Teme proiect GUIDE

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata unei masini de spalat rufe inteligenta.

Se va avea in vedere :

* Rezolutia ecranului va fi 480x800
* Interfata va dispune de minim 4 butoane, reprezentand programe de spalare iar apasarea unui buton va fi semnalizata prin schimbarea culori acestuia
* Pentru reprezentarea fiecarui program de spalare se va realiza un View separat in care utilizatorul este informat de optiunea aleasa si posibilitatea de a se intoarce la meniul principal printr-un buton „back” avand aceleasi proprietati ca cele din meniul principal

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata unei masini de spalat vase inteligenta.

Se va avea in vedere :

* Rezolutia ecranului va fi 480x800
* Interfata utilizator va contine butoane pentru selectarea a 3 programe de spalare, un titlu cu eticheta „Meniu principal”
* In momentul in care un program este selectat, interfata va afisa View-ul corespunzator programului iar eticheta titlului va afisa programul ales. Fiecare program va avea o durata de functionare diferita, iar dupa incheierea acestuia aplicatia se va intoarce in mod automat in meniul principal.

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui Media player auto.

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 320x480
* Interfata va cuprinde:butoane pentru Previous, Play/Pause,Next si o eticheta pentru afisarea melodiei redate
* Butonul de play/pause are rol dublu in functie de starea de redare(daca redarea este in desfasurare acesta va afisa posibilitatea de a stopa redarea iar daca redarea este oprita butonul va afisa play)
* Butoanele de Previous\Next for realiza navigarea in cadrul listei de melodii
* In cazul actionari butoanelor de Previous/Next starea butonului play/pause va fi cea de pause

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui sistem Home Cinema.

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 320x480
* Interfata va cuprinde: o eticheta pentru afisarea elementului redat, o eticheta pentru valoarea volumului, butoane pentru reglarea volumului, butoane pentru schimbarea elementului redat, buton pentru oprirea toatala a sistemului
* In momentul actionarii butonului de oprire a sistemului, etichetele nu vor mai fi vizibile, butoanele nu vor mai putea fi actionate iar un element distinctiv, semnalizand starea de oprire a sistemului va fi afisat.

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui sistem de infotaiment auto

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 480x800
* Utilizatorul va beneficia de optiuni precum :Main menu, Navigatie, Radio, Media player, Help
* Fiecare optiune in va duce pe utilizator in starea optiunii selectate
* Pe parcursul utilizarii, in orice stare s-ar afla (Navigatie, Radio, Media player, Help), utilizatorul va putea oricand sa acceseze una din celelalte 3, fara a fi nevoie de a reveni in meniul principal.

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui sistem de navigatie auto

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 480x800
* Introducerea adresei va fi facuta secvential, incepand cu tara, urmata de oras, strada si numar. Utilizatorului nu ii va fi permisa trecerea la urmatoarea etapa daca nu a indrodus informatia necesara la etapa curenta.
* Introducerea datelor se va face in timpul simularii folosind datapool-uri.

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui sistem de navigatie auto

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 480x800
* Utilizatorului i se va solicita alegerea tarii de destinatie, acesta avand 4 optiuni: Romania, Germania, Franta, Italia.
* In urma alegerii tarii, modelul va afisa utilizatorului o lista a celor mai celebre 5 orase din tara aleasa. Pentru implementarea listei se va folosi widgetul Instantiator

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui automat de cafea

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 480x800
* Interfara utilizator va afisa sortimentele de cafea puse la dispozitie
* In urma selectiei unui sortiment de cafea, utilizatorul va fi notificat printr-un pop-up ca bautura este in curs de preparare.

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unei pompe de benzina

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 320x40
* Interfata utilizator va afisa gama de combustibil disponibil, in urma selectiei unui tip de combustibil se va afisa cantitatea de combustibil alimentanta precum si costul carburantului
* Pentru a simula alimentarea, se va folosi un widget de tip animatie

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata utilizator a unui cantar de produse dintr-un supermarket

Se va avea in vedere:

* Rezolutia ecranului va fi de 320x40
* Interfata utilizator va afisa gama de produse disponibile, in urma selectiei unui tip se va afisa cantitatea cantarita precum si pretul acesteia.
* Valoarea cantarita se va introduce in timpul simularii printr-un datapool

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata unei masini de spalat rufe inteligenta.

Se va avea in vedere :

* Rezolutia ecranului va fi 480x800
* Interfata va pune la dispozitie programele de spalare de care dispune, fiecare program va fi reprezentat printr-un View special destinat
* Inainte ca un program sa inceapa, se vor verifica daca toate conditiile de functionare sunt indeplinite(cuva inchisa, alimentare cu apa, detergent- reprezentate prin cate un datapool)
* In cazul in care o conditie nu este indeplinita, programul nu va porni iar utilizatorul este notificat

1. Sa se realizeze un model EB Guide in care sa se simuleze interfata unui automat de eliberare bilete de tren

Se va avea in vedere :

* Rezolutia ecranului va fi 480x800
* Interfata va afisa suma introdusa de utilizator, tipurile de bilete disponibile precum si costurile acestora
* In momentul achizitionarii unui bilet, din suma introdusa de utilizator se va retrage costul biletului achizitionat. In cazul in care suma din cont este mai mica decat costul biletului, utilizatorul va fi notificat de insuficienta fondurilor
* Suma initiala va fi reprezentata printr-un datapool