

Idée : Drip NFT

BC : à définir

Crédits : Sieg

Principe : On va créer une collec NFT customizable (innovation).

Je m'explique. Les NFT vont se diviser en plusieurs catégories :

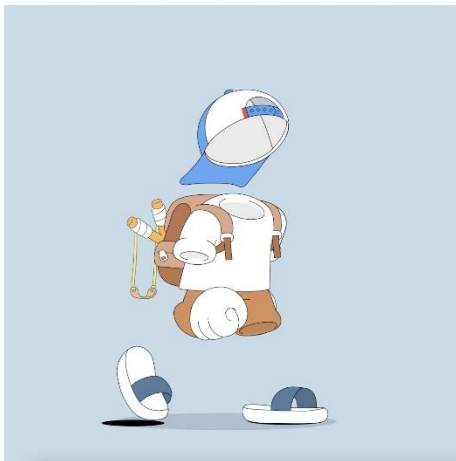
- Les vêtements : Le but est de créer en NFT des modèles de sneakers/sweat/trackpant/... de marque (nécessite de connaître pas mal de sapes). La rareté sera définie par le prix de base IRL du produit. Chaque vêtement aura un stock limité. Par ex, il y aura pas mal de air force 1, mais très peu de sakai (sneakers nike ici).

NB : je donne un concept, moi je vois vraiment ça avec des vêtements contemporains mais on peut aussi l'adapter avec des vêtements plus fantaisie

Le but, c'est que tout le monde puisse mint des vêtements lors du mint (la collec). Et comme ça, selon ce qu'ils mint, ils peuvent l'équiper sur leur modèle humain vide. Ainsi, la valeur du NFT est définie selon ses vêtements.

L'avantage c'est que l'utilisateur a le choix de ce pour quoi il paie, et après les flexeurs voudront les items rares... pour flex mdr.

- Les modèles : ce sont des modèles 3D à la invisible friends. Chaque personne qui va mint des vêtements pourra les équiper sur son perso.



Avantage : je pense qu'on peut donner accès à un site communautaire où les gens peuvent échanger à propos de vêtements, jsp... genre une connerie en rapport avec la mode, ça peut plaire j'espère. En plus juste après invisible friends, on est sur un truc qui peut être hype. De plus, plus la collec sera quali, plus les gens seront tentés.

Point bonus : Ce pourra être les avatars des gens dans un éventuel futur jeu ou jsp... genre donner un truc long terme.