

Imagen	6.jpg					
JDK		22			Nombre	Mateo García
OS	MacOs					

Para el programa recurrente que crea un hilo por fila de pixeles

Evaluacion	Ejecucion 1	Ejecucion 2	Ejecucion 3	Ejecucion4	Ejecucion 5	Promedio
Tiempo concurrente(tc)	4656494357188	46664852476919	46719425090789	46763738524799	46781890231748	46698969979227
Tiempo secuencial (ts)	45886213778442	46028866348192	46038776677308	46052344540883	46083788004397	46017997869843
factor de aceleración	0,9854240177	0,986371196	0,9854311475	0,9847874869	0,9850775113	0,9854178345

Programa recurrente con 4 hilos

Evaluacion	Ejecucion 1	Ejecucion 2	Ejecucion 3	Ejecucion4	Ejecucion 5	Promedio
Tiempo concurrente(tc)	1198174521	1141319664	1262664806	1135634103	1186416761	1184841971
Tiempo secuencial (ts)	45886213778442	46028866348192	46038776677308	46052344540883	46083788004397	46017997869843
factor de aceleracion	38296,76977	40329,51311	36461,59809	40552,09721	38842,83291	38838,93295

Conclusiones

La implementacion exsesiva de hilos puede ser contraproducente o no representar una mejora significativa en el tiempo de ejecucion

La adecuada segementacion de hilos puede suponer una mejora siginificativamente mas grande que hacerlo de manera secuencial para el caso concreto de la imagen 6.jpg

Cada tiempo de ejecucion puede variar y tiene a variar más en la implementación de hilos

