

## Τεχνολογίες Διαδικτύου - Εργαστήριο 2<sup>ο</sup>

### Άσκηση

Δημιουργήστε έναν δικτυακό τόπο για το αγαπημένο σας άθλημα.

Περιεχόμενο:

Ο δικτυακός τόπος θα διαθέτει μια κεντρική/ αρχική ιστοσελίδα και θα περιλαμβάνει διαφορετικές ιστοσελίδες οι οποίες θα περιέχουν πληροφορίες που θα μπορούσαν να φανούν χρήσιμες σε κάποιον ο οποίος ενδιαφέρεται να μάθει για το συγκεκριμένο άθλημα. Για παράδειγμα πληροφορίες για την περιγραφή του, τους κανόνες του παιχνιδιού, εικόνες ή/και μικρά βίντεο με αποσπάσματα αγώνων, την ιστορία του, την παγκόσμια/ ελληνική κατάταξη των αθλητών του, τους κανόνες διαιτησίας και ότι άλλο κρίνετε απαραίτητο.

Λειτουργικότητα:

Ο δικτυακός σας τόπος θα πρέπει να περιέχει λίστες, εικόνες, πίνακες, συνδέσμους στο ίδιο έγγραφο και σε εξωτερικές ιστοσελίδες, δυνατότητα αποστολής email (όπως έχει περιγραφή στις διαφάνειες), εικόνες και εικόνες-χάρτες, ενσωματωμένα πλαίσια και ό,τι άλλο έχετε διδαχτεί κατά τη διάρκεια των εργαστηρίων html. Για την πλοήγηση ανάμεσα σε αυτές τις ιστοσελίδες να δημιουργηθούν οι κατάλληλοι σύνδεσμοι. Παράδειγμα, μια εικόνα-χάρτης θα μπορούσε να είναι μια εικόνα της Ευρώπης και ανάλογα ποια περιοχή επιλέξει ο χρήστης να ανοίγει την ιστοσελίδα του κυριότερου αθλητικού σταδίου της. Παράδειγμα ένα ενσωματωμένο πλαίσιο θα μπορούσε να παρουσιάζει μια σελίδα η οποία σε εμφανίζει έναν αγώνα σε ζωντανή μετάδοση (όσο είναι αυτό δυνατόν) .

Για την μορφοποίηση των ετικετών html θα χρησιμοποιηθούν κανόνες CSS (είτε σε εξωτερικό αρχείο είτε στην κορυφή του εγγράφου- head). Εφόσον κρίνετε ότι είναι απαραίτητο μπορούν να χρησιμοποιηθούν κανόνες CSS και εντός μεμονωμένων ετικετών html. Στην κεντρική σελίδα θα υπάρχει μια αντιπροσωπευτική εικόνα του αθλήματος (π.χ. στιγμιότυπο αγώνα, κύριος αθλητής κλπ). Η σελίδα όταν η οθόνη έχει πλάτος >769px θα εμφανίζει μια εικόνα και όταν είναι <769px θα εμφανίζει άλλη εικόνα.

Πληροφορίες: για τον έλεγχο του μεγέθους της οθόνης του επισκέπτη μπορείτε να βρείτε στο [https://www.w3schools.com/cssref/css3\\_pr\\_mediaquery.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_mediaquery.asp)

Δεν θα ληφθούν υπόψιν εργασίες οι οποίες χρησιμοποιούν οποιαδήποτε τεχνολογία ή έτοιμη βιβλιοθήκη κώδικα, πέραν από αυτά τα οποία έχουν διδαχθεί στο αμφιθέατρο και στα εργαστήρια.