



PROIECT PARTEA 1

Costin Denisa-Nicoleta

~17

Continut:

- 1.Descrierea problemei.
- 2.Ce este un aproximator polinomial?
- 3.Descrierea structurii aproximatorului.
- 4.Caracteristici esentiale ale solutiei noastre.
- 5.Rezultate de acordare.
- 6.Grafice reprezentative.
- 7.Concluzia.
- 8.Fragmente de cod.

Descrierea problemei

Obiectivul acestui proiect este de a determina o funcție polinomială de ordin m , care se folosește de niste date de identificare care trebuie să aproximeze relația dintre variabilele furnizate și rezultatul aproximativului polinomial. Modelul este evaluat cu ajutorul unui set de date de validare pentru a verifica cât de bine se aproximează funcția pe datele primite initial.

Ce este un aproximator polinomial?

Regresia polinomiala este o tehnica utilizata in identificarea sistemelor pentru a modela si a studia relatia dintre variabilele de intrare si cele de iesire, folosind un aproximator polinomial.

Descrierea structurii aproximatorului

1. Am construit matricea regresorilor, ϕ , folosindu-ne de datele de identificare (x_{id1} , x_{id2}), urmărind pattern-ul specific.

2. Determinăm coeficienții matricei θ ai funcției necunoscute prin folosirea metodei celor mai mici pătrate.

3. Am creat matricea regresorilor, ϕ_{val} , folosindu-ne de datele de validare (x_{val1} , x_{val2}).

4. În final, am obținut funcția de aproximare, y_{prim} , făcând operația de înmulțire între ϕ_{val} și θ .

Caracteristici esentiale ale solutiei noastre

Algoritmul pentru determinarea matricii ϕ a fost realizat atat pentru setul de date de identificare cat si pentru cele de validare, acesta functionand pentru orice valoare furnizata lui m (gradul polinomului).

Algoritmul gasit de noi se bazeaza pe patru for-uri, simple, doua care parcurg elementele din matricea initiala si doua care lucreaza cu puterile elementelor si combinatiile dintre acestea.

Rezultate de acordare

MSE (Eroarea medie patratica), reprezinta o valoare care ne ajuta sa ne dam seama cat de aproape sau de departe sunt valorile prezise de cele initiale.

Calculul MSE-urilor se realizeaza luand diferenta dintre valoarea prezisa si cea reala, la patrat, le adunam pe toate si apoi le impartim la numarul total.

Cu cat un MSE este mai mic, cu atat indica o performanta mai buna a sistemului. (Fig.1)

Graficul MSE-urilor

Cu ajutorul acestui grafic
am determinat ca cel mai
optim grad al polinomului
este 31, aici fiind cel mai mic
MSE: 0.0051

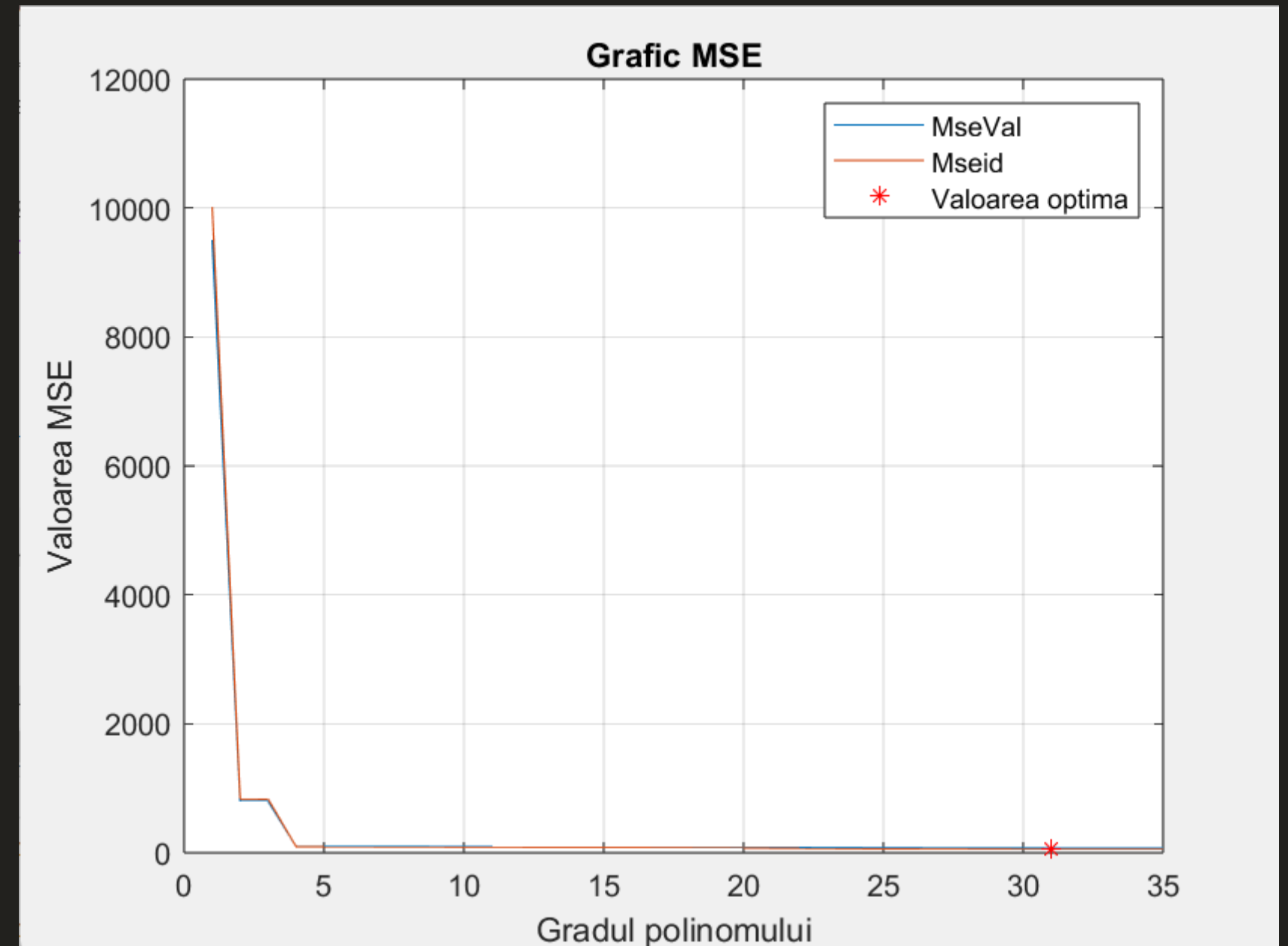


Fig.1

m	m=21	m=22	m=23	m=24	m=25	m=26	m=27	m=28	m=29	m=30
MSE	0,0071	0,0070	0,0069	0,0068	0,0065	0,0062	0,0059	0,0056	0,0054	0,0053

tabelul 1

m	m=31	m=32	m=33	m=34	m=35	m=36	m=37	m=38	m=39	m=40
MSE	0,0051	0,0052	0,0052	0,0052	0,0052	0,0052	0,0052	0,0053	0,0053	0,0055

tabelul 2

Reprezentările grafice ale funcțiilor

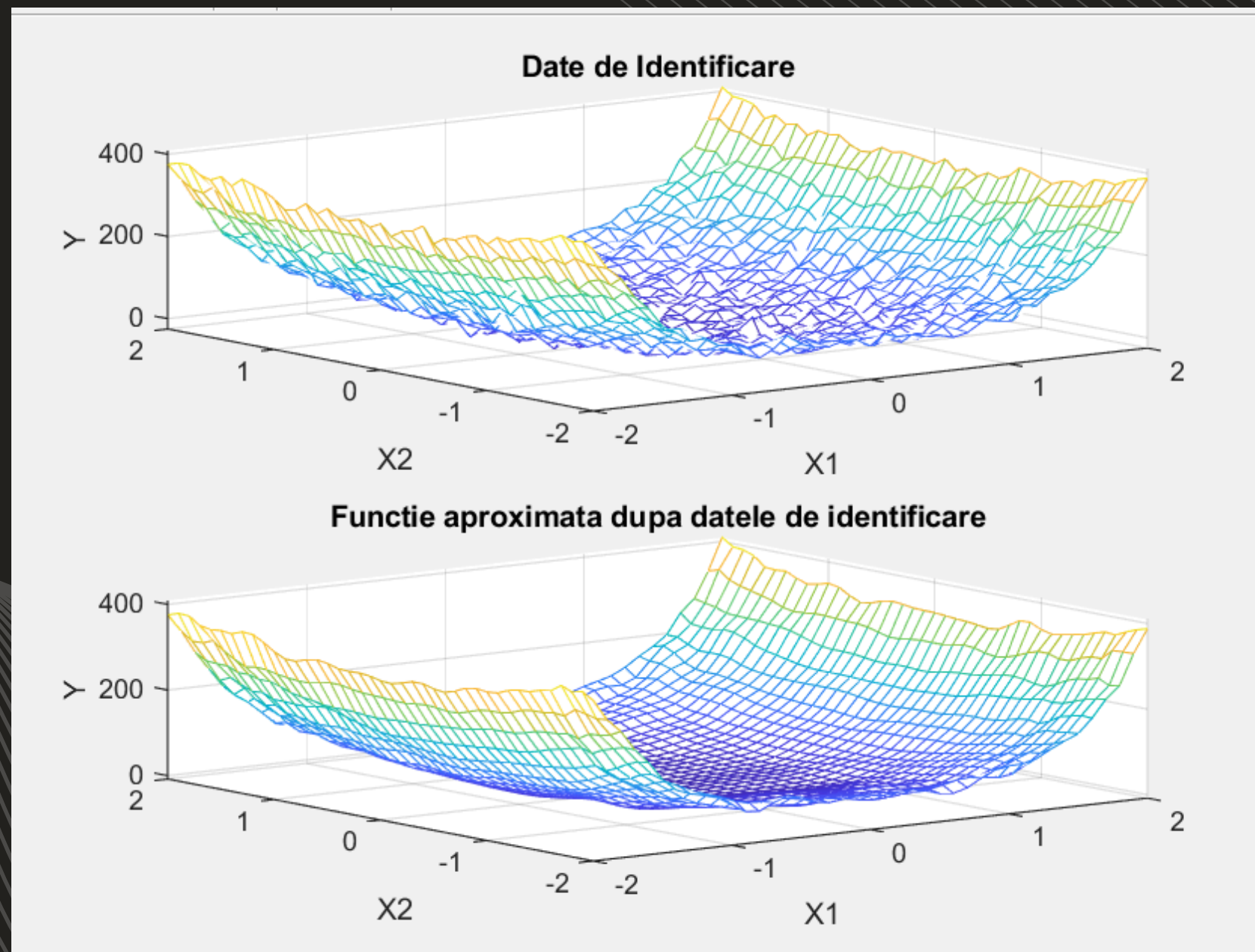


Fig.2

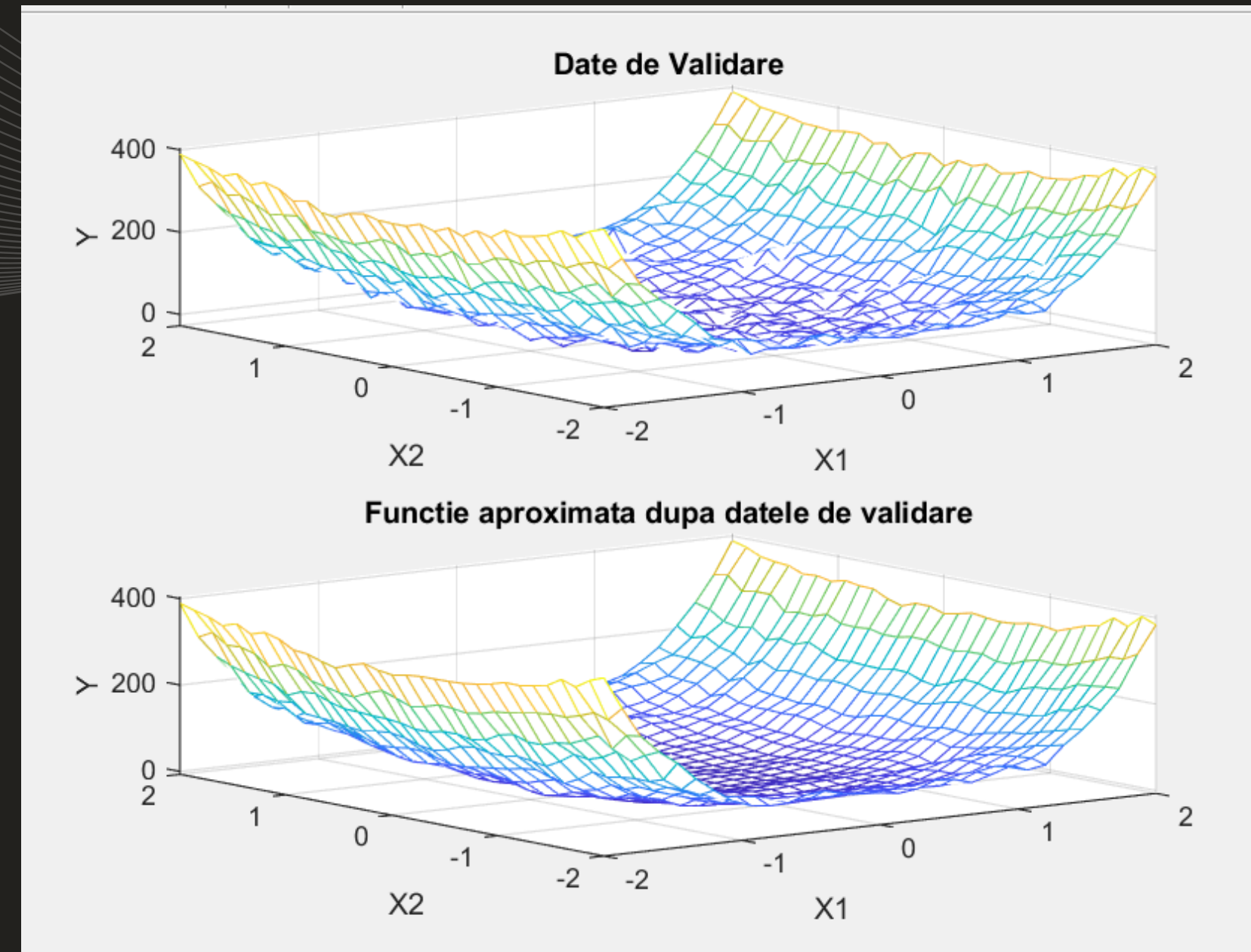


Fig.3

Concluzia

Modelul de regresie liniară estimează relația dintre variabilele x_1 , x_2 și ieșirea y într-un mod simplu și interpretabil, cu rezultate bune atunci când eroarea de predicție este mică. Deși sensibil la zgomot și la relații neliniare, regresia liniară este o metodă utilă pentru a aproxima funcții necunoscute în diverse situații.

Matricea phi pentru datele de identificare:

```
%%Calculul erorii pătratică medii (MSE) pentru identificare și validare
m= 31;

MSEid= zeros(1, m);
MSEval= zeros(1, m);

for l=1:m
    f = factorial(l+2) / (factorial(1) * factorial(l+2 - 1));
    c=int32(f);
    phi= ones(length(xid1)*length(xid2), c);

    philinie=1;
    for i=1:length(xid1)
        for j=1:length(xid2)
            phicoloana=1;
            for p1=0:1
                for p2=0:1
                    if p1+p2<=1
                        phi(philinie, phicoloana)= xid1(i).^p1*xid2(j).^p2;
                        phicoloana= phicoloana+1;
                    end
                end
            end
            philinie= philinie+1;
        end
    end

    yid= reshape(yid, 1, length(xid1)*length(xid2));
    thetaid= phi\yid';
```


Matricea phi pentru datele de validare:

```
%construim matricea de regresie pentru validare
phival= ones(length(xval1)*length(xval2), c);

philinie=1;% indexul liniilor
for i=1:length(xval1)
    for j=1:length(xval2)
        phicoloana=1;% indexul coloanelor
        for p1=0:m
            for p2=0:m
                % condiție pentru ca gradul maxim să fie `m`
                if p1+p2<=m
                    phival(philinie, phicoloana)= xval1(i).^p1*xval2(j).^p2;
                    phicoloana= phicoloana+1;
                end
            end
        end
        philinie= philinie+1;
    end
end

yval=reshape(yval, 1, length(xval1)*length(xval2));% se transforma 'yval', ca
thetaval= phival\yval';% se construiește matricea coeficientilor
```

Rezolvarea erorilor de identificare si validare:

```
error= yid-yprimid(:)';  
sumerori=0;  
for i=1:length(xid1)*length(xid2)  
    sumerori= sumerori+error(i).^2;  
end  
MSEid(1)=(1/(length(xid1)*length(xid2)))*sumerori  
  
error1= yval-yprimval(:)';  
sumerori1=0;  
for i=1:length(xval1)*length(xval2)  
    sumerori1= sumerori1+error1(i).^2;  
end  
MSEval(1)=(1/(length(xval1)*length(xval2)))*sumerori1  
end  
  
figure;  
plot(MSEid);  
grid on;  
hold on;  
plot(MSEval);
```