

## Diagrama de Classes

### Modelos e Utilitários

**<<abstract>>**  
**Servico**

# nome: String

# Servico()

+ getNome(): String

+ executar(mensagem: Mensagem): Mensagem

Classe para implementação de serviços específicos

**LogUtils**

- getCallerLogger(): Logger

+ logInfo(message: String, args: Object\*): void

+ logWarn(message: String, args: Object\*): void

+ logError(message: String, args: Object\*): void

+ logDebug(message: String, args: Object\*): void

+ logTrace(message: String, args: Object\*): void

Classe que representa uma mensagem ao longo da aplicação

Classe para logs de mensagem usando SLF4J. Configurado para informar a classe que o acionou e registrar mensagens com diferentes níveis de severidade

**FileUtils**

# getResourcePath(): String

+ getFiles(fileNames: String\*): File\*

+ zipAndEncodeFiles(files: File\*)

- addFileToZip(zos: ZipOutputStream, file: File, entryname: String): void

Classes que devem ser substituídas por estruturas equivalentes em outras linguagens

Classe com métodos para manipulação de arquivos, como compactação em ZIP e codificação Base64.

**Mensagem**

- acao: String {final}

- origem: String {final}

- destino: String {final}

- conteudo: JsonObject {final}

+ Mensagem(acao: String, origem: String, destino: String, conteudo: JsonObject)

+ getAcao(): String

+ getOrigem(): String

+ getDestino(): String

+ getConteudo(): JsonObject

+ fromJson(json: String): Mensagem

+ toJson(): String

**<<demonstrativo>>**  
**HashMap**

- chave: String

- valor: String

**<<demonstrativo>>**  
**LinkedList**

- elementos: String\*