








| Notação | Significado |
|----------------|--|
| + Público | Acessível por qualquer classe. |
| - Privado | Acessível apenas pela própria classe. |
| # Protegido | Acessível pela classe e suas subclasses. |
| ~ Pacote | Acessível dentro do mesmo pacote. |
| / Derivado | Calculado a partir de outros atributos. |
| {abstract} | Classe ou método abstrato, não instanciável. |
| {final} | Atributo imutável, não pode ser alterado após a inicialização. |
| {synchronized} | Executado de forma sincronizada, apenas uma thread por vez. |
| <u>static</u> | Pertence à classe, não a uma instância. |
| 1 | 0 elemento deve estar presente uma vez. |
| 1..* | 0 elemento deve estar presente várias, mas pelo menos uma vez. |
| 0..1 | 0 elemento pode ou não estar presente. |
| 0..* ou * | 0 elemento pode estar presente várias vezes ou não estar. |

| LEGENDA - CLASSES | |
|---|------------------|
|  | - Comum |
|  | - Utilitária |
|  | - Abstrata |
|  | - Modelo |
|  | - Externa |
|  | - Interface |
|  | - Representativa |