

Project Code v1.0

PocketGym



Ιούνιος 2022

1 Μέλη της ομάδας και ρόλος

Όνομα	ΑΜ	Ρόλος
Ξηρογιάννης Κωνσταντίνος	1047186	Co-Editor
Τζαβέλλας Κωνσταντίνος	1051317	Co-Editor
Γαβριλιάδης Αποστόλης	1057759	Co-Editor
Παλαιολόγος Κωνσταντίνος	1047112	Editor

Για τη συγγραφή του Project Code v1.0 χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο MS Word. Για τη δημιουργία του λογότυπου το εργαλείο logo maker του <https://www.wix.com/>.

2 Περιγραφή Project Code

Για την ανάπτυξη του κώδικα χρησιμοποιήθηκε η Python γλώσσα προγραμματισμού. Αρχικά για την ανάπτυξη του application χρησιμοποιήσαμε δοκιμαστικά την βιβλιοθήκη “tkinter”, ωστόσο για πιο σύγχρονα γραφικά που χρειάστηκε να εφαρμόσουμε στο GUI στραφήκαμε σε μια καλύτερα υποστηριζόμενη βιβλιοθήκη την “kivy”. Για περισσότερη ευχέρεια στην προσθήκη widgets χρησιμοποιήσαμε μία επέκταση της, την “kivyMD”. Μελλοντικά θα στοχεύαμε στην ανάπτυξη περισσότερων screens στο GUI καθώς και στη βελτιστοποίηση του back end κώδικα.

Στο GitHub της ομάδας θα βρείτε ένα default branch με κάθε φάκελο των παραδοτέων της εργασίας. Οι φάκελοι Παραδοτέο 1 έως 6 έχουν λειτουργήσει σαν ένας απλός κοινόχρηστος αποθηκευτικός χώρος των εργασιών και στο φάκελο Project Code βρίσκεται ο κώδικας που έχουμε αναπτύξει. Η ανάπτυξη κάθε μέρους έγινε κυρίως σε IDE τοπικά από το κάθε χρήστη που του ανατέθηκε και τέλος έγινε commit στο GitHub της ομάδας.

Το Insight Graph στο GitHub δεν αντικατοπτρίζει πλήρως τον βαθμό ενασχόλησης κάθε μέλους στο κώδικα καθώς οι περισσότερες αλλαγές έγιναν τοπικά και η προσπάθεια ήταν ισοδύναμη από όλους



(Click on logo for GitHub link)

