# ROT 7SEG

ロータリースイッチで 任意の数が選択された場合 その数を7セグメントLEDに表示する回路

出席番号:5番

氏名:佐々木 滉太

- 1.はじめに
- 2.真理值表
- 3. 論理式
- 4. 論理圧縮
- 5.回路図
- 6.回路作成
- 7.回路完成
- 8.考察、まとめ

#### 1.はじめに

- 表示させる文字・・・2,5,b,c
- 入力······R0,R1,R2,R3
- 出力······A,B,C,D,E,F,G,Dp

出力のC,FとD,Gはそれぞれ点灯するタイミングが同じ

正論理で回路作成 → 負論理になおす

# 2.真理值表

R3	R2	R1	R0	Α	В	C,F	D,G	E	Dp
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0
0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0	1	1	0	0
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	0	0	1	1	1	0
1	1	0	0	0	0	0	1	1	0
1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0

#### 3.論理式

```
Α
      = ~R3 ~R2 R1 ~R0 + ~R3 R2 ~R1 R0
В
      = R3 R2 R1 R0
C = F = R3 R2 R1 R0 + R3 R2 R1 R0
D = G = R3 R2 R1 R0 + R3 R2 R1 R0 +
        R3 ~R2 R1 R0 + R3 R2 ~R1 ~R0
Ε
      = ~R3 ~R2 R1 ~R0 + R3 ~R2 R1 R0 +
        R3 R2 ~R1 ~R0
    = 0
Dp
```

## 4.論理圧縮

```
D = G = \simR3 \simR2 R1 \simR0 + \simR3 R2 \simR1 R0
R3 \simR2 R1 R0 + R3 R2 \simR1 \simR0
= \simR2 R1 (\simR3 \simR0 + R3 R0) +
R2 \simR1 (\simR3 R0 + R3 \simR0)
= \simR2 R1 \sim(R3 \oplus R0) +
R2 \simR1 (R3 \oplus R0)
```

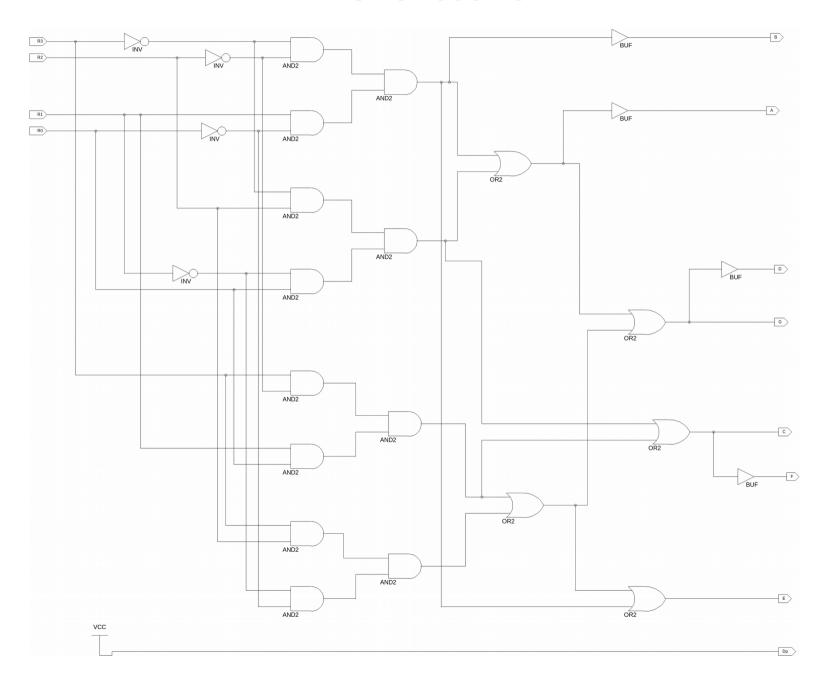
$$A = R3 - R2 R1 - R0 + R3 R2 - R1 R0$$

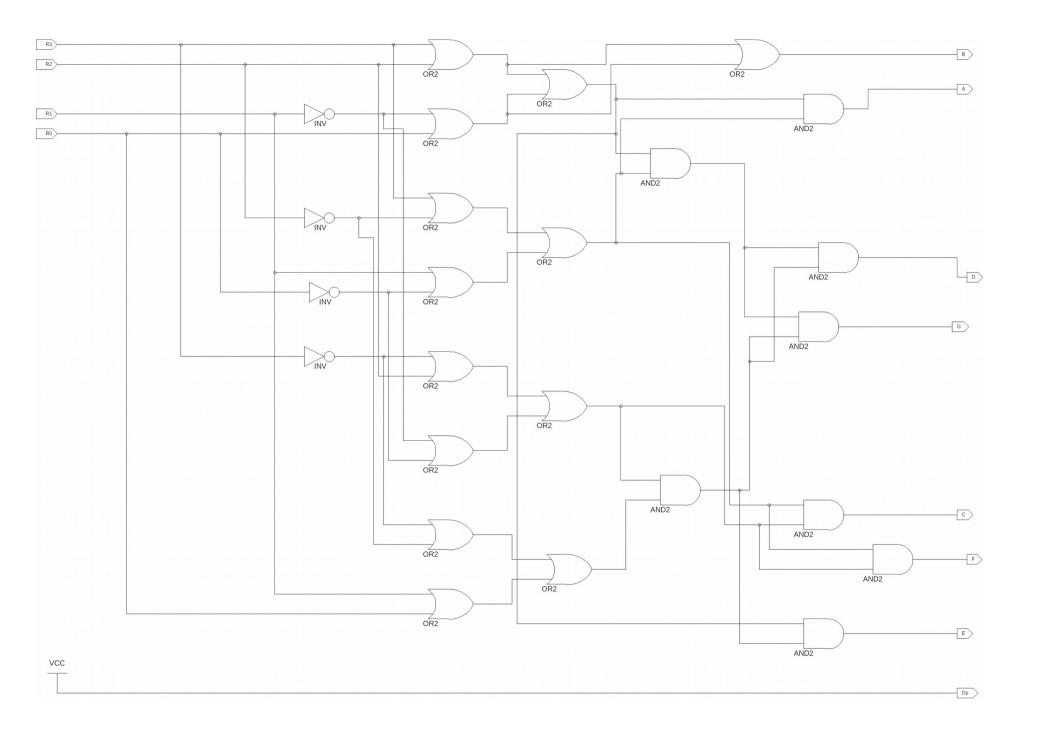
$$C = F = R3 R2 R1 R0 + R3 R2 R1 R0$$

D = G = 
$$\sim$$
R2 R1  $\sim$ (R3  $\oplus$  R0) + R2  $\sim$ R1 (R3  $\oplus$ R0)

AやC,Fの回路は別に作らなければならない!

# 5.回路図





## 6.回路作成

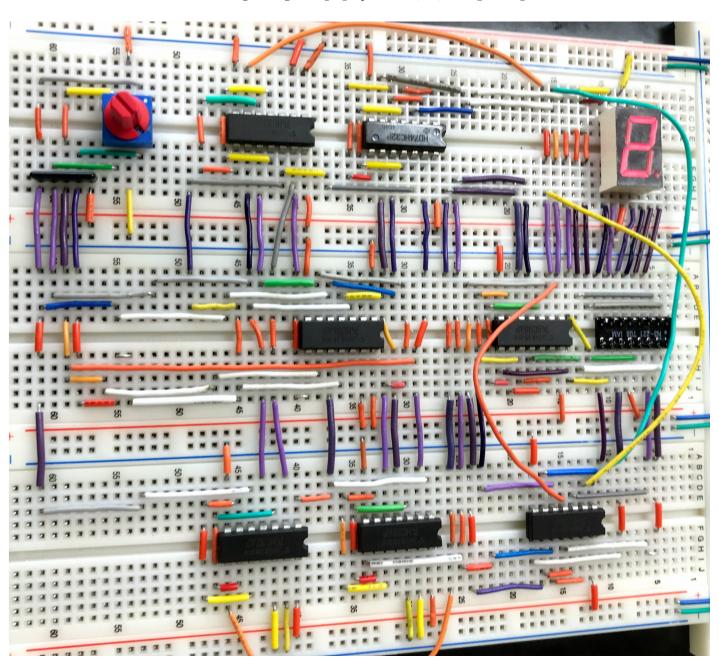
#### 工夫した点

- 7セグメントLEDから導線を抵抗に繋げるとき見 やすいように下から数字が小さい順に並べた。
- 出力のD,Gの回路の一部の組み合わせが他の 出力の回路になるのでD,Gの回路を中心にして 作成した。
- NOT素子周りが一番配線が複雑になると予想できたので、この素子を真ん中に配置するためその前の4つのOR素子は2つずつ左右に配置した。

#### 苦労した点

- 白の導線より長く、長い橙色の導線より短い距離の対処。
- NOT素子で使わない2つの場所の選択。
- NOT素子周りで入力R1に繋げるところでR2に も繋がってており、その発見。
- テスターで完成した回路の導線がしっかり繋がっているのかのチェック。

## 7.回路完成図



## 8.考察、まとめ

- AND素子2個、OR素子4個、NOT素子1個を使用。
- 回路作成の苦労した点での配線が交わってはならないところで交わってしまったのは、その周りの配線が複雑な状況であったためなので、そういう箇所には他の場所より注意を向ける。
- 配線が複雑になる場所を極力作らないよう回路作成に入る前にある程度頭の中で構想を練ることが重要だと感じた。
- 7セグメントLEDでたった4つを点灯させることですらここまで 苦労したので、これより複雑なデジタル時計やストップウォッ チ等は想像を超える仕組みなのではないかと考えられる。