Τεχνητή Νοημοσύνη

Project 3 - Σχόλια για τον κώδικα του **Kakuro & Ασκήσεις** Κωνσταντίνος Πυθαρούλιος

A.M.: 111520 1600142

- 1. Μοντελοποίηση Kakuro ως πρόβλημα ικανοποίησης περιορισμών (CSP).
- Σύνολο Μεταβλητών:
 - Ο αριθμός η είναι το πλήθος των λευκών κελιών.
 - Χὶ είναι η τιμή που έχει κάθε λευκό κελί.
 - Sj είναι κάθε ακολουθία συνεχόμενων λευκών κελιών.
 - Ηj είναι η τιμή-στόχος της ακολουθίας Sj, και αναγράφεται στην διαγώνιο.
- ▶ Πεδίο:
 - $Xi \in [1,9]$, $\forall i \leq n$
 - η, Η ανήκουν στους φυσικούς
- Σύνολο Περιορισμών:
 - $Xi \in [1,9], \forall i \leq n$
 - Alldifferent($\{Xi | i \in Sj\}$), $\forall Sj$
 - $\sum_{i \in Sj} Xi = \text{Hj}, \quad \forall Sj, Hj$
- 2. Επίλυση του προβλήματος ικανοποίησης περιορισμών που ορίσατε στο ερώτημα 1 με δύο τουλάχιστον αποδοτικούς αλγόριθμους που παρουσιάσαμε στο μάθημα.

Αρχικά να δηλώσουμε πως χρησιμοποιήθηκαν τα αρχεία:

- Search.py
- Utils.py
- Csp.py

Όπως αυτά δίνονται στο github (https://github.com/aimacode).

*** Παρακαλώ τρέξτε με τα δικά μου αρχεία (Search.py, Utils.py, Csp.py). Σε κάποιο από τα τρία είχα αλλάξει μονάχα μία εντολή για να τρέξει σωστά ο κώδικας αλλά αυτή την στιγμή δεν θυμάμαι και δυστυχώς ούτε μπορώ να εντοπίσω που είχα κάνει την μοναδική αυτή αλλαγή ώστε να την επισημάνω.

Επιπλέον δημιούργησα το αρχείο kakuro.py, το οποίο περιέχει τον δικό μου κώδικα.

Η σκέψη μου εδώ ήταν, να δοκιμάσω έναν αλγόριθμο πρώιμου ελέγχου (Forward Checking) και έναν αλγόριθμο συνέπειας ακμής (Arc Consistency), ώστε να δω και έμπρακτα την διαφορά των δύο μεθόδων. Έτσι, στην πρώτη περίπτωση κατέληξα στον FC, ενώ στη δεύτερη στον ΜΑΟ. Αξίζει να σημειωθεί πως ο λόγος που δεν επέλεξα τον ΒJ, είναι ότι στις σημειώσεις διάβασα πως ο ίδιος είναι περιττός σε μια αναζήτηση που χρησιμοποιεί τον FC ή έναν ισχυρότερο αλγόριθμο διάδοσης περιορισμών όπως ο ΜΑC, γιατί κάθε κλαδί του δέντρου αναζήτησης που κλαδεύεται από τον BJ κλαδεύεται και από τον FC. Αξίζει επίσης να σημειωθεί πως όπως αναφέρεται, πειραματικά αποτελέσματα έχουν δείξει ότι στις περισσότερες περιπτώσεις ένας καλός αλγόριθμος διάδοσης περιορισμών (όπως ο MAC ή ο FC) σε συνδυασμό με ένα καλό σύνολο ευρετικών μηχανισμών (όπως ο MRV και ο LCV) μπορεί να λύσει δύσκολα CSP με επιτυχία. Και στις δύο περιπτώσεις ο ευρετικός μηχανισμός που χρησιμοποιήθηκε είναι ο συνδυασμός MRV και LCV. Εξάλλου, Ο MRV είναι συνήθως πιο ισχυρός από τον degree heuristic. Κρίνοντας και από τις αξιολογήσεις στις διαφάνειες, ο συνδυασμός FC+MRV, μπορεί να δώσει πάρα πολύ καλά αποτελέσματα.

Το ενδεικτικό Kakuro Puzzle που δοκίμασα να λύσω για την επίδειξη των δύο αλγορίθμων είναι το εικονιζόμενο:



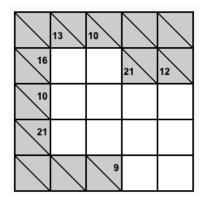


Στο ενλόγω puzzle ονοματίζουμε τα λευκά κουτάκια γραμμή γραμμή με αριθμούς από το 1 ως και το 8. Επομένως το κουτάκι νο1 έχει τιμή 2, το κουτάκι νο2 έχει τιμή 1, το νο3 έχει τιμή 3, το νο4 έχει τιμή 1 κοκ.

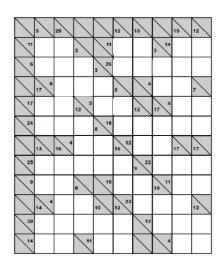
3. Συγκρίσεις

Αρχικά θα πρέπει να σημειωθεί πως το puzzle 1 των δοκιμών είναι το πιο πάνω puzzle που δόθηκε και στην εκφώνηση. Όλα τα υπόλοιπα στην αρχή επιχείρησα να τα πάρω από τηνιστοσελίδα https://www.kakuroconquest.com. Επειδή όμως χρειαζότανε extra χρόνος για να μετατρέψω κάθε puzzle σε λίστα λιστών ώστε να είναι επεξεργάσιμα τα δεδομένα από τον κώδικα, τελικά έψαξα και βρήκα στο github έτοιμες λίστες λιστών που συμβολίζουν τα ακόλουθα kakuro puzzles:

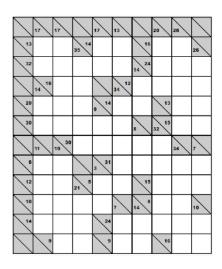
Puzzle 2 - Hard 4x4



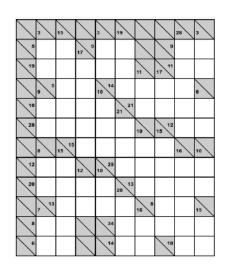
Puzzle 3: Easy 9x11



Puzzle 4: Intermediate 9x12



Puzzle 5: Expert 9x11



Η αξιολόγηση των αλγορίθμων υπαναχώρησης εξαρτάται από τον χρόνο εκτέλεσης και το πλήθος των κόμβων που επισκεπτόμαστε στο δέντρο αναζήτησης. Επομένως, με βάση αυτό το σκεπτικό, σχεδίασα έναν μικρό αλγόριθμο που επιλέγει με τη σειρά κάθε ένα από τα παραπάνω puzzles και το λύνει από δέκα φορές με κάθε μια από τις δυο μεθόδους (MAC+MRV+LCV, FC+MRV+LCV). Στο τέλος αυτών των 10 φορών κρατάει έναν μέσο όρο τόσο του χρόνου που χρειάστηκε όσο και του πλήθους των αναθέσεων (όπως αυτές υπολογίζονται από το CSP.py που πήρα έτοιμο από το github που προτείνεται στην εκφώνηση). Έτσι, τελικά, προέκυψαν οι ακόλουθες μετρήσεις:

Απαιτούμενος Χρόνος:

Αλγόριθμος	Εκφώνησης 3x4	Expert 4x4	Easy 9x11	Intermediate 9x11	Expert 9x11
MAC + MRV + LCV	24.5182 ms	41.6645 ms	889.2107 ms	3097.9492 ms	1751.8843 ms
FC + MRV + LCV	2.6245 ms	2.8315 ms	22.0604 ms	17.2995 ms	17.5268 ms

Αριθμός Αναθέσεων:

Αλγόριθμος	Εκφώνησης 3x4	Expert 4x4	Easy 9x11	Intermediate 9x11	Expert 9x11
MAC + MRV + LCV	15	22	129	165	132
FC + MRV + LCV	30	42	253	286	253

Παρατηρούμε ότι ο MAC είναι σε όλες τις δοκιμές φανερά πιο αργός από τον FC, την ίδια στιγμή ωστόσο είναι και σημαντικά καλύτερος ως προς το πλήθος των αναθέσεων. Κάτι τέτοιο, βέβαια, είναι πολύ λογικό αφού από την φύση του ο MAC, τείνει να απορρίπτει νωρίτερα περιττές αναζητήσεις.

Ως δεδομένα από την εκφώνηση μας δίνονται οι ώρες που ο κάθε ύποπτος ξεκινάαει και ολοκληρώνει την ομιλία του, οπότε έχουμε:

Γιάννης: 9:00 - 9:30
Μαρία: 9:30 - 10:00
Όλγα: 10:00 - 10:30

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Έχουμε υπόψη πως σε όποιες προσθέσεις γίνονται μεταξύ ωρών και λεπτών προκύπτει πάλι κάποια ώρα. Π.χ. 11:30 (ώρα) + 70 (λεπτά) = 12:40 (ώρα).

1. Μοντελοποίηση

Μεταβλητές:

Για κάθε έναν από τους ομιλητές-υπόπτους O_i ένα σύνολο μεταβλητών που αποτελείται από:

- $^{-}$ Τη χρονική στιγμή που ο ομιλητής αποχωρεί από τον χώρο της εκδήλωσης st_i .
- ⁻ Το χρονικό διάστημα du_i που πέρασε από την αποχώρηση του ομιλητή από τον χώρο μέχρι και την επιστροφή του σε αυτόν.

Πεδίο:

Εφόσον ξέρουμε πότε ακριβώς τελειώνει η ομιλία κάθε ομιλιτή και ότι όλοι έχουν δηλώσει πως αποχώρησαν μετά την ομιλία τους, μπορούμε να ορίσουμε με ακρίβεια το πεδίο των χρονικών στιγμών που ο καθένας τους ενδέχεται να έφυγε:

 $-st_1 \in [9:30...10:00]$ $-st_2 \in [10:00...11:00]$ $-st_3 \in [10:30...11:00]$

Η όλη διαδικασία των ομιλιών κρατάει μέχρι της 11:00. Συνεπώς αν κάποιος έφυγε το συντομότερο δυνατό μετά την ομιλία του, δηλαδή στην περίπτωσή μας στις 9:30 και γυρίσει το αργότερο δυνατό, δηλαδή στις 11, συμπεραίνουμε πως το μέγιστο χρονικό διάστημα du_i που μπορεί να λείψει κάποιος είναι 90 λεπτά. Επιπλέον, έχοντας υπόψη πως η συντομότερη διαδρομή από τον χώρο της εκδήλωσης είναι αυτή μέχρι τα δωμάτια που διαρκεί 10 λεπτά κατ'ελάχιστο (και συνεπώς άλλα 10 λεπτά για την επιστροφή), καταλαβαίνουμε ότι το μικρότερο χρονικό διάστημα du_i είναι τα 20 λεπτά. Οπότε:

- du_i ∈ [20...90] λεπτά.

Περιορισμοί:

Καταρχήν θα πρέπει όλοι να είναι πίσω στις 11:00, άρα: 011 - $(st_i + du_i) \ge 0$

Τώρα για να βρούμε επιπλέον ποιος από τους υπόπτους είναι τελικά ο ένοχος, πρέπει να ικανοποιείται ο περιορισμός εκείνος που θέλει τον ύποπτο να έλλειψε για περισσότερα από 85 λεπτά (20 λεπτά ελάχιστος χρόνος να προσεγγίσει το χρηματοκιβώτιο, 45 λεπτά ελάχιστος χρόνος να το παραβιάσει, 20 λεπτά ελάχιστος χρόνος να επιστρέψει στον χώρο των ομιλιών). Άρα:

• $du_i \ge 85$

2. Η ώρα της αλήθειας...

Και αυτό γιατί είναι ο μόνος που το σύνολο των μεταβλητών του μπορούν να ικανοποιήσουν και τους δύο περιορισμούς. Συγκεκριμένα με $du_i=85$ που είναι το ελάχιστο για να κλέψει κάποιος, μόνο στον Γιάννη μπορεί να ισχύσει ο πρώτος περιορισμός $11-(9:30+85)\geq 0$.

3. Πρόταση μεθόθου διάδοσης περιορισμών.

Ο Σιεσπής θα μπορούσε να χρησιμοποιήσει τον αλγόριθμο FC ή τον ακόμα πιο αποδοτικό MAC, ο οποίοι θεωρούνται καλύτεροι από άλλους αλγορίθμους όπως ο BJ. Και αυτό γιατί όταν ο BJ πραγματοποιεί άλμα προς τα πίσω, όλες οι τιμές ενός πεδίου βρίσκονται σε σύγκρουση με την τρέχουσα ανάθεση, πράγμα που οι δύο πρώτες μέθοδοι θα ανακάλυπταν νωρίτερα.

1. Μοντελοποίηση

Με την παραδοχή ότι κάθε ενέργεια έχει συγκεκριμένη διάρκεια da_i έχουμε:

Μεταβλητές:

- η εργασίες
- m μηχανές
- Για κάθε ενέργεια, A_i , ένα σύνολο μεταβλητών που αποτελείται από:
 - $\bar{}$ Την χρονική στιγμή εκκίνησης st_i
 - Τις απαιτούμενες μηχανές M_{ii}

Πεδίο:

Το πεδίο του M_{ij} είναι το [1..m]

Περιορισμοί:

- Πρέπει να διασφαλίζουμε ότι κάθε ενέργεια (μιας διαδοχής ενεργειών μιας εργασίας) γίνεται αφότου έχουν τελειώσει οι προηγούμενές της. Άρα πρέπει: $st_i+du_i\leq st_i$, $1\leq i\leq n, 1\leq j\leq m$
- Είναι σημαντικό επίσης να μεριμνούμε ώστε αν δύο ενέργειες χρησιμοποιούν τον ίδιο πόρο να μην επικαλύπτονται χρονικά. Επομένως πρέπει: $st_i + du_i \leq st_i$, $\forall p \forall q M_{ip} \neq M_{iq}$.

2. Παραδείγματα για n=3 και m=4

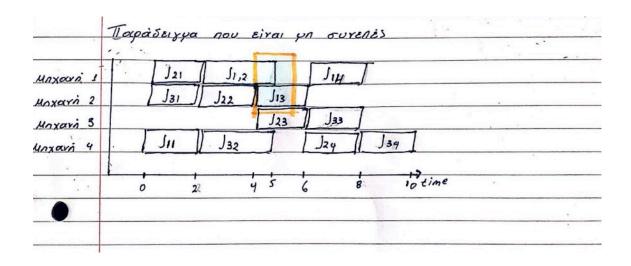
Έστω J_i , οι η εργασίες και:

- $du_{1,1}, du_{3,1}, du_{2,1}, du_{2,2}, du_{2,3}, du_{3,3}, du_{2,4}, du_{3,4}, du_{1,4}, du_{1,3} = 2s$
- $du_{1,2}, du_{3,2} = 3s$

Maxari 2					EL AUST	ou unap	izya n	apàSz I	na	
MAXAVA 3 J22 J33 134 J8: 29	oy ao	Js: ep)	J13	J12	121		1	Maxaya
MAXAVA 3 J22 J33 J34 J8: ep	gasio	12: 20	,	24	J23		131		2	Maxara
	eyesi	18: 20		194	J33	J ₂₂			3	unxari 3
Maxavi 4 JII J32 J14				114		J32	JII			unxavn 4
0 2 4 5 6 7 13 85 95 time			>	, , ,			,			

Εδώ έχουμε μια λύση η οποία ικανοποιεί όλους μας τους περιορισμούς και τελικά όλες οι εργασίες J διεκπεραιώνονται την χρονική στιγμή t = 9,5. Να σημειωθεί φυσικά πως δεν πρόκειται για την βέλτιστη λύση, αλλά για μια εφικτή λύση:

• Μηχανή 1: $J_{2,1}, J_{1,2}, J_{1,3}$ • Μηχανή 2: $J_{3,1}, J_{2,3}, J_{2,4}$ • Μηχανή 3: $J_{2,2}, J_{3,3}, J_{3,4}$ • Μηχανή 4: $J_{1,1}, J_{3,2}, J_{1,4}$



Για τους ίδιους χρόνους των ενεργειών κάθε εργασίας που δώσαμε παραπάνω, εδώ έχουμε μια μη συνεπή λύση αφού (όπως φαίνεται και στο πορτοκαλί πλαίσιο της εικόνας) δεν ικανοποιούνται όλοι οι περιορισμοί. Συγκεκριμένα παρατηρούμε πως η ενέργεια $J_{1,3}$ ξεκινάει πριν τελειώσει η ενέργεια $J_{1,2}$, γεγονός που παραβιάζει τον πρώτο μας περιορισμό.

3. Πρόταση αλγορίθμου οπισθοδρόμησης

Ο αλγόριθμος οπισθοδρόμησης που θα πρότεινα είναι ο Forward Checking (FC). Και αυτό γιατί, κάθε φορά που ένα μηχάνημα δεσμεύεται από μια ενέργεια, ο αλγόριθμος FC ανιχνεύει τις ενέργειες που θα ήθελαν να δεσμεύσουν το συγκεκριμένο μηχάνημα μέσα στην χρονική περίοδο που αυτό έχει ήδη δεσμευτεί και τις αφαιρεί.

									. 1		
	1. 71	0125	an	òes.	npolase	s eiva	EXXUPE	ناخ ا			
	Exx	NO.	iOE	or 8	anò cis	Eppnre	ia I,	16 XUEI	ICO) = t/ue. (noze
		a) (ANI	31 (=)D) (=)	(A =>/B=	The second second second			1	
	Δ	В	6	10	ANBAC	ANBAC = D	1		⇒n) [4=)(8=)(=10)) (
TERT	A	A	A	A	A	A'	A	· A		A	A
4	A	A	A	Ψ	A	4	· 4	Ψ	å	4	A
ų	A	A	Ψ	A	4	A	: A	A	3 4	4	1
Ψ	Ä	4	A	A	Ψ	A	A	A	9 /	A	A
	4	A	A	A	4.	. A:	A	A	1 6	AA	1 4
	A	A	4	4	Ψ.	A	A	1 4	1 19	A A	A
- 4	A	4	A	Ψ	4	A. F.	Ψ	A	4	AA 19	A
•¢	4	A	A	4	4	A	y	9	: 1	AP	A
A	A.	4	14.	A	4	. A 1	A .	. A .	1:	AYY	A
	4	A	Ψ	A	4	A	4	A	_	A	A
	4	4	A	A	4	A	A	ALL.		Anh	A
	4	4	4	4	Ψ	A	4	A	_	A	A
	4	4	A	Ψ	Ψ	A	4	A	TAN	A	A
	.4	A	4	4	Ψ.	: A	. A	, A	, , , , ,	A	A
0331	4	4	4.	A	4	A	A	A	15.85	A	A
30445 - A	4	4	4	4	Ψ	A A	A	A		A	A

	A	B	7	8	A=	OB.	AAL	1 => B)	A	=) B	6)		1
	A	A	4	P	A		A			φ	Ψ		
V 1	A	Ψ		4	.4	S	. 4	- 4		A	φ .		186
	Ψ	A	1	4	A		. 4		. ,	4	.4		N. S.
	4	Ψ	1	A.	A		4			4	4		la , Y
											de la constante	1.5.1	A.
	`A 0	a	0 6) .	Sev	eir	al ex	Kuen					
										33.7	101112		
		x)	11:	V R 1	1/1	1 2/	1 13	17					
1		81	:	-011	1 1	1/6		\ . :			1	5 8	
	A	В	C	74	1	12	AYR	1.	YC	(AVP.)	CAYO	(4)	781
	1	A	A	Y	Y	Ψ	A	A	, ,	A	TATO I	T w	Ψ
	A	A.	Ψ	Ψ	4	A	A	Ψ	1	Ψ	1	1 4	1. y
	A	Ψ.		Ψ	A	Ψ	A	A	1	A	1.	1 4	· y
	A \P	A .	A	A	4	4	A	A	1	A		Ψ	Ψ
A .		4:	4	4	A	A	A	4:	1	4	1 0	4	A
Α.	A 4	A	Ψ	A	4	A	A	A	1.2	A	To the second	Ψ	Ψ
A	y	Ψ	A	A	A	4	Ψ	A	-	4	114	· y	Ψ
h.	4	4	4	A	4	A	4	A	1	4		Ψ	A
7						107	1.					111	
4.	Ä	od	n	x 1	Ser	eir	al is	LUPN		*:	A • ;	14 4	
4.				,_,_	4		ŀ	1			14		
A.		8)	CAY	8) 1	(A	11)	1 (B Y C)		1 = 7	4	Y Y	
6	E								10	s, Ser e	yal Ex	kupn K	aı
A				•								1510 1	
ř.												CINATAG	
												YE nws	
										adnois			

	2. Ποιες από τις προτάσεις είναι ικανοποιήσιμες;
	Για να είγαι μανοποιήσιμες, θα πρέπε να μην είναι την είναις, δηλαδή ηάντα Υευδείς για κάθε αποτίμηση. Εσι βοισισμένος
	στους ρίτακες αθήθειας έχουμε ότι ικανοποιήσημες είναι οι: $[a), y), [s].$
	3. Toies and zis neperates sirai po inaronoinames;
	γωρίτουμε ότι μια πρόταση φ της προτασιακός δοχικός είχαι μη ικαχοποιόσιμη αν δεν υπάρχει καμία ερμηγεία Τ τέτοια
CS	ώσεε I(q) = true. Επομένως με βάση των Λίνακες αθήθειας των ερωτήματος 1., Scanned with υης ικανοποιήσιμη είναι η πρώταση [β].
la l	Με τη πρήση του κατότα της ατάλυσης φεάτουρε
	OE artiyason:
	A1 (A =) 8) 1 (A =) 78) =
	Al (7AYB) 1 (7AYB) =
	((ANTA)Y(ANB)) 1 (TAYTB) =
	(A18) 17 (A18) ~ areigan, apa enadobeireas o po
77.1	ικανοποιρότητα.

4. Ποιες από τις προτάσεις έχουν τουλάχιστον ένα γωντέλο;
Από τη θεωρία έχουγε ότι αν Φ για πρόταση της προτασιαχής
 JOSNAS COLE ON I EIRON PIO EPYNYEIA TELONO WOLE I(4)= HUN
zòre deve òri n' i ikaronoiei en p à òri n' I erai èra
yorredo tos d
 Epeis, Epporeies onou ra Sirour anozipon true - onus gaires
Scous nivakes adinderas - έχουγε βρει στις προτάσεις α),χ),δ) Συτεπώς τουλάπιστον ένα γοντέδο έχουν οι: [α),χ),δ)
S. Toles and ils Aporabes eival tautodoxies;
Οι έχχυρες Προτάσεις θέχονται και ταυτοθοχίες, άρα ταυτοθοχίες είναι οι: γόνο η [α]

6.Ποιες από τις προτάσεις είναι σε μορφή Horn;

Σύμφωνα με τη θεωρία, μια φράση Horn είναι μια διάζευξη λεκτικών από τα οποία το πολύ ένα είναι θετικό.

Εδώ, παρατηρούμε πως καμία από τις προτάσεις, τουλάχιστον στην συγκεκριμένη τους μορφή δεν ικανοποιούν το πάνω κριτήριο. Φυσικά, κάποιες από αυτές ίσως να μπορούσαν με την κατάλληλη μεταροπή να το ικανοποιήσουν, όμως έπειτα από σχετική ερώτηση στο piazza και την αντίστοιχη διευκρίνηση από τους βοηθούς κατάλαβα ότι δεν πρέπει να τις μετατρέψουμε.

TIpobanya 5	
On basiscoins	στο Θεώρημα που αγαμέρει:
FESTEN CO NO	a w Apotassis the Apotasians Agricos.
Time p = y	ν αγγ ΦΛοψ είγαι γη ικαγοποι ήσιγη.
Enovêrwa, Oa np	οσηαθήσουμε να δείδουμε ότι για
0=A1(8=)() x	CAI GE (ALB) (=> CALC) ISTUEL OF I
πρόταση ΑΛΙ	(B (S) () ((A1B) (=) (A1()) Eirai po ikaronoin
	φέφουμε κάθε μία από τις (1), (2) σε (Wf
· A1(8 =>c) =	
· A1(8 €)() = A1((8 €)()1((€)	3)) <u>=</u>
Aραικά Θα ψετατ • ΑΛ(8 => C) = ΑΛ((8 => C)Λ(C=> E ΑΛ((18 × C)Λ(1C) E	3)) <u>=</u>
* A1(8 =>c) = A1((8 =>c)1(c=>E A1((18 xc)1(1cyE	3)) <u>=</u> 3))
• AA(8 €)() = AA((8 =)()A((=)) AA((18xc)A(1cx)) • 1((AAB) €)(AAC)	3)) <u>=</u> 3))) <u>=</u>
* AA(8 => c) = AA((8 => c)A(c=> E AA((18 x c)A(1c x E AA((18 x c)A(1c x E ((AAB) => (AAC))A	3)) = 3))) = 1 ((AAC) =>(AA8)])=
* AA(8 =>c) = AA((8 =>c)A(c=>E) AA((18 xc)A(1cx)E) AA((18 xc)A(1cx)E) ((AAB) =>(AAC))A ((AAB) =>(AAC))A ((AAB) x(AAC))	3)) = 3))) = 1 ((AAC) =>(AA8)])= 1 ((AAC) Y(AA8)))=
• $AA(B \rightleftharpoons c) \equiv$ $AA((B \rightleftharpoons c)A(c) \equiv$ $AA((^{1}BYC)A(^{1}CYE)$ • $^{1}((AAB) \rightleftharpoons (AAC))A((AAB) \rightleftharpoons (AAC))A((AAB) \rightleftharpoons (AAC))A((AAB))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A(AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A((AAB))A((AAC))A((AAB))A(AAB)A((AAB))A(AAB)A((AAB))A(AAB)A(A$	3)) = 3))) = 1 ((AAC) =>(AA8)])=

	$(((AYA)\Lambda(AYC)\Lambda(BYA)\Lambda(BYC))\Lambda((AYTAYTB)\Lambda(BYTAYTB))\Lambda$
	$\Lambda \left((1AY^{1}(YA)\Lambda(^{1}AY^{1}(YC))\Lambda(^{1}AY^{1}CY^{1}AY^{1}B) = \right)$
	((A 1 (AYC) 1 (BYA) 1 (BYC)) 1 ((AY AY B) 1 (BY AY B)) 1
	1 (('AY'(YA)) 1 ('AY'(YC)) 1 ('AY'8Y'C)
b	Και τελικά έχουρε εις ακόλουθες φράσεις:
	(3) A (7) AYB (11) AYYCYA
	(4) 7BYC (8) BYC (12) 7AY7CYC
	(5) 1 (YB (9) AYTAYTB (13) TAYTBYTC
,	(6) AYC (10) BYAYB
	Ano en apaso (10) 84 1 A Y 18 Kai en (12) 1 1 Y 1 CYC 42
	τον κανόνα της ανάδισης γηορούμε να συμπεράνουμε της:
	14 V B Y C Y 1 B Y 1 C
	Opoiws, and ENV TAYBYCYTBYTC NOW PROEKUYE nayw xal ENV
	(4) BYC OUPREpairoupe CNY:
,	14 Y 18 Y C
	Kai and CAY TAYTBYC Kai TAY (5) TYB oughtpairouge:
	74
	Όρως από τα βεκτικά 7Α και (3) Α έχουμε την κεχή φράση
	δηλαδή ανείγαση.
	Enoperus n'appun pas nporaon: Al(B =>c) 17 ((A1B) => (A1C)
	Eirai un ikaronoinsiun kai ourenius n noncaen Al(BE)c)
	Redina dozina tov (ANB) (=) (ANC).

Το συντακτικό μιας γλώσσας αναπαράστασης γνώσης είναι αυτό που καθορίζει με ακρίβεια τους καλά ορισμένους τύπους και προτάσεις της γλώσσας. Επομένως, το συντακτίκο είναι αυτό που θα βασιστούμε για να επιλέξουμε ποιες από τις εκφράσεις είναι καλά ορισμένες. Σύμφωνα, λοιπόν, με αυτό, οι λογικοί σύνδεσμοι που μπορούν να χρησιμοποιύνται είναι οι:

$$\neg, \land, \lor, \Rightarrow \mathsf{xal} \Leftrightarrow.$$

Οπότε έχουμε:

- (A) ****
- $\bullet \quad (A \to B) \times$

Σημείωση: Εδώ ο λόγος που δεν θεωρήσαμε την έκφραση καλά ορισμένη είναι ότι χρησιμοποιείται βελάκι αντί

- $A \equiv B \times A$ $A \models B \times A$
- $(A \wedge 1)$

Σημείωση: Με συγχωρείτε πολύ για αυτό το υβρίδιο που παραδίδω, που τα μισά είναι χειρόγραφα και τα μισά στον υπολογιστή αλλά δυστυχώς λόγω του αυξημένου φόρτου δεν είχα χρόνο για να τα ψηφιοποιήσω όλα. Πιστεύω τουλάχιστον πως σαν λύσεις είναι αξιοπρεπείς.