UNIDAD TEMÁTICA 2: DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS

TRABAJO DE APLICACIÓN 1

Ejercicio #1

```
int[] cuentas = new int [100];
for (int i = 0; i<100; i++) {
  cuentas[i] = enRango (notas, i, i+1);
}</pre>
```

```
otraFunción (claveAbuscar)
 inicio ← 0
 fin \leftarrow N-1
 mientras inicio ≤ fin hacer
   medio \leftarrow (inicio + fin) div 2
   si (arreglo[medio] < claveAbuscar) entonces</pre>
      inicio \leftarrow medio + 1
      si (arreglo[medio] > claveAbuscar) entonces
        fin ← medio - 1
      sino
       devolver medio
      fin si
   fin si
 fin mientras
 devolver -1
fin
```

```
function particion( i, j: integer; pivote: TipoClave): integer;
{divide V[i], ..., V[j] para que las claves menores que pivote estén a la
izquierda y las mayores o iguales a la derecha. Devuelve el lugar donde se
inicia el grupo de la derecha.}

COMIENZO

L ← i;

R ← j;

Repetir

intercambia(V[L],V[R]);

mientras V[L].clave < pivote hacer L := L + 1; fin mientras

mientras V[R].clave >= pivote hacer R := R - 1; fin mientras

Hasta que L > R

Devolver L;

FIN; {particion}
```

```
miFunción
```