# Basi di Dati

# Java e Database

**JDBC** 



.DIEM

# **SQL** e Applicazioni

- ■In applicazioni complesse, l'utente non vuole eseguire comandi SQL, ma programmi
- ■SQL non basta, sono necessarie altre funzionalità, per gestire:
  - ■input (scelte dell'utente e parametri)
  - ■output (con dati che non sono relazioni o se si vuole una presentazione complessa)
  - ■per gestire il controllo

## SQL e Applicazioni













Tipi di base:

- IIpl di Dase:

   linguaggi: numeri, stringhe, booleani
   SQL: CHAR, VARCHAR, DATE, ...
  Tipli "struturati" disponibili:

   linguaggio: dipende dal paradigma
   SQL: relazioni e ennuple
  Accesso ai dati e correlazione:

   linguaggio: dipende dal paradigma e dai tipi disponibili; ad esempio scansione di liste o "navigazione" tra oggetti
   SQL: join (ottimizzabile)

Conflitto di impedenza ("disaccoppiamento di impedenza") fra base di dati e linguaggio:

- linguaggi: operazioni su singole variabili o oggetti
- · SQL: operazioni su relazioni (insiemi di ennuple)

Esistono diversi approcci che le applicazioni possono utilizzare per interrogare ed utilizzare il database







Linguaggi di programmazione (Java, Ruby Python .. etc):
• SQL immerso ("Embedded SQL")

- Call Level Interface (CLI):
   SQL/CLI, ODBC, JDBC

## **Call Level Interface**

- Indica genericamente interfacce che permettono di inviare richieste a DBMS per mezzo di parametri trasmessi a funzioni
- Funzioni per la connessione al database, per l'esecuzione di interrogazione, per l'aggiornamento dei dati, e così via.
- standard SQL/CLI ('95 e poi parte di SQL-3)
- ODBC: implementazione proprietaria di SQL/CLI
- JDBC: una CLI per il mondo Java

#### **Call Level Interface**

- Standard a "livello di chiamata"
- Approccio dinamico per la programmazione delle basi di dati:
- Per l'accesso alla base di dati viene usata una libreria di funzioni che da un lato fornisce maggiore flessibilitaà e non richiede la presenza di alcun preprocessore
- Comporta, però, che la verifica della sintassi e altri controlli sui comandi SQL avvenga solo al momento dell'esecuzione del programma.

### **Call Level Interface: ODBC**

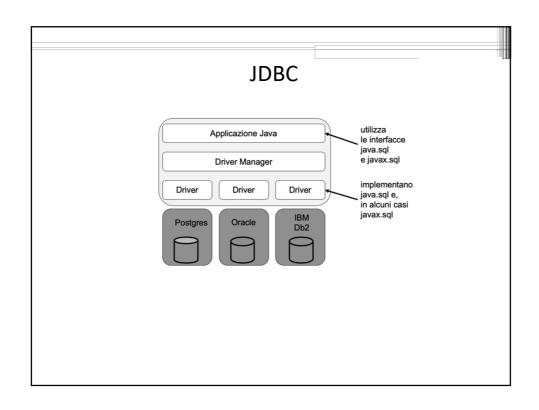
- ODBC Open DataBase Connectivity: è uno standard di fatto definito da Microsoft per l'accesso a basi di dati da applicazioni
- Tutti i principali DBMS possono essere acceduti tramite ODBC, il supporto ad ODBC è integrato nei sistemi operativi della famiglia Windows.
- ODBC Open DataBase Connectivity: è uno standard di fatto definito da Microsoft per l'accesso a basi di dati da applicazioni
- Tutti i principali DBMS possono essere acceduti tramite ODBC, il supporto ad ODBC è integrato nei sistemi operativi della famiglia Windows.
- ADO (ActiveX Data Object) e ADO.NET: sono le API Object Oriented di Microsoft per l'accesso ai dati da applicazioni COM+ e .NET
- OLE DB: è una API di basso livello usata dai tools.

#### **Call Level Interface: ODBC**

- ODBC Open DataBase Connectivity: è uno standard di fatto definito da Microsoft per l'accesso a basi di dati da applicazioni
- Tutti i principali DBMS possono essere acceduti tramite ODBC, il supporto ad ODBC è integrato nei sistemi operativi della famiglia Windows.
- ADO (ActiveX Data Object) e ADO.NET: sono le API Object Oriented di Microsoft per l'accesso ai dati da applicazioni COM+ e .NET
- OLE DB: è una API di basso livello usata dai tools.

#### **JDBC**

- JDBC é un interfaccia di programmazione (API) ad oggetti basata sullo standard CLI e definita dalla Sun Microsystems per l'accesso ad un database in maniera indipendente dalla piattaforma.
- JDBC è divenuto oramai uno "standard de facto" per lo sviluppo di applicazioni JAVA "DB-oriented" e fa parte del pacchetto software JDK dalla versione 1.1.
- Vantaggi:
  - Astrazione dal DBMS
  - Riuso
  - Sintassi semplice



# Tipi di Driver in JDBC

#### **■** Tipo 1:

- Implementano un mapping verso un'altra API
- Esempio: JDBC-ODBC

#### **■** Tipo 2:

- Scritti in parte in Java ed in parte in un altro linguaggio.
- Usano librerie native del DBMS (scritte ad esempio in C)
- Esempio: Oracle's OCI (Oracle Call Interface).

#### **■** Tipo 3:

■ Usano un middleware server con un protocollo indipendente dal database.

#### **■** Tipo 4:

- Sono scritti completamente in JAVA
- Esempio: il driver JDBC PostgreSQL

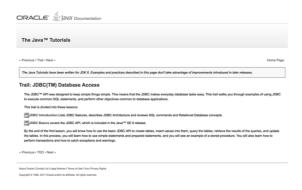
#### Confronto tra i diversi driver

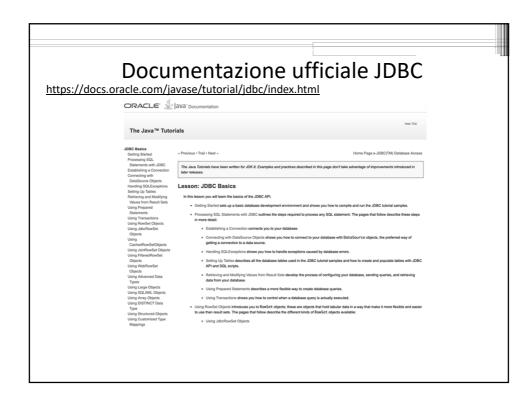
- Type 1 (Ponte JDBC-ODBC)
  - prestazioni scadenti
  - non indipendente dalla piattaforma
  - fornito a corredo di SDK
- Type 2
  - migliori prestazioni
  - non indipendente dalla piattaforma
- Type 3
  - client indipendente dalla piattaforma
  - servizi avanzati (caching)
  - architettura complessa
- Type 4
  - indipendente dalla piattaforma
  - buone prestazioni
  - scaricabile dinamicamente
  - Per approfondimenti:

http://java.sun.com/products/jdbc/driverdesc.html

# Documentazione ufficiale JDBC

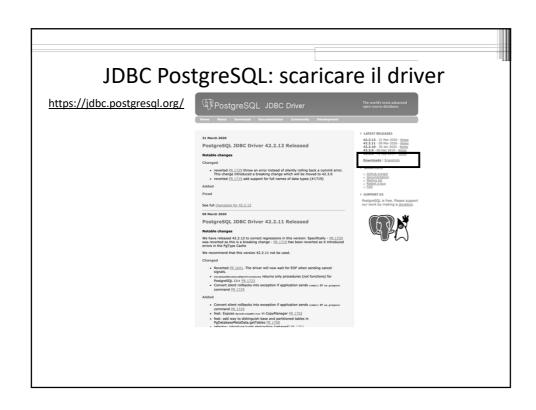
https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/index.html

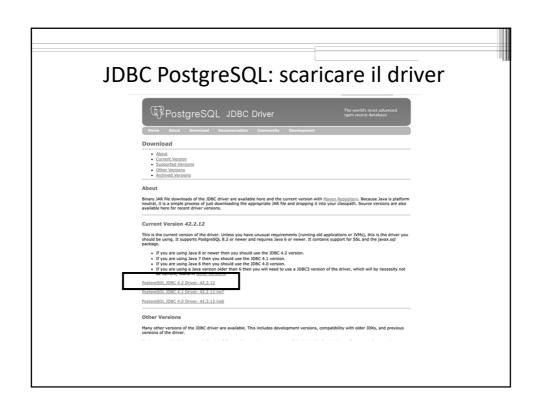




# Preparare l'ambiente

- ■Prima di realizzare l'applicazione, è necessario preparare l'ambiente.
  - ■Scegliere il tipo di driver da usare
  - ■Installarlo/configurarlo
  - ■Preparare l'ambiente di sviluppo.
- ■Per PostgreSQL, usiamo un driver di Tipo 4 (pure java)
  - ■Posizionamento dei file su disco
  - ■Settaggio della variabile CLASSPATH (i.e., aggiungere il .jar al progetto)
  - ■Connessione da Java tramite il driver

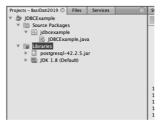




# JDBC PostgreSQL: importare il driver nel progetto

**Nota bene**: il **driver.jar** del driver deve essere nel **CLASSPATH.** Per farlo è possibile importare il driver all'interno del progetto

- Creare un progetto e aggiungere il driver postgresql-xx.x.x.jar
- Il file .jar contiene il driver per PostgreSQL



# Applicazione: passi fondamentali

- ■Una volta configurato l'ambiente, è possibile realizzare un applicazione in Java in grado di utilizzare il database.
- ■Una generica applicazione in Java che utilizza il database, deve eseguire i seguenti step:
  - 1. Caricamento del driver
  - 2. Apertura della connessione
  - 3. Esecuzione di comandi SQL
  - 4. Elaborazione dei risultati
  - 5. Chiusura della connessione

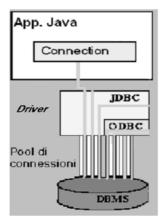
#### 1. Caricare il driver

- ■La classe java.sql.DriverManager implementa i servizi di base per gestire i driver JDBC e per l'apertura delle connessioni.
- ■Prima di poter aprire una connessione, dobbiamo "caricare" il driver e indicare al **DriverManager** che vogliamo usare un particolare driver e renderlo disponibile
- ■Se il driver è disponibile nel ClassPath

#### Class.forName("org.postgresql.Driver");

- ■Il nome della classe che implementa il driver è indicato con una stringa che può essere letta da un file di configurazione
- ■Disaccoppiamento dallo specifico DBMS
- ■Non è necessario ricompilare il codice se si cambia il DBMS, basta modificare la stringa nel file di configurazione

# 2. Apertura della connessione



## 2. Apertura della connessione

- ■Un oggetto di tipo **java.sql.Connection** rappresenta una connessione (sessione) con un database.
- ■I comandi al DBMS ed i risultati sono inviati e ricevuti tramite la connessione.
- ■Il metodo DriverManager.getConnection() restituisce un oggetto di tipo Connection per la gestione della connessione.

DriverManager.getConnection (String url, String user, String password)

# 2. Apertura della connessione

- ■Quali parametri passare a getConnection()?
- **■**URL
  - ■In JDBC ogni database viene univocamente identificato da una particolare stringa di connessione detta JDBC URL.
  - ■Tale stringa adotta un formalismo simile alla definizione degli URL e serve a definire dove si trova il db e come accedere: specifica server, porta e database
- ■Sintassi della JDBC URL in PostgreSQL

jdbc:postgresql://<host>:<porta>/<baseDati>

# 2. Apertura della connessione

- ■Quali parametri passare a getConnection()?
- ■URL per PostgreSQL

```
jdbc:postgresql:<baseDati>
jdbc:postgresql://<host>/<baseDati>
jdbc:postgresql://<host>:<porta>/<baseDati>
```

#### Esempi

```
jdbc:postgresql:university
jdbc:postgresql://127.0.0.1/university
jdbc:postgresql://193.204.161.14:5432/university
jdbc:odbc:university
```

# 2. Apertura della connessione

■Quali parametri passare a getConnection()?

DriverManager.getConnection (String url, String user, String password)

■Gli altri due parametri sono il nome dell'utente e la password per accedere al database

# 2. Apertura della connessione

# 2. Apertura della connessione

- ■L'operazione di connessione è costosa in termini di tempo
- ■Per questo solitamente si usa, all'inizio dell'applicazione, aprire tutte le connessioni necessarie, riutilizzando una stessa connessione per eseguire più operazioni, per poi chiuderle alla fine dell'applicazione
- ■La connessione viene chiusa con il metodo close()

# Focus su Gestione degli utenti in PostgreSQL

SQL standard leaves the definition of users to the implementation

```
In PostgreSQL
```

```
CREATE USER name [ [ WITH ] option [ ... ] ]
     where option can be:
     SUPERUSER | NOSUPERUSER
     | CREATEDB | NOCREATEDB
     | CREATEROLE | NOCREATEROLE
     I INHERIT | NOINHERIT
     | LOGIN | NOLOGIN
     | REPLICATION | NOREPLICATION
     | BYPASSRLS | NOBYPASSRLS
     I CONNECTION LIMIT connlimit
     [ ENCRYPTED ] PASSWORD 'password' | PASSWORD NULL | VALID UNTIL 'timestamp'
     | \ \mathsf{IN} \ \mathsf{ROLE} \ \mathit{role\_name} \ [, \ldots]
     | IN GROUP role_name [, ...]
     | ROLE role_name [, ...]
     | ADMIN role_name [, ...]
     USER role_name [, ...]
     | SYSID uid
                                  create user pippo password 'Pluto01'
                                    drop user pippo
                                  E' definito a livello di cluster di database
```

# Focus su Gestione degli utenti in PostgreSQL

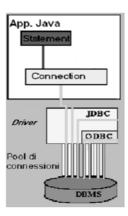
#### Privilegi degli utenti

- ■insert (tabelle e viste)
- •update (tabelle e viste)
- delete (tabelle e viste)
- ■select (tabelle e viste)
- ■references (tabelle ed attributi)
- usage (domini)
- all privileges

grant privilegio on risorsa to utente [with grant option]
revoke privilegio on risorsa from utente [restrict | cascade]

grant select on prodotti to pippo

#### 3. Esecuzione di comandi SQL



## 3. Esecuzione di comandi SQL

Attraverso la connessione (oggetto Connection) è possibile inviare al database comandi utilizzando tre tipologie di oggetti diversi:

- 1. Statement: creati dal metodo createStatement, rappresentano comandi SQL e dovrebbero essere usati per comandi senza parametri inseriti dall'utente
- 2. PreparedStatement: creati dal metodo prepareStatement, rappresentano comandi SQL che possono essere precompilati nel database ed accettare parametri (di IN) al momento dell'esecuzione
- **3.** CallableStatement: creati dal metodo prepareCall, che possono essere usati per eseguire stored procedure ed accettano anche parametri di OUT e INOUT.

#### **Statement**

- **Statement** è un'interfaccia i cui oggetti consentono di inviare, tramite una connessione, istruzioni SQL e di ricevere i risultati forniti
- La creazione di un oggetto di tipo **Statement** è effettuata da un oggetto di tipo Connection:

```
Connection con = DriverManager.getConnection(...);
Statement stmt = con.createStatement();
```

■ L'oggetto **Statement** permette di eseguire un comando SQL (ad esempio con il metoto executeQuery, ottenendo gli eventuali risultati (e.g., risultato di una query)

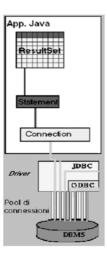
#### Statement

- L'oggetto **Statement** ha tre metodi per l'esecuzione di un comando
  - executeQuery: Per statement SQL che producono un singolo set di risultati (es. SELECT).

```
Connection con = DriverManager.getConnection(...);
Statement stmt = con.createStatement();
stmt.executeQuery("Select * From Utente");
```

- executeUpdate: Per statement DML quali INSERT, UPDATE, o DELETE e DDL come CREATE TABLE, DROP TABLE, and ALTER TABLE. Il metodo restituisce un intero che indica il numero di righe modificate per le istruzioni DML ed è sempre 0 per le istruzioni DDL.
- execute: Per metodi che possono restituire più di un set di risultati.

4. Elaborazione dei risultati



#### ResultSet

- I risultati delle interrogazioni sono forniti in oggetti di tipo **ResultSet** (interfaccia definita in java.sql) che li contiene organizzati per riga e colonna
- Un result set è una **sequenza di ennuple** su cui si può "**navigare**" (in avanti, indietro e anche con accesso diretto)



■ Si possono estrarre i valori degli attributi dalla ennupla corrente

#### Statement e ResultSet

■ Un oggetto ResultSet è restituito dall'esecuzione di un comando effettuata con uno statement (e.g., executeQuery() restituisce un ResultSet contenente le righe risultato dell'esecuzione della query)

■ Il risultato dell'esecuzione di un comando tramite Statement deve essere inserito in un oggetto di tipo ResultSet

# Statement e ResultSet

#### ResultSet

Metodi principali di ResultSet:

- next()
- **getXXX**(posizione)

e.g.: getString(3); getInt(2)

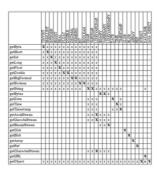
■ **getXXX**(nomeAttributo)

e.g.: getString("Cognome"); getInt("Codice")

- I metodi getTipo(String nomeColonna) o getTipo(int indiceColonna) permettono di prelevare i dati dalla riga corrente.
- Il ResultSet appena ottenuto è posizionato prima dell'inizio.
- Il metodo ResultSet.next() permette di avanzare riga per riga e restituisce false quando si giunge al termine.
- NB: Il ResultSet rimane collegato allo Statement da cui è stato generato. executeQuery ed executeUpdate chiudono il ResultSet precedentemente creato dallo Statement su cui sono invocati.

## **ResultSet**





# **ResultSet: Esempio**

```
Connection come = null;
Statement star = null;

try {
    ('/Carichiamo la classe contenente il Driver
    Class.forName("org.postgresal.oriver");
    (Marchiamo la classe contenente il Driver
    ('Marchiamo la Resultstati come logetto lesultstati
    ('Multilizzando la Resultstati
    ('M
```

# **ResultSet: Esempio**

PID	Nome Colore				
P1	Volante	Nero			
Р3	Carrozzeria	Nero			
P4	Carrozzeria	Rosso			
P5	Carrozzeria	Verde			
P6	Cerchione	Nero			
P7	Cerchione	Rosso			
P8	Ruota	Nero			
P9	Sedile	Nero			
P10	Sedile	Rosso			
P11	Sedile	Verde			
P12	Tappetino	Nero			
P13	Tappetino	Rosso			
P14	Tappetino	Verde			
P15	Casco	Rosso			
P16	Casco	Verde			
P2	Volante	Rosso			
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)					

#### ResultSet: valori null

#### Lettura di valori SQL NULL

- Un valore NULL può essere convertito da JDBC in **null**, **0** o **false**
- null si ottiene da quei metodi che restituiscono oggetti java (getString, getBigDecimal, getBytes, getDate, getTime, getTimestamp, getAsciiStrea ...)
- **0** (zero) si ottiene da getByte, getShort, getInt, getLong, getFloat e getDouble
- **False** si ottiene da getBoolean

### ResultSet: cursore

#### Il ResultSet è un cursore

Il ResultSet funziona come un cursore. Una volta spostato su un elemento, tale elemento viene "consumato", ciò significa che una volta letto un valore, se provo a rileggerlo posso ottenere un errore (dipende anche dall'implementazione del driver, ma JDBC non richiede che il valore sia ancora disponibile dopo un primo accesso ad esso).

Potrebbe non funzionare

#### ResultSet

Altri metodi per "muoversi" tra le righe del ResultSet

- next()
- previous()
- first()
- last()
- beforeFirst()
- afterLast()
- absolute(int pos)
- relative (int pos)
- Non sempre è possibile spostarsi sulle righe in tutte le direzioni: dipende da come è stato definito il ResultSet.

# 

## ResultSet – spostarsi all'indietro

```
re Rutta Nero
P9 Sedile Nero
P10 Sedile Nero
P11 Sedile Verde
P12 Tappetino Nero
P13 Tappetino Rosso
P14 Tappetino Rosso
P14 Tappetino Rosso
P15 Casco Rosso
P16 Casco Rosso
P16 Casco Rosso
P16 Casco Rosso
P17 Casco Rosso
P18 Casco Rosso
P19 Casco Rosso
P19 Casco Rosso
P10 Casco Rosso
P
```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# **ResultSet: Tipologie**

Esistono infatti tre tipologie di ResultSet, ognuno supporta metodi diversi per lo spostamento tra le righe.

#### ■ ResultSet.TYPE\_FORWARD\_ONLY (default):

Permette solo la navigazione in un senso attraverso il metodo next(). Solo rieseguendo la query io possono ritornare all'inizio.

#### ResultSet.TYPE\_SCROLL\_INSENSITIVE

Si possono navigare in qualunque modo anche con accesso diretto. Eventuali modifiche alla base dati fatte da altri utenti non saranno visibili

#### ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE

identico al caso precedente ma sensibile alle modifiche alla base dati

Il tipo di ResultSet desiderato deve essere specificato all'atto della creazione dello statement, come parametro di conn.createStatement()

## ResultSet scrollable

## **ResultSet scrollable**

```
P10 Sedile Rosso
P11 Sedile Rosso
P11 Sedile Verde
P12 Tappetino Nero
P13 Tappetino Rosso
P14 Tappetino Verde
P15 Casco Rosso
P16 Casco Verde
Sposta cursore indietro:
P16 Casco
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## **ResultSet: Tipologie**

Il ResultSet può essere utilizzato anche per modificare i dati del database, utilizzando i metodi updateXXX() (vedi slide successive). Per poter impostare il dataset come "sola lettura" o "modificabile", si utilizza un secondo parametro del metodo createStatement, che può avere i seguenti valori:

- ResultSet.CONCUR\_READ\_ONLY: Il contenuto non può essere modificato.
- ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE: Il contenuto può essere modificato

# **ResultSet: Tipologie**

Per scegliere il particolare tipo di ResultSet che si intende ottenere, è necessario specificare un secondo parametro nell'esecuzione del comando tramite lo Statement

Connection con = DriverManager.getConnection(
 "jdbc:my\_subprotocol:my\_subname");
Statement stmt = con.createStatement(
 ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE
 ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE)

In questo esempio, lo Statement **stmt** produrrà **ResultSet** Scrollable, sensibili ai cambiamenti del DB, modificabile.

## **ResultSet: Update**

Per modificare i contenuti della riga corrente di un RecordSet sono disponibili opportuni metodi di update.

updateType(int col,Type value)
updateType(String colName,Type value)

#### Dove

Type è il tipo java corrispondente (il driver si incarica di trasformare i valori secondo necessità),

col e colname sono rispettivamente l'indice o il nome della colonna\*

NB Le modifiche sono trasferite al DB alla chiamata del metodo updateRow. Dato che questo trasferisce solo la riga corrente è fondamentale invocarlo quando ancora si è posizionati su questa

\* L'indice della colonna nel ResultSet può essere diverso dallo stesso nella tabella

# **ResultSet: Update**

#### **ResultSet: Delete**

rs.deleteRow(); // Elimina la riga corrente

```
//Carichiamo la classe contenente il Driver
Class. forName("orq.postgresql.Driver");
//Ulliliziamo il DriverManager.peraprie una connessione
conn = DriverManager.petConnection(urt, user.pmd);
//Stala terraturoritamo entre ceccione, altora la connessione
//Stala terraturoritamo entre connessione
state = conn.createStatement(ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
//Utilizzamo lo statement utilizzando la connessione
state = conn.createStatement(ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
//Utilizzamo lo statement be possible eseguire query. I risultati
// della query sono restituiti come oggetto ResultSet
//Geuta query sono restituiti come oggetto ResultSet
//Query SELECT = FROM prodotti
//Juery SELECT = FROM prodotti
//Juery SELECT = FROM prodotti
//System.out.println("FID lt Nome \talt\talta (clore");
while(is.next()){
//Eliminiamo il primo prodotto
fs.first();
rs.deleteRow();
rs.deleteRow();
rs.deleteRow();
rs.deleteRow();
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vedere la modifica effettuata
while(is.next()){
//Stemplamo di nuovo i prodotti per vede
```

#### ResultSet: Insert

La *insert row* è una riga associata ad un ResultSet ma non ancora parte di questo:

```
rs.moveToInsertRow(); // sposta il cursore alla insert row rs.updateObject(1, myArray); // inserisce il primo elemento rs.updateInt(2, 3857); // inserisce il secondo elemento rs.updateString(3, "Mysteries"); // inserisce il terzo elemento rs.insertRow(); // inserisce la insert row nel ResultSet rs.moveToCurrentRow(); // si posiziona all'ultima riga visitata
```

#### NB

- Se si legge un valore dalla **insert row** prima di averlo assegnato il valore è indefinito
- I valori vengono immessi nel DB alla chiamata del metodo insertRow, (ciò può generare una SQLException)
- moveToCurrentRow riporta il cursore alla posizione precedente la chiamata di moveToInsertRow

## **ResultSet: Insert**

```
measuriset rs = stat.executeQuery("SELECT = FROW prodotti");
System.out.printle("inseriment movo prodotto con ResultSet");
//Robotto il currors sul insertRow
rs.noveTolsertRow();
//Modifice i valori della insertRow
rs.updateString("PID", "P2D");
rs.updateString("PID", "P2D");
rs.updateString("PID", "P2D");
rs.updateString("Robot", "roro");
rs.updateString("calore", "roro");
rs.insertRow();
rs.insertRow();
rs.insertRow();
System.out.println("Prodotto Inserito");
       //Alla fine, chiudere le risorse
```

## **ResultSet: Insert**

Connessione aperta con il database Inserimento nuovo prodotto con ResultSet Prodotto Inserito

1 1 0 4 0 1	CCO INSCITCO				
P3	Carrozzeria			Nero	
P4	Carrozzeria			Rosso	
P5	Carrozzeria			Verde	
P6	Cerchione			Nero	
P7	Cerchione			Rosso	
P8	Ruota			Nero	
P9	Sedile			Nero	
P10	Sedile			Rosso	
P11	Sedile			Verde	
P12	Tappetino			Nero	
P13	Tappetino			Rosso	
P14	Tappetino			Verde	
P15	Casco			Rosso	
P16	Casco			Verde	
P1	Volante			Giallo	
P2	Volante			Nero	
P20	Specchietto	nero			
BUILD	SUCCESSFUL (total	time:	0	seconds)	

## Statement: executeUpdate

- Il metodo executeUpdate consente di effettuare query che modificano (insert, update, delete) i dati oppure un comando DDL
- In questo modo è possibile modificare, cancellare e inserire nuovi dati utilizzando direttamente query SQL (invece del resultSet)

```
int a = stm.executeUpdate(query);
```

- Viene restituito
  - un numero intero (contatore di aggiornamento)
     rappresentante il numero di righe che sono state
     inserite/aggiornate/cancellate
  - □ il valore 0 per statement di tipo DDL.

# Statement: executeUpdate

## **SQL** Injection

Esempio di **SQL Injection:** avviene quando inseriamo come parametro della query un valore inserito dall'utente attraverso l'interfaccia della nostra applicazione senza fare nessun controllo. L'utente potrebbe inserire codice malevolo invece dei dati richiesti.

Inserisci ID prodotto: 23

Inserisci nome prodotto: Sedile'); DELETE From Prodotti WHERE ('1'='1

Un utente potrebbe inserire codice malevolo sfruttando l'SQL injection!

# **Prepared Statement**

L'utilizzo del **PreparedStatement** invece che del normale Statement previene l'SQL Injection.

Il PreparedStatement è un'estensione di Statement che consente di **precompilare** interrogazioni SQL con **parametri di input etichettati** con il simbolo '?' e **attualizzati** successivamente con metodi specifici prima dell'esecuzione effettiva.

Un oggetto PreparedStatement può essere creato con il metodo

PreparedStatement prep = Connection.prepareStatement(stringaSQL)

## **Prepared Statement**

Nella query che vogliamo eseguire con il PreparedStatement indichiamo tutti i parametri con dei segnaposto '?'.

Tali segnaposto saranno sostituiti dai valori da utilizzare nella query con appositi metodi dell'oggetto PreparedStatement prima dell'esecuzione della query

Tale meccanismo consente di evitare che al posto del valore desiderato, venga passato codice malevolo

# **Prepared Statement**

Prima di eseguire la query, devono essere sosituiti i valori al posto dei segnaposto.

Si utilizzano i metodi setXXX() dell'oggetto PreparedStatement.

# **Prepared Statement**

```
try t
class.forName("org.postgresql.Driver");
con = DriverHanager.getConnectConfur.Juver.pud);
con = DriverHanager.getConnectConfur.Juver.pud);
con = DriverHanager.getConnectConfur.Juver.pud);
System.org.print("Insertisct DriverTon");
System.org.print("Insertisct DriverTon");
System.org.print("Insertisct DriverTon");
String nomeProdotto = xcamer.nextLine();
System.org.print("Insertisct DriverTon");
String nomeProdotto = xcamer.nextLine();
Juver.print("Insertisct DriverTon");
Juver.print("Insertisct " + a * " nove prodotto");
Ind a conn.createStatement();
ResultSet r = strine.everConfort("System.org.print("Insertisct " + a * " nove prodotto");
State conn.createStatement();
ResultSet r = strine.everConfort("System.org.print("Insertisct " + a * " nove prodotto");
System.org.print("Insertisc " + a * " nove prodotto");
System.org.print("Insertisch " + a * nove prodotto");
System.org.print("Insertisch " + a * " nove prodotto");
System.org.print("Insertisch " + a * nove prodotton");
System.org.print("Insertisch " + a * nove prodotton");
System.org.print("Insertisch " + a * nove prodo
```

## 5. Chiusura della connessione

Al termine delle operazioni effettuate su un ResultSet, è necessario chiudere il ResultSet per liberare risorse

```
rs.close();
```

Una volta terminate le operazioni con lo Statement, è necessario chiuderlo. Se un ResultSet è associato allo statement, viene chiuso.

```
stmt.close();
```

E infine chiudere la connessione con il database una volta completate tutte le operazioni.

```
conn.close();
```