctionnalités suivantes ne sont pas incluses dans le projet :

- Authentification des utilisateurs
- Gestion des rôles et permissions
- Synchronisation avec un service en ligne
- Exportation des données (PDF, Excel)

👉 Cela permet de garder un projet **simple et pédagogique**.

3 Utilisateurs concernés

3.1 Utilisateur principal

- Utilisateur unique
- Non technique
- Utilise l'application sur son poste de travail

3.2 Droits de l'utilisateur

- Accès à toutes les fonctionnalités de l'application
 - Aucune gestion de compte utilisateur
-

4 Contraintes

4.1 Contraintes techniques

- Langage de programmation : **Python 3**
- Interface graphique : **Tkinter**
- Base de données : **SQLite**
- Application installée localement (client lourd)
- Fonctionnement hors connexion Internet

4.2 Contraintes pédagogiques

- Projet réalisé dans un cadre de formation BTS SIO SLAM
 - Application simple et compréhensible
 - Code structuré et commenté
-

5 Environnement technique

- Système d'exploitation : Windows
- Éditeur de code : Visual Studio Code (ou équivalent)

- Python version : 3.13
 - Bibliothèques utilisées :
 - tkinter
 - Sqlite3
-

6 Description générale de l'application

L'application sera composée :

- D'une interface graphique principale
- De formulaires de saisie
- D'une base de données locale

6.1 Interface utilisateur

- Fenêtre principale affichant la liste des contacts
 - Champs de saisie pour les informations
 - Boutons d'actions :
 - Ajouter
 - Modifier
 - Supprimer
 - Rechercher
-

7 Données générées

7.1 Structure des données (prévisionnelle)

Table **Contact** :

- id contact (clé primaire)
- Nom
- Prénom
- Téléphone
- Email

👉 Cette structure pourra évoluer légèrement lors de la conception.

8 Livrables attendus

- Application client lourd fonctionnelle
- Base de données SQLite
- Code source commenté
- Documentation de présentation du projet
- Démonstration de l'application

9 Critères de réussite

Le projet sera considéré comme réussi si :

- L'application est fonctionnelle
 - Les données sont enregistrées et conservées
 - Les fonctionnalités principales sont opérationnelles
 - L'utilisateur peut utiliser l'application sans difficulté
-