

游戏名称 泰山山麓情故事 未定

类别 俯视角动作冒险

目标玩家 <游玩时间与场景> 评级M(17+) 半2作位, 有一定难度
需要一定沉浸时间

故事概要 突破尸海, 找寻真相 / 寻找亲人 / 求生

玩法独特性 半开放世界 道具合成 / 丰富的武器系统
丰富的地图 / 环境因素 多样化场景 <室内/外>
地形 周围物件 光影效果

操作



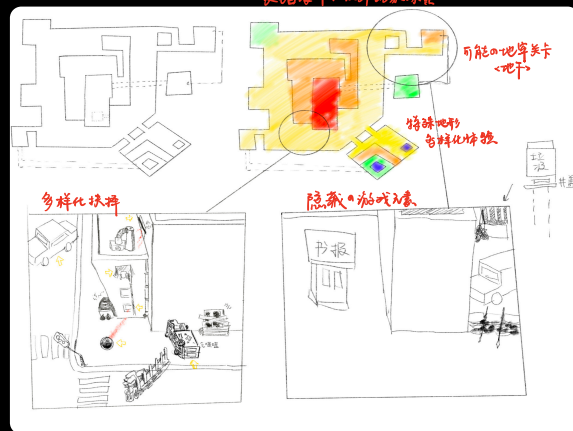
D-Pad 移动
非线性加速



划屏 翻滚/滚
有缓冲时间 <1s>



长按 + 抓握 蓄力冲撞
冲撞失败 <撞墙> 有硬直 <1s>
撞怪 击退, 造成硬直



+ 地干室
+ 下水道

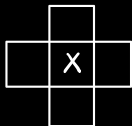
+ 庭院
通过光影制造悬念/惊喜

玩家目标

找寻武器 → 探索真相 → 收集要素 → 打败怪物 → 达到中心地区
<房间系统> <逐渐认识感染原理、感染者> <相片→代为人质的记忆> <掉落系统?> 找到真相
<人性抉择> 逃离

战斗

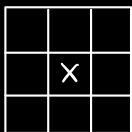
基本 = 拳击



热武器 闪光
附加声音系统
吸引敌人



冷武器

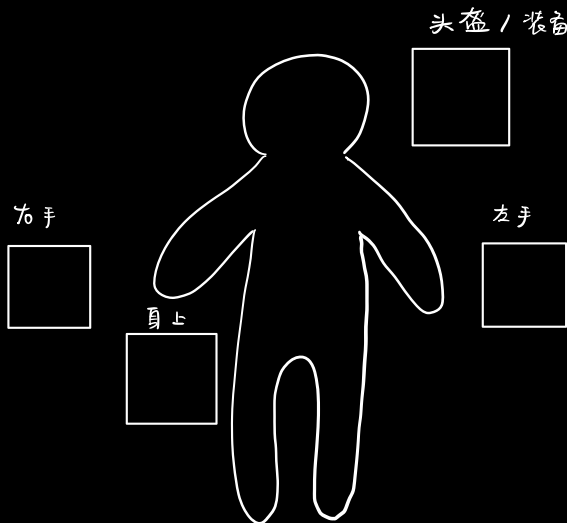


击败士兵敌人掉落枪弹

攻击范围表现方法

背包系统难写

角色



头盔 / 装备

右手

身上

左手

背包 <素材不限空间>

武器 限额外背 2把

头/衣 永久功能

如 矿工用手电盔

单亲家庭, 亲子矛盾? 伴侣去世的真相? <暗线>

河边露营时与家人分开, <昏迷?> 的普通 <退伍军人?> 市民



曾因发现政府生化实验退伍?

↙ 外国

↘ 往事

+ 子女为军号感染者 → Boss? 调查后发现真相

<隋斌> 中途回家, 发现实验室中有 723 物品