# Projeto de Compiladores

Analisador Léxico e Sintático da linguagem hipotética Algox

# 1. Introdução

Este documento descreve a linguagem *Algox*, uma linguagem de algoritmo hipotética, que será utilizada como exemplo na demonstração dos conceitos envolvidos na introdução a compiladores. A linguagem *Algox* é simples e permite descrever algoritmos básicos envolvendo operações aritméticas e comandos de entrada e saída em um console.

2. Estrutura geral de um programa em Algox

O corpo do programa é dividido em duas seções. (Trechos entre chaves {} são comentários em linha).

```
{ Área de declarações }
<declaracoes>
{ Algoritmo }
<algoritmo>
```

### 2.1 Estrutura das Declarações

As declarações seguem o seguinte formato TIPO NOME onde NOME é uma sequência de letras e números iniciado com uma letra, e TIPO é "INTEIRO", "REAL", "CARACTER", "CADEIA", "LISTA\_INT" ou "LISTA\_REAL".

```
INTEIRO var1 { número inteiro }
REAL var2 { número real }
CARACTER A, B { um caracter }
CADEIA C[30], D[10] { sequência de símbolos}
LISTA_INT vetor[10] { arranjo de inteiros }
LISTA_REAL VetReal[50] { arranjo de reais }
```

### 2.2 Estrutura do Algoritmo

O algoritmo consiste em uma sequência de comandos.

### 3. Comandos

Os comandos na linguagem possibilitam ações de atribuição, entrada, saída, seleção e repetição criadas pelo programador.

### 3.1 Comando de Atribuição

O comando de atribuição (notação ":="), armazena um valor em uma variável, seguindo o formato VARIÁVEL := EXPRESSÃO

```
var1 := 1000 { atribuição direta }
var3 := var1 + var2 { atribuição do resultado da operação }
```

#### 3.2 Comando de Entrada

O comando de entrada (notação "LEIA"), faz a leitura do usuário e armazena o valor lido em uma variável, seguindo o formato LEIA VARIÁVEL ou LEIA VARIÁVEL 1, VARIÁVEL 2, ...

```
LEIA var1
LEIA var3
LEIA var1, var2, var3
```

### 3.3 Comando de Saída

O comando de saída (notação "ESCREVA"), imprime o valor de uma variável ou uma constante do tipo cadeia de caracteres no console, seguindo o formato ESCREVA VARIÁVEL ou ESCREVA CADEIA ou ESCREVA CADEIA, VARIÁVEL ou ESCREVA VARIÁVEL, CADEIA.

```
{ Tudo entre aspas simples (') é considerado parte de uma cadeia }

ESCREVA var1

ESCREVA var3

ESCREVA 'Alô Mundo'

ESCREVA 'Resto da divisão =', resto

ESCREVA cm, 'cm'
```

### 3.4 Comando de Seleção

O comando de seleção (notação "SE") permite especificar um desvio condicional de fluxo e segue o seguinte formato

```
SE <expressao_relacional>
  ENTAO <comando>
FIM_SE
```

Onde **<expressao\_relacional>** se refere a uma expressão relacional e **<comando>** a um ou mais comandos. Por exemplo:

```
SE var1 .M. var2
  ENTAO ESCREVA var1
FIM_SE

SE var2 .M. var3
  ENTAO var1 := var2 + var3
        ESCREVA 'soma =', var1
FIM_SE
```

### 3.4 Comando de Repetição

O comando de repetição (notação "ENQUANTO") permite que um determinado comando seja repetido conforme alguma condição. Segue um formato similar ao do comando de seleção:

# 4. Expressões

Os comandos podem fazer uso de expressões. Existem três tipos de expressões: expressões aritméticas, expressões relacionais e expressões lógicas

### 4.1 Expressões Aritméticas

As expressões aritméticas seguem as regras convencionais de precedência e associatividade: operadores "\*" e "/" tem precedência sobre "+" e "-", e o parêntesis pode ser usado para forçar a precedência.

```
1000 { constante inteira }
3,14 { constante real }
var1 { variável }
var1 + 5 { operação aritmética }
2+3*5 { operações aritméticas compostas }
(2 + 3) * 5 { operações aritméticas compostas }
```

### 4.2 Expressões Relacionais

Uma expressão relacional envolve apenas dois operadores relacionais. Esses operadores têm a mesma precedência e são associativos à esquerda. Além disso, só podem ser utilizados entre duas expressões aritméticas.

### 4.3 Expressões Lógicas

Os operadores lógicos "ou" e "e" podem ser utilizados para criação de expressões relacionais compostas, e o operador lógico de negação para criação de expressões relacionais simples. Os operadores relacionais possuem precedência sobre os lógicos e o uso do parênteses pode ser usado para forçar a precedência entre dois operadores lógicos.

```
{ operador "e" anotado como ".E." }
{ operador "ou" anotado como ".OU." }
{ operador de negação anotado como ".N." }

var1 .M. var2 .E. var1 .M. var3 { expressão relacional composta }
var1 .M. var2 .OU. var1 .M. var3 { expressão relacional composta }
.N. (var1 .I. var2) { expressão relacional simples }
```

# 5. Exemplos de Programas em Algox

```
PROGRAMA fatorial_exemplo
  INICIO
   { DECLARAÇÕES }
    INTEIRO argumento, fatorial
    { ALGORITMO }
    { Calcula o fatorial de um número inteiro }
    LEIA argumento
    fatorial := argumento
    SE argumento .I. 0
       ENTAO fatorial := 1
    FIM SE
    ENQUANTO argumento .M. 1
      fatorial := fatorial * argumento
      argumento := argumento - 1
    FIM ENQUANTO
    ESCREVA 'fatorial =', fatorial
  FIM
PROGRAMA leitura de lista
  INICIO
    { DECLARAÇÕES }
    INTEIRO n, i, x, k
    LISTA_INT A[100]
    { ALGORITMO }
    { Armazena os dados da lista }
    ESCREVA 'quantos números vai armazenar?'
    LEIA n
    i := 1
    ENQUANTO i .M. n
     LEIA A[i]
      i := i + 1
    FIM_ENQUANTO
    { Escreve a lista de números }
    ESCREVA 'Número armazenados:'
    i := 1
    ENQUANTO i .M. n
      ESCREVA A[i], ' '
      i := i + 1
    FIM_ENQUANTO
  FIM
```

# 6. Gramática da linguagem Algox

Na gramática a seguir os não-terminais são representados entre < > e em snake\_case, enquanto os terminais são representados pelos tokens equivalentes gerados pelo analisador léxico. A expressão regular referente aos tokens está descrita na Seção 7 sobre o analisador léxico.

```
G<sub>ALGOX</sub> = ( { <algox>, <nome_do_programa>, <nome_do_programa_aux>,
<corpo_do_programa>, <declaracoes>, <declaracoes_aux>, <declaracao>,
<declaracao_aux>, <algoritmo>, <algoritmo_aux>, <comando>, <comando_atribuicao>,
<comando_entrada>, <comando_entrada_aux>, <comando_saida>, <comando_saida_aux>,
<comando_saida_variavel_cadeia>, <comando_saida_cadeia_variavel>,
<comando_selecao>, <comando_repeticao>, <expressao_aritmetica>,
<expressao_aritmetica_aux>, <expressao_relacional>, <expressao_logica>,
<expressao logica aux>, <constante>, <variavel>, <operador arimetico>,
<operador relacional>, <operador logico>, <tipo> }, { ABRE, ENQUANTO, ENTAO,
ESCREVA, FECHA, FIM, FIM_ENQUANTO, FIM_SE, INICIO, LEIA, OPERADOR_ADICAO,
OPERADOR_AND, OPERADOR_ATRIBUICAO, OPERADOR_DIVISAO, OPERADOR_IGUAL,
OPERADOR_MENOR_IGUAL, OPERADOR_NOT, OPERADOR_OR, OPERADOR_PRODUTO,
OPERADOR_SUBTRACAO, PROGRAMA, SE, TIPO_CADEIA, TIPO_CARACTER, TIPO_INTEIRO,
TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL, TIPO_REAL, VIRGULA, DIGITO, CONSTANTE_INTEIRA,
CONSTANTE_REAL, LETRA, PALAVRA, VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, CADEIA, COMENTARIO },
P<sub>ALGOX</sub>, <algox> )
P_{AIGOX} = {
  <algox> → PROGRAMA <nome_do_programa> INICIO <corpo_do_programa> FIM
  <nome_do_programa> → VARIAVEL <nome_do_programa_aux>
  <nome do programa aux> → VARIAVEL <nome do programa> | €
  <corpo_do_programa> → <declaracoes> <algoritmo>
  <declaracoes> → <declaracao> <declaracoes_aux>
  <declaracoes_aux> → <declaracao> <declaracoes_aux> | E
  <declaracao> → <tipo> <variavel> <declaracao_aux>
  <declaracao aux> → VIRGULA <variavel> <declaracao aux> | ε
  <algoritmo> → <comando> <algoritmo_aux>
  <algoritmo_aux> → <comando> <algoritmo_aux> | ε
  <comando> → <comando atribuicao> | <comando entrada> | <comando saida> |
<comando_selecao> | <comando_repeticao>
  <comando_atribuicao> → <variavel> OPERADOR_ATRIBUICAO <expressao_aritmetica>
  <comando entrada> → LEIA <variavel> <comando entrada aux>
  <comando_entrada_aux> → VIRGULA <variavel> | ε
  <comando_saida> → ESCREVA <comando_saida_aux>
  <comando saida aux> → <variavel> <comando saida variavel cadeia> | CADEIA
<comando_saida_cadeia_variavel>
  <comando_saida_variavel_cadeia> → VIRGULA CADEIA | E
  <comando saida cadeia variavel> → VIRGULA <variavel>
  <comando_selecao> → SE <expressao_relacional> ENTAO <comando> FIM_SE
```

```
<comando_repeticao> → ENQUANTO <expressao_relacional> <comando> FIM_ENQUANTO
 <expressao aritmetica> → <constante> <expressao aritmetica aux> | <variavel>
<expressao_aritmetica_aux> | ABRE <expressao_aritmetica> FECHA
<expressao_aritmetica_aux>
 <expressao aritmetica aux> → <operador aritmetico> <expressao aritmetica> | ε
 <expressao relacional> → <expressao aritmetica> <operador relacional>
<expressao_aritmetica>
 <expressao logica> → <expressao relacional> <expressao logica aux> |
OPERADOR_NOT ABRE <expressao_logica> FECHA <expressao_logica_aux> | ABRE
<expressao_logica> FECHA <expressao_logica_aux>
 <expressao logica aux> → <operador logico> <expressao logica> | ε
 <constante> → CONSTANTE_INTEIRA | CONSTANTE_REAL
 <variavel> → VARIAVEL | VARIAVEL_LISTA
 <operador aritmetico> → OPERADOR ADICAO | OPERADOR SUBTRACAO | OPERADOR PRODUTO
| OPERADOR DIVISAO
 <operador_relacional> → OPERADOR_MENOR_IGUAL | OPERADOR_IGUAL
 <operador logico> → OPERADOR AND | OPERADOR OR
 <tipo> → TIPO_INTEIRO | TIPO_REAL | TIPO_CARACTER | TIPO_CADEIA | TIPO_LISTA_INT
| TIPO LISTA REAL
}
```

# 7. Analisador Léxico (FLEX)

O analisador léxico foi montado em FLEX e o código está disponível no <u>repositório do projeto</u> no GitHub.

### 7.1 Expressões Regulares dos Tokens

A seguir, estão representados as expressões regulares utilizadas no analisador léxico. Os tokens usados na gramática estão representados aqui.

```
ABRE
                        "("
ENQUANTO
                        "ENQUANTO"
ENTAO
                        "ENTAO"
ESCREVA
                        "ESCREVA"
                        ")"
FECHA
                        "FIM"
FIM
FIM_ENQUANTO
                        "FIM ENQUANTO"
                        "FIM SE"
FIM SE
INICIO
                        "INICIO"
                        "LEIA"
LEIA
                        "+"
OPERADOR ADICAO
                        ".E."
OPERADOR AND
OPERADOR_ATRIBUICAO
                        ":="
```

```
"\\"
OPERADOR_DIVISAO
OPERADOR_IGUAL
                        ".I."
OPERADOR_MENOR_IGUAL
                        ".M."
                        ".N."
OPERADOR_NOT
                        ".OU."
OPERADOR OR
OPERADOR_PRODUTO
                        " * "
                        " _ "
OPERADOR_SUBTRACAO
PROGRAMA
                        "PROGRAMA"
                        "SE"
SE
TIPO_CADEIA
                        "CADEIA"
TIPO CARACTER
                        "CARACTER"
TIPO_INTEIRO
                        "INTEIRO"
TIPO_LISTA_INT
                        "LISTA_INT"
TIPO_LISTA_REAL
                        "LISTA_REAL"
TIPO_REAL
                        "REAL"
                        יי, יי
VIRGULA
DIGITO
                        ([0-9])
CONSTANTE_INTEIRA
                        ({DIGITO}+)
                        ({DIGITO}+","%{DIGITO}+)
CONSTANTE REAL
LETRA
                        ([a-zA-Z])
PALAVRA
                        ([a-zA-Z_-])
VARIAVEL
                        ({LETRA}({PALAVRA}|{CONSTANTE_INTEIRA})*)
                        ({VARIAVEL}"["({VARIAVEL}|{CONSTANTE_INTEIRA})"]")
VARIAVEL LISTA
                        (\'[^'\r\n]+\')
CADEIA
COMENTARIO
                        (\.*\)
```

### 7.2 Regras do Analisador Léxico

Abaixo as regras para preenchimento da lista de tokens identificados na entrada.

```
{ printf("ABRE\n"); }
{ABRE}
{ENQUANTO}
                         { printf("ENQUANTO\n"); }
{ENTAO}
                        { printf("ENTAO\n"); }
                        { printf("ESCREVA\n"); }
{ESCREVA}
                        { printf("FECHA\n"); }
{FECHA}
                        { printf("FIM_ENQUANTO\n"); }
{FIM_ENQUANTO}
{FIM_SE}
                        { printf("FIM_SE\n"); }
                        { printf("FIM\n"); }
{FIM}
{INICIO}
                        { printf("INICIO\n"); }
                        { printf("LEIA\n"); }
{LEIA}
{OPERADOR_ADICAO}
                        { printf("OPERADOR_ADICAO\n"); }
                        { printf("OPERADOR_AND\n"); }
{OPERADOR_AND}
{OPERADOR_ATRIBUICAO}
                        { printf("OPERADOR_ATRIBUICAO\n"); }
{OPERADOR_DIVISAO}
                        { printf("OPERADOR_DIVISAO\n"); }
```

```
{ printf("OPERADOR_IGUAL\n"); }
{OPERADOR_IGUAL}
{OPERADOR MENOR IGUAL}
                        { printf("OPERADOR_MENOR_IGUAL\n"); }
{OPERADOR_NOT}
                        { printf("OPERADOR_NOT\n"); }
{OPERADOR_OR}
                        { printf("OPERADOR_OR\n"); }
                        { printf("OPERADOR PRODUTO\n"); }
{OPERADOR PRODUTO}
                        { printf("OPERADOR_SUBTRACAO\n"); }
{OPERADOR_SUBTRACAO}
{PROGRAMA}
                        { printf("PROGRAMA\n"); }
{SE}
                        { printf("SE\n"); }
{TIPO_CADEIA}
                        { printf("TIPO_CADEIA\n"); }
{TIPO_CARACTER}
                        { printf("TIPO_CARACTER\n"); }
{TIPO INTEIRO}
                        { printf("TIPO INTEIRO\n"); }
{TIPO_LISTA_INT}
                        { printf("TIPO_LISTA_INT\n"); }
{TIPO_LISTA_REAL}
                        { printf("TIPO_LISTA_REAL\n"); }
{TIPO_REAL}
                        { printf("TIPO_REAL\n"); }
{VIRGULA}
                        { printf("VIRGULA\n"); }
                        { printf("CONSTANTE_INTEIRA\n"); }
{CONSTANTE_INTEIRA}
                        { printf("CONSTANTE_REAL\n"); }
{CONSTANTE_REAL}
                        { printf("VARIAVEL\n"); }
{VARIAVEL}
{VARIAVEL LISTA}
                        { printf("VARIAVEL LISTA\n"); }
                        { printf("CADEIA\n"); }
{CADEIA}
{COMENTARIO}
                        // Pula os trechos comentados
[ \t \r\n] +
                        // Ignora espaços em branco, tabulação e quebras de linha
                        { printf("ERRO\n"); } // Entrada não reconhecida
                        { printf("$"); return 0; } // $ indica o final da entrada
<<EOF>>
```

#### 7.3 Resultados

Aplicando os exemplos "fatorial\_exemplo" e "leitura de lista" da seção 5 no analisador sintático obtemos as seguintes listas de tokens.

leitura de lista	fatorial_exemplo
PROGRAMA	PROGRAMA
VARIAVEL	VARIAVEL
VARIAVEL	INICIO
VARIAVEL	TIPO_INTEIRO
INICIO	VARIAVEL
TIPO_INTEIRO	VIRGULA
VARIAVEL	VARIAVEL
VIRGULA	LEIA
VARIAVEL	VARIAVEL
VIRGULA	VARIAVEL
VARIAVEL	OPERADOR_ATRIBUICAO

VIRGULA VARIAVEL VARIAVEL SE VARIAVEL TIPO\_LISTA\_INT VARIAVEL\_LISTA OPERADOR\_IGUAL **ESCREVA** CONSTANTE INTEIRA CADEIA **ENTAO LEIA** VARIAVEL VARIAVEL OPERADOR ATRIBUICAO VARIAVEL CONSTANTE\_INTEIRA OPERADOR\_ATRIBUICAO FIM\_SE **ENOUANTO** CONSTANTE INTEIRA **ENQUANTO** VARIAVEL VARIAVEL OPERADOR\_MENOR\_IGUAL OPERADOR\_MENOR\_IGUAL CONSTANTE\_INTEIRA VARIAVEL VARIAVEL **LEIA** OPERADOR\_ATRIBUICAO VARIAVEL\_LISTA VARIAVEL VARIAVEL OPERADOR\_PRODUTO OPERADOR ATRIBUICAO VARIAVEL VARIAVEL VARIAVEL OPERADOR\_ATRIBUICAO OPERADOR\_ADICAO CONSTANTE INTEIRA VARIAVEL FIM ENQUANTO OPERADOR SUBTRACAO **ESCREVA** CONSTANTE\_INTEIRA CADEIA FIM ENQUANTO VARIAVEL **ESCREVA** OPERADOR ATRIBUICAO CADEIA CONSTANTE\_INTEIRA **VIRGULA** VARIAVEL **ENQUANTO** FIM VARIAVEL OPERADOR\_MENOR\_IGUAL VARIAVEL **ESCREVA** VARIAVEL\_LISTA **VIRGULA** CADEIA VARIAVEL OPERADOR\_ATRIBUICAO VARIAVEL OPERADOR\_ADICAO CONSTANTE\_INTEIRA FIM\_ENQUANTO FIM

\$

### 8. Analisador Sintático

O analisador sintático foi escrito em linguagem C e está disponível no <u>repositório do</u> <u>projeto</u> no GitHub.

### 8.1 Primeiros e Seguidores da Gramática

#### 8.1.1 Primeiros

```
Prim(<algox>) = { PROGRAMA }
Prim(<nome do programa>) = { VARIAVEL }
Prim(<nome_do_programa_aux>) = { VARIAVEL, ε }
Prim(<corpo_do_programa>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL,
TIPO_CARACTER, TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL }
Prim(<declaracoes>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL }
Prim(<declaracoes_aux>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL, ε }
Prim(<declaracao>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL }
Prim(<declaracao aux>) = { VIRGULA, ε }
Prim(<algoritmo>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA, SE,
ENQUANTO }
Prim(<algoritmo aux>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, LEIA, ESCREVA,
SE, ENQUANTO, \varepsilon }
Prim(<comando>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, LEIA, ESCREVA, SE,
ENQUANTO }
Prim(<comando_atribuicao>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA }
Prim(<comando_entrada>) = { LEIA }
Prim(<comando_entrada_aux>) = { VIRGULA, ε }
Prim(<comando_saida>) = { ESCREVA }
Prim(<comando saida aux>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, CADEIA }
Prim(<comando_saida_variavel_cadeia>) = { VIRGULA, ε }
Prim(<comando_saida_cadeia_variavel>) = { VIRGULA, ε }
Prim(<comando_selecao>) = { SE }
Prim(<comando_repeticao>) = { ENQUANTO }
Prim(<expressao_aritmetica>) = { CONSTANTE_INTEIRA, CONSTANTE_REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, ABRE }
Prim(<expressao_aritmetica_aux>) = { OPERADOR_ADICAO,
OPERADOR_SUBTRACAO, OPERADOR_PRODUTO, OPERADOR_DIVISAO, \epsilon }
Prim(<expressao_relacional>) = { CONSTANTE_INTEIRA, CONSTANTE_REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, ABRE }
Prim(<expressao logica>) = { CONSTANTE INTEIRA, CONSTANTE REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, ABRE, OPERADOR_NOT }
Prim(<expressao_logica_aux>) = { OPERADOR_AND, OPERADOR_OR, ε }
```

```
Prim(<constante>) = { CONSTANTE_INTEIRA, CONSTANTE_REAL }
Prim(<variavel>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA }
Prim(<operador_aritmetico>) = { OPERADOR_ADICAO, OPERADOR_SUBTRACAO,
OPERADOR_PRODUTO, OPERADOR_DIVISAO }
Prim(<operador relacional>) = { OPERADOR MENOR IGUAL, OPERADOR IGUAL
}
Prim(<operador_logico>) = { OPERADOR_AND, OPERADOR_OR }
Prim(<tipo>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL }
8.1.2 Seguidores
Seg(\langle algox \rangle) = \{ \} \}
Seg(<nome_do_programa>) = { INICIO }
Seg(<nome_do_programa_aux>) = { INICIO }
Seg(<corpo_do_programa>) = { FIM }
Seg(<declaracoes>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, LEIA, ESCREVA, SE,
ENQUANTO }
Seg(<declaracoes_aux>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO CADEIA, TIPO LISTA INT, TIPO LISTA REAL, VARIAVEL,
VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA, SE, ENQUANTO, ε }
Seg(<declaracao>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL, ε }
Seg(<declaracao_aux>) = { TIPO_INTEIRO, TIPO_REAL, TIPO_CARACTER,
TIPO_CADEIA, TIPO_LISTA_INT, TIPO_LISTA_REAL, ε }
Seg(<algoritmo>) = { FIM }
Seg(<algoritmo_aux>) = { FIM }
Seg(<comando>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA, SE,
ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_atribuicao>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_entrada>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA,
SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_entrada_aux>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_saida>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA,
SE, ENQUANTO, FIM SE, FIM ENQUANTO, \varepsilon }
Seg(<comando_saida_aux>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_saida_variavel_cadeia>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA,
LEIA, ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_saida_cadeia_variavel>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA,
LEIA, ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando_selecao>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA, ESCREVA,
```

```
SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<comando repeticao>) = { VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, ε }
Seg(<expressao_aritmetica>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM SE, FIM ENQUANTO, FECHA,
OPERADOR MENOR IGUAL, OPERADOR IGUAL, ENTAO, OPERADOR AND,
OPERADOR_OR, \varepsilon }
Seg(<expressao_aritmetica_aux>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM_SE, FIM_ENQUANTO, FECHA,
OPERADOR_MENOR_IGUAL, OPERADOR_IGUAL, ENTAO, OPERADOR_AND,
OPERADOR OR, \varepsilon }
Seg(<expressao_relacional>) = { ENTAO, VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA,
LEIA, ESCREVA, SE, ENQUANTO, OPERADOR_AND, OPERADOR_OR, ε }
Seg(<expressao_logica>) = { FECHA }
Seg(<expressao logica aux>) = { FECHA }
Seg(<constante>) = { OPERADOR_ADICAO, OPERADOR_SUBTRACAO,
OPERADOR_PRODUTO, OPERADOR_DIVISAO, ε }
Seg(<variavel>) = { VIRGULA, VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, LEIA,
ESCREVA, SE, ENQUANTO, FIM SE, FIM ENQUANTO, OPERADOR ATRIBUICAO,
OPERADOR_ADICAO, OPERADOR_SUBTRACAO, OPERADOR_PRODUTO,
OPERADOR_DIVISAO, ε }
Seg(<operador aritmetico>) = { CONSTANTE INTEIRA, CONSTANTE REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, ABRE }
Seg(<operador_relacional>) = { CONSTANTE_INTEIRA, CONSTANTE_REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA, ABRE }
Seg(<operador_logico>) => { CONSTANTE_INTEIRA, CONSTANTE_REAL,
VARIAVEL, VARIAVEL LISTA, ABRE, OPERADOR NOT }
Seg(<tipo>) = { VARIAVEL, VARIAVEL_LISTA }
```

### 8.2 Tabela LL(1) da Gramática Algox

A tabela pode ser acessada no <u>repositório do projeto</u> no GitHub. Ela precisou ser criada em uma planilha devido a grande quantidade de não-terminais e terminais da gramática.

#### 8.3 Pseudocódigo

Abaixo o pseudocódigo relativo a gramática Algox.

```
input ← vetor de strings
indice ← 0

se analisarAlgox()
  retorna RECONHECE
senão
```

#### retorna NÃO RECONHECE

```
função analisarPalavraReservada(palavra: string) -> boolean
  se input[índice] seja igual a palavra
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarAlgox() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("PROGRAMA")
    se analisarNomePrograma()
      se analisarPalavraReservada("INICIO")
        se analisarCorpoPrograma()
          se analisarPalavraReservada("FIM")
            retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarNomePrograma() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("VARIAVEL")
    se analisarNomeProgramaAux()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarNomeProgramaAux() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("VARIAVEL")
    se analisarNomePrograma()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarCorpoPrograma() -> boolean
  se analisarDeclaracoes()
    se analisarAlgoritmo()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarDeclaracoes() -> boolean
  se analisarDeclaracao()
    se analisarDeclaracoesAux()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarDeclaracoesAux() -> boolean
  se analisarDeclaracao()
```

```
se analisarDeclaracoesAux()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarDeclaracao() -> boolean
  se analisarTipo()
    se analisarVariavel()
      se analisarDeclaracaoAux()
        retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarDeclaracaoAux() -> boolean
  se input[índice] seja VIRGULA
    indice++
    se analisarVariavel()
      se analisarDeclaracaoAux()
        retornar verdadeiro
  senão
      retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarAlgoritmo() -> boolean
  se analisarComando()
    se analisarAlgoritmoAux()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarAlgoritmoAux() -> boolean
  se analisarComando()
    se analisarAlgoritmoAux()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarComando() -> boolean
  se analisarComandoAtribuicao()
  ou se analisarComandoEntrada()
  ou se analisarComandoSaida()
  ou se analisarComandoSelecao()
  ou se analisarComandoRepeticao()
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoAtribuicao() -> boolean
```

```
se analisarVariavel()
    se input[índice] seja OPERADOR_ATRIBUICAO
      indice++
      se analisarExpressaoAritmetica()
        retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoEntrada() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("LEIA")
    se analisarVariavel()
      se analisarComandoEntradaAux()
        retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoEntradaAux() -> boolean
  se input[índice] seja VIRGULA
    indice++
    se analisarVariavel()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarComandoSaida() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("ESCREVA")
    se analisarComandoSaidaAux()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoSaidaAux() -> boolean
  se analisarVariavel()
  ou se analisarComandoSaidaVariavelCadeia()
  ou se analisarPalavraReservada("CADEIA")
    se analisarComandoSaidaCadeiaVariavel()
      retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoSaidaVariavelCadeia() -> boolean
  se input[índice] seja VIRGULA
    se analisarPalavraReservada("CADEIA")
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // & (vazio)
função analisarComandoSaidaCadeiaVariavel() -> boolean
```

```
se input[índice] seja VIRGULA
    indice++
    se analisarVariavel()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarComandoSelecao() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("SE")
    se analisarExpressaoRelacional()
      se analisarPalavraReservada("ENTAO")
        se analisarComando()
          se analisarPalavraReservada("FIM_SE")
            retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarComandoRepeticao() -> boolean
  se analisarPalavraReservada("ENQUANTO")
    se analisarExpressaoRelacional()
      se analisarComando()
        se analisarPalavraReservada("FIM_ENQUANTO")
          retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarExpressaoAritmetica() -> boolean
  se analisarConstante()
  ou se analisarVariavel()
  ou se input[índice] seja ABRE
    indice++
    se analisarExpressaoAritmetica()
      se input[índice] seja FECHA
        indice++
        se analisarExpressaoAritmeticaAux()
          retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarExpressaoAritmeticaAux() -> boolean
  se analisarOperadorAritmetico()
    se analisarExpressaoAritmetica()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // & (vazio)
função analisarExpressaoRelacional() -> boolean
```

```
se analisarExpressaoAritmetica()
    se analisarOperadorRelacional()
      se analisarExpressaoAritmetica()
        retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarExpressaoLogica() -> boolean
  se analisarExpressaoRelacional()
    se analisarExpressaoLogicaAux()
      retornar verdadeiro
  senão se input[índice] seja OPERADOR_NOT
    índice++
    se input[índice] seja ABRE
      indice++
      se analisarExpressaoLogica()
        se input[índice] seja FECHA
          indice++
          se analisarExpressaoLogicaAux()
            retornar verdadeiro
  senão se input[índice] seja ABRE
    indice++
    se analisarExpressaoLogica()
      se input[índice] seja FECHA
        indice++
        se analisarExpressaoLogicaAux()
          retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarExpressaoLogicaAux() -> boolean
  se analisarOperadorLogico()
    se analisarExpressaoLogica()
      retornar verdadeiro
  senão
    retornar verdadeiro // ε (vazio)
função analisarConstante() -> boolean
  se input[índice] seja CONSTANTE_INTEIRA
    indice++
    retornar verdadeiro
  ou se input[índice] seja CONSTANTE_REAL
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
```

```
função analisarVariavel() -> boolean
  se input[índice] seja VARIAVEL
    índice++
    retornar verdadeiro
  ou se input[índice] seja VARIAVEL LISTA
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarOperadorAritmetico() -> boolean
  se input[índice] seja OPERADOR ADICAO
  ou se input[índice] seja OPERADOR_SUBTRACAO
  ou se input[índice] seja OPERADOR_PRODUTO
  ou se input[índice] seja OPERADOR DIVISAO
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarOperadorRelacional() -> boolean
  se input[índice] seja OPERADOR_MENOR_IGUAL
  ou se input[índice] seja OPERADOR_IGUAL
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarOperadorLogico() -> boolean
  se input[índice] seja OPERADOR AND
  ou se input[índice] seja OPERADOR_OR
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
função analisarTipo() -> boolean
  se input[índice] seja TIPO INTEIRO
  ou se input[índice] seja TIPO_REAL
  ou se input[índice] seja TIPO_CARACTER
  ou se input[índice] seja TIPO_CADEIA
  ou se input[índice] seja TIPO_LISTA_INT
  ou se input[índice] seja TIPO LISTA REAL
    indice++
    retornar verdadeiro
  retornar falso
```