

## 2 задание. Графы. Кратчайшие пути.

🕒 2 май 2019, 19:17:56

старт: 5 мрт 2018, 09:00:00

финиш: 2 апр 2018, 09:00:00

длительность: 28д.

начало: 5 мрт 2018, 09:00:00

конец: 2 апр 2018, 09:00:00

### D1. Пятнашки (A)

Ограничение времени	6 секунд
Ограничение памяти	1Gb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Написать алгоритм для решения игры в “пятнашки”. Решением задачи является приведение к виду: [ 1 2 3 4 ] [ 5 6 7 8 ] [ 9 10 11 12] [ 13 14 15 0 ], где 0 задает пустую ячейку. Достаточно найти хотя бы какое-то решение. Число перемещений костяшек не обязано быть минимальным.

#### Формат ввода

Начальная расстановка.

#### Формат вывода

Если вам удалось найти решение, то в первой строке файла выведите число перемещений, которое требуется сделать в вашем решении. А во второй строке выведите соответствующую последовательность ходов: L означает, что в результате перемещения костяшки пустая ячейка сдвинулась влево, R – вправо, U – вверх, D – вниз. Если же выигрышная конфигурация недостижима, то выведите в выходной файл одно число –1.

#### Пример

Ввод	Вывод
1 2 3 0 5 6 7 4 9 10 11 8 13 14 15 12	3

Язык 

GNU c++ 11 4.9

Набрать здесь

Отправить файл

1

Отправить

Предыдущая

Следующая