

Team Plan v1.0

Pocket Gym



Ιούνιος 2022

1 Μέλη της ομάδας και ρόλος

PocketGym		
Όνομα	AM	Ρόλος
Γαβριλιάδης Απόστολος	1057759	peer review
Ξηρογιάννης Κωνσταντίνος	1047186	editor
Παλαιοιλόγος Κωνσταντίνος	1047112	contributor
Τζαβέλλας Κωνσταντίνος	1051317	contributor

Για τη συγγραφή του Team plan v1.0 χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο Overleaf (latex) ενώ για τη δημιουργία του λογότυπου το εργαλείο logo maker του <https://www.wix.com/>. Είναι ίδιο με το v0.2 με πολύ μικρές αλλαγές στα Gantt και Pert chart ώστε να αντικατοπτρίζουν πλήρως το πώς εργαστήκαμε πάνω στα παραδοτέα . Πιο συγκεκριμένα διαγράφηκε το project code από το παραδοτέο 3 και το παραδοτέο 4 καθώς και διαγράφηκε το test cases v0.1 πάνω στο οποίο τελικά δεν δουλέψαμε, επίσης προστέθηκε το Team-risk-Assessment-v0.2 στο παραδοτέο 4 και τα Use Cases v0.4 και Sequence Diagrams v0.2 στο παραδοτέο 5. Τέλος προστέθηκαν τα sections "Κατανομή προσπάθειας" και "Σχόλια Ομάδας".

2 Σύσταση της ομάδας

PocketGym		
Όνομα	ΑΜ	Έτος Σπουδών
Γαβριλιάδης Απόστολος	1057759	6°
Ξηρογιάννης Κωνσταντίνος	1047186	7°
Παλαιολόγος Κωνσταντίνος	1047112	7°
Τζαβέλλας Κωνσταντίνος	1051317	7°

Git hub ομάδας : PocketGym

3 Χρονοπρογραμματισμός

Για τη δημιουργία του Gant chart χρησιμοποιήθηκε το MS excel ενώ για το Pert chart το <https://app.diagrams.net/>

3.1 Gant Chart Παραδοτέου 1

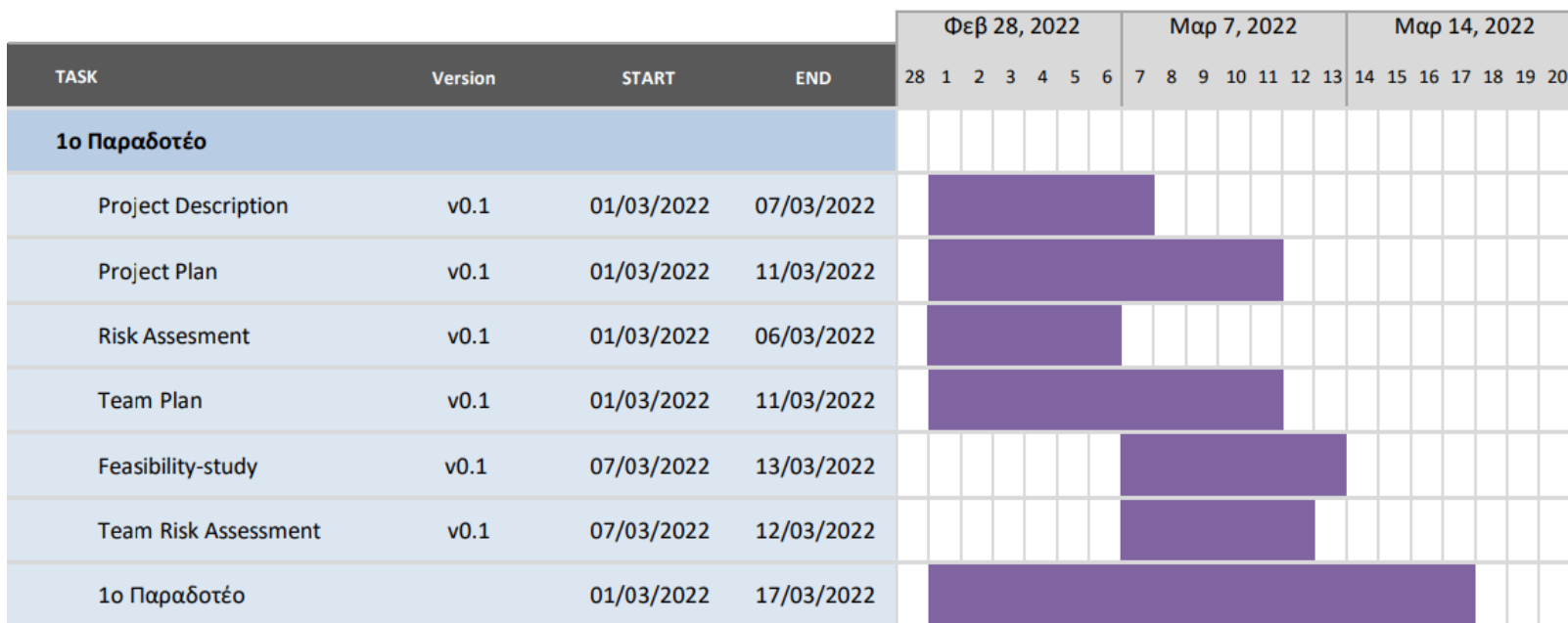


Figure 1: Gant Chart Παραδοτέου 1

3.2 Gant Chart Παραδοτέου 2

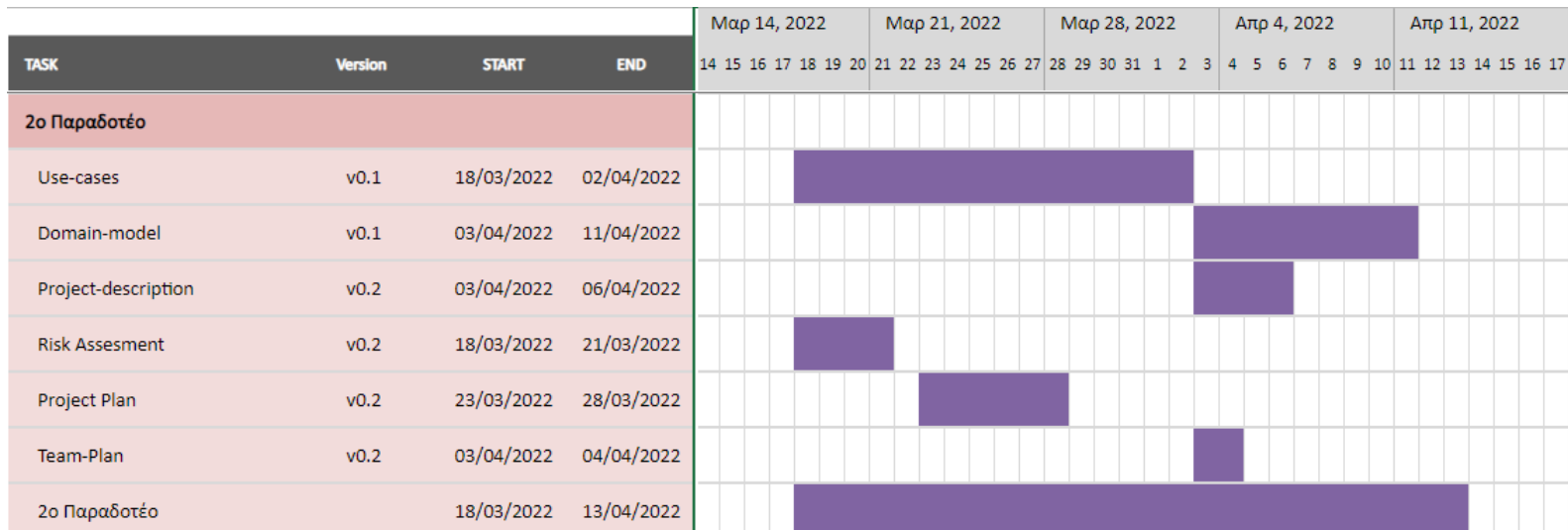


Figure 2: Gant Chart Παραδοτέου 2

3.3 Gant Chart Παραδοτέου 3

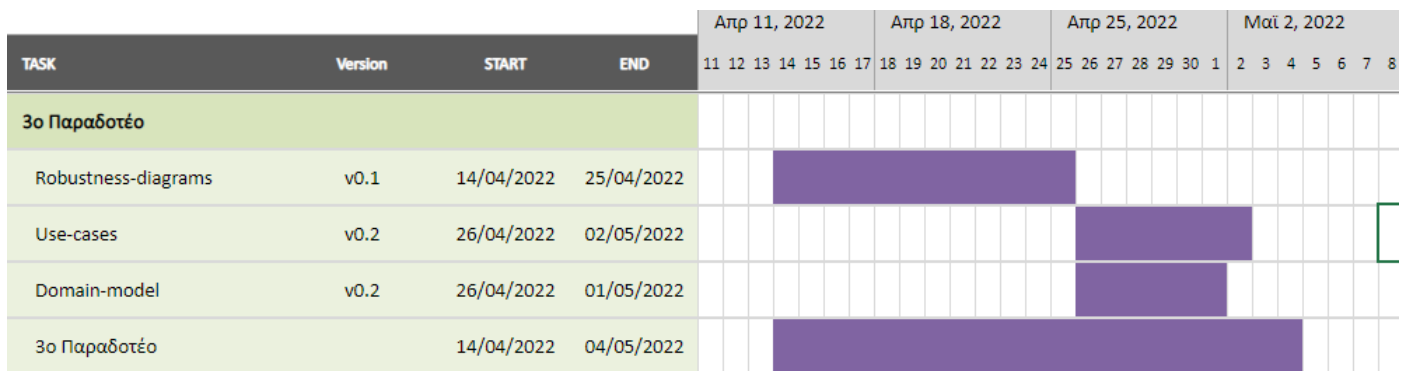


Figure 3: Gant Chart Παραδοτέου 3

3.4 Gant Chart Παραδοτέου 4

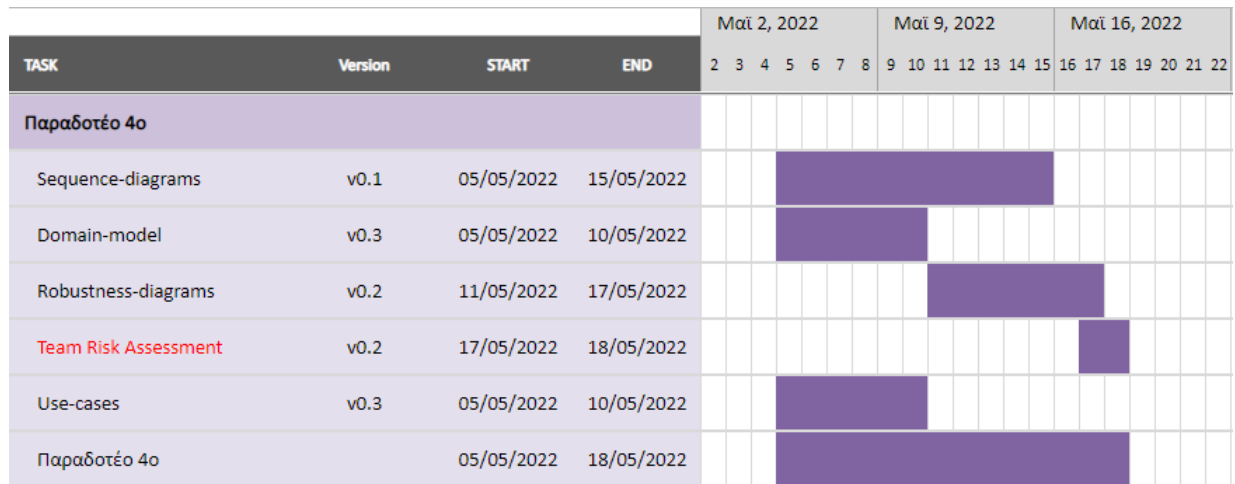


Figure 4: Gant Chart Παραδοτέου 4

3.5 Gant Chart Παραδοτέου 5

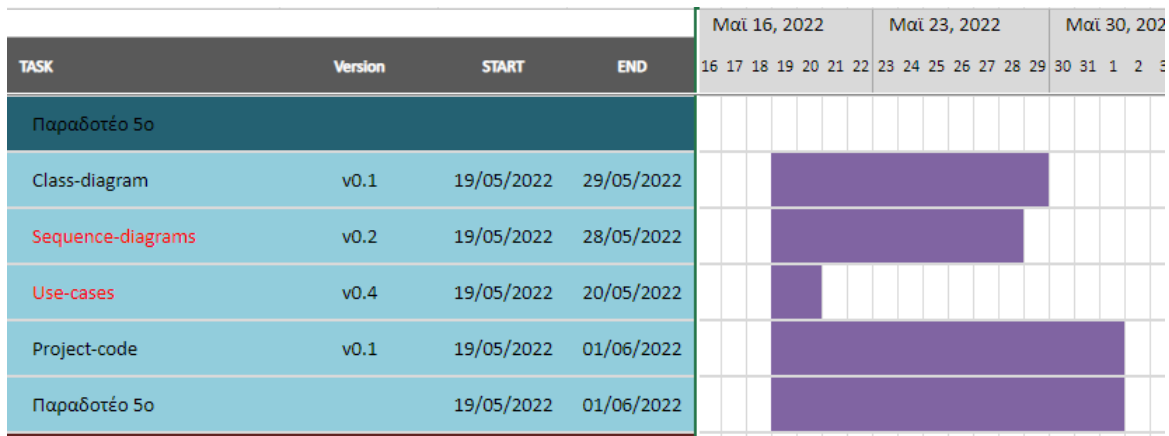


Figure 5: Gant Chart Παραδοτέου 5

3.6 Gant Chart Παραδοτέου 6

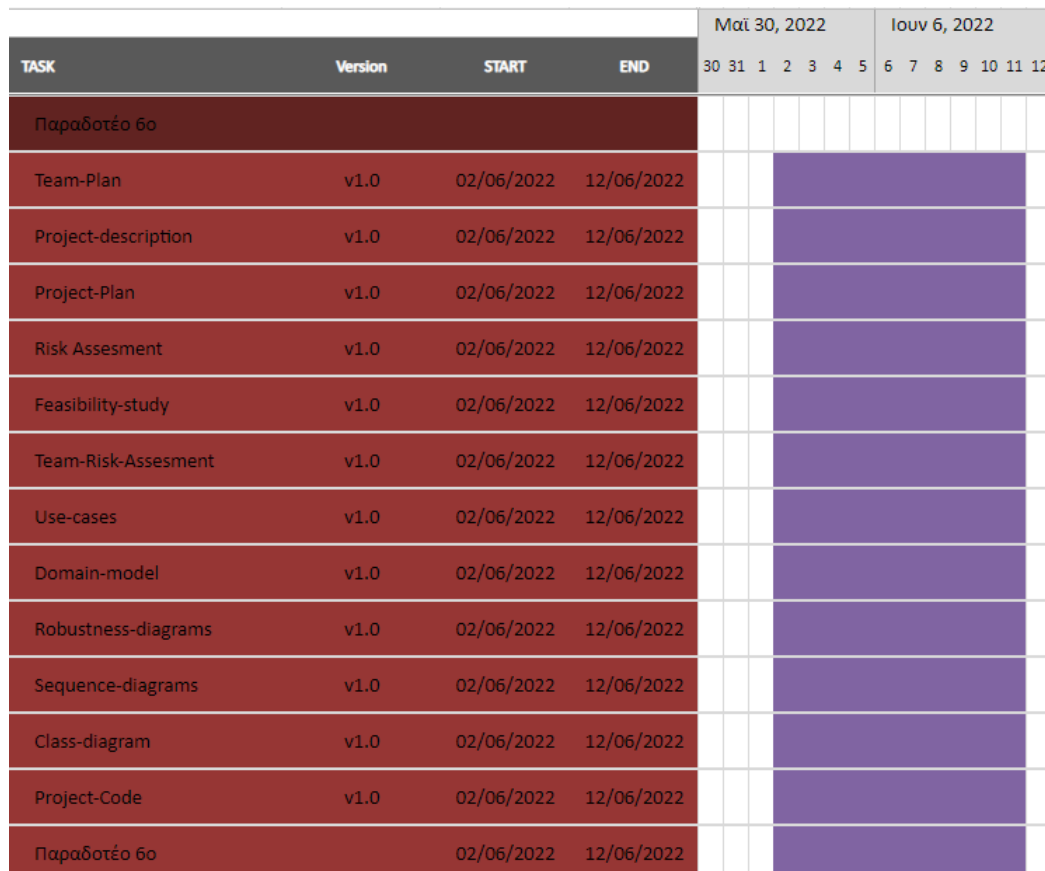
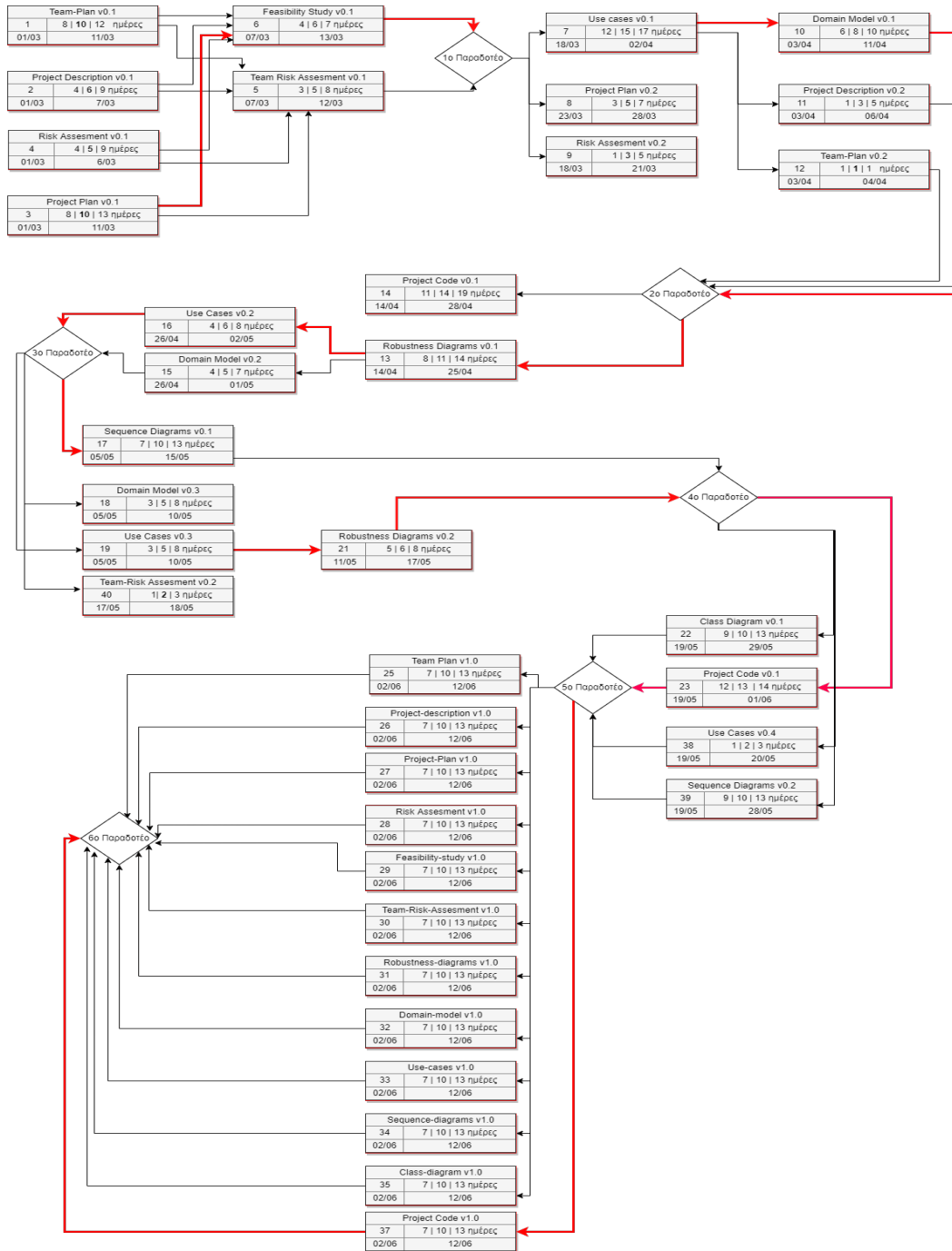


Figure 6: Gant Chart Παραδοτέου 6.

[illegible]

3.7 Pert Chart



4 Τρόπος εργασίας και επικοινωνίας

Επιλέχθηκε η χρήση του μοντέλου SCRUM . Θα γίνονται συναντήσεις 3 φορές την εβδομάδα και οι ρόλοι θα είναι ρευστοί και θα αλλάζουν μεταξύ των μελών. Κατά τον κύκλο ζωής ανάπτυξης του λογισμικού μπορεί να αλλάξει ο αριθμός των συναντήσεων.

Τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν είναι LIBRE OFFICE , MS OFFICE, GOOGLE DOCS, GITHUB, ANACONDA, DISCORD, SUBLIME, VS CODE, XAMPP(db) ,Overleaf(latex) , <https://app.diagrams.net/> .

Γλώσσες προγραμματισμού : Python , SQL

5 Κατανομή προσπάθειας

Η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη.

6 Σχόλια ομάδας

Η συνεργασία της ομάδας ήταν απολύτως ικανοποιητική και πρόσφορη με όλα τα μέλη της συλλογικά. Ξεκινήσαμε να δουλεύουμε χωρίς να γνωριζόμαστε από πριν παρότι και οι τέσσερις ήμασταν επί πτυχίο φοιτητές (άλλοι στο 6ο , άλλοι στο 7ο έτος φοίτησης) και καταλήξαμε να έχουμε μια πετυχημένη συνεργασία παρόλο το πιεστικό πρόγραμμα της πλειοψηφίας των μελών λόγω των επαγγελματικών τους υποχρεώσεων.

Οι βελτιώσεις που θα κάναμε θα ήταν ίσως η γρηγορότερη ενασχόληση με το κώδικα του project ώστε να παρείχαμε κάτι ακόμα πιο λειτουργικό και απτό στα μάτια των διδασκόντων μας ή των μελλοντικών χρηστών. Η ανάπτυξη περισσότερου κώδικα τουλάχιστον στο front end κομμάτι για αρχή πιστεύουμε ότι θα επιτάχυνε την αποδοτικότητα της ομάδας καθώς η αρχική μας ιδέα θα μπαίνει σε πιο ρεαλιστικά πλαίσια εμφανίζοντας ίσως περισσότερα προβλήματα, αλλαγές, βελτιώσεις και προσθήκες που χρήζουν προσοχή. Η χρονική κατανομή αυτού του εξαμήνου δε μας βοήθησε περαιτέρω λόγω εξωγενών παραγόντων περισσότερο αλλά κοιτάζοντας συλλογικά το όλο έργο μας είμαστε απολύτως ικανοποιημένοι.