


2 задание. Графы. Кратчайшие пути.

 2 май 2019, 19:18:13

старт: 5 мрт 2018, 09:00:00

финиш: 2 апр 2018, 09:00:00

длительность: 28д.

начало: 5 мрт 2018, 09:00:00

конец: 2 апр 2018, 09:00:00

D2. Пятнашки (B)

Ограничение времени	60 секунд
Ограничение памяти	1Gb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Написать алгоритм для решения игры в “пятнашки”. Решением задачи является приведение к виду: [1 2 3 4] [5 6 7 8] [9 10 11 12] [13 14 15 0], где 0 задает пустую ячейку. Необходимо найти минимальное решение.

Формат ввода

Начальная расстановка.

Формат вывода

Если вам удалось найти решение, то в первой строке файла выведите число перемещений, которое требуется сделать в вашем решении. А во второй строке выведите соответствующую последовательность ходов: L означает, что в результате перемещения костяшки пустая ячейка сдвинулась влево, R – вправо, U – вверх, D – вниз. Если же выигрышная конфигурация недостижима, то выведите в выходной файл одно число −1.

Язык

GNU c++ 11 4.9

▼

Набрать здесь

Отправить файл

1

Отправить

Предыдущая

Следующая