

Sprawozdanie z Projektu

Spis Treści:

Cel i Zastosowanie Biznesowe.....	2
Podział Obowiązków	2
Działanie strony.....	3
Użytkownik.....	4
Sklep – Postacie.....	5
Sklep – Przedmioty.....	8
Bronie.....	11
Archetypy Postaci.....	13
Zasoby	15
Baza Danych	17

Cel i Zastosowanie Biznesowe

Celem projektu jest stworzenie sklepu internetowego Genshin, w którym użytkownik może sprzedawać i kupować różne postacie, bronie oraz zasoby w grze. Przyszłym modelem biznesowym sklepu mogą być reklamy lub opłaty zaciągane przy każdej transakcji.

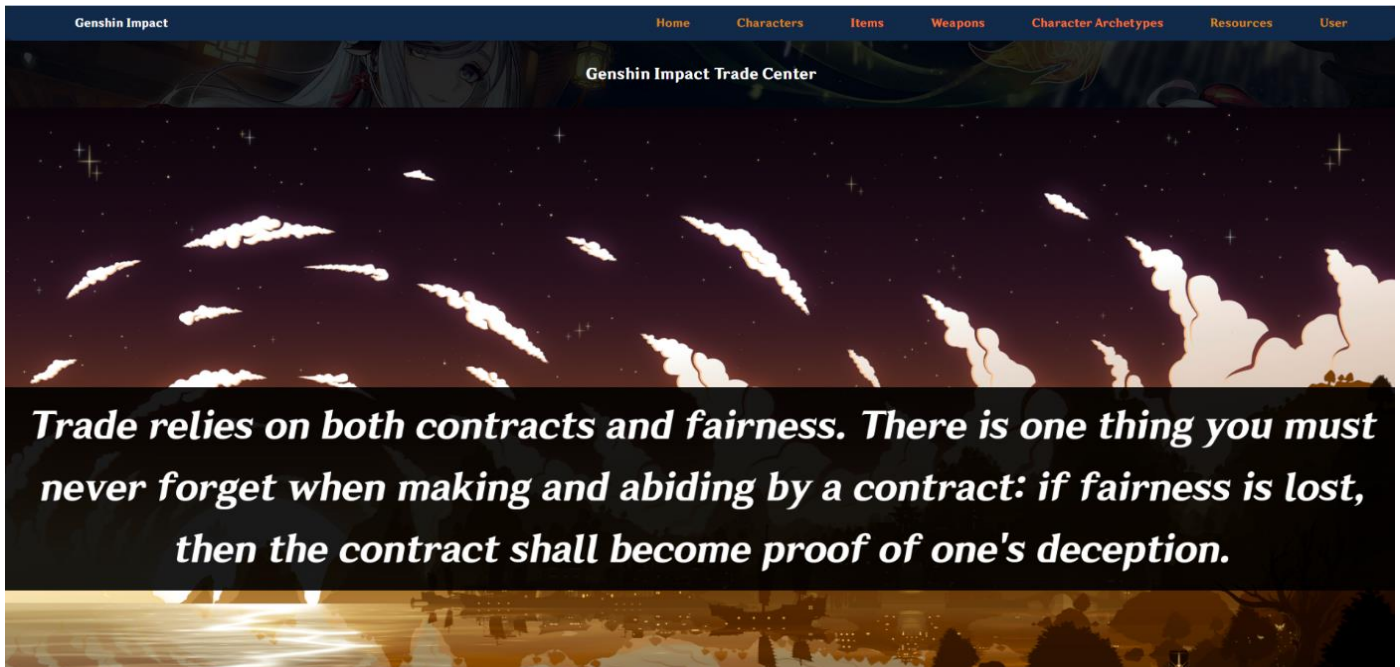
Podział Obowiązków

Podział obowiązków w projekcie był następujący:

- Wiktoria Arendarczyk:
 - Frontend development;
 - Webdesign.
- Cezary Moskal:
 - Backend development.
- Martyna Guzik:
 - Dokumentacja;
 - Instrukcja użytkownika.

Działanie strony

Pierwsze co można zobaczyć, wchodząc na sklep to strona startowa, na której po przewinięciu w dół, można przeczytać instrukcję dotyczącą zasad handlowania, sposobu dokonywania transakcji oraz waluty, którą należy dokonywać płatności.




How to use the Trade Center?

Lovely! You decided to learn how to use our Trade Center. What you are looking for is the tab named "Market" on the sticky upper menu. Before clicking on it, there are several basic rules to follow, and knowledge to acquire.

- **You can only trade characters, weapons, and Mora for now.** We are planning on expanding the Trade Center in the future, so stay in touch!
- Characters can be traded only without toggled artifacts and weapons, so **you are selling a character - and its constellation - without any add-ons!**
- You can trade between servers, so don't limit yourself to your home server.
- **The only available currency is Euro (€).** any transactions will be handled according to your bank policy and its exchanging rates.
- **You have to be registered on this page to buy and sell.** We need to have your account, which is linked to your Genshin Impact account.
- Trading Mora is possible only via set amounts by the store. So you can only sell certain round values, such as 1 million Mora. **Mora has set price, which cannot be modified by users.**

Any further questions? Any doubts? Go visit our detailed documentation for further instruction. It is available at our Github repository.



Użytkownik



Aby skorzystać ze strony należy mieć na niej założone konto. Aby to zrobić trzeba kliknąć na zakładkę „User” na stronie głównej, która przekierowuje na stronę, na której znajdują się 2 formularze. Jeden umożliwia zalogowanie się osoby, która już posiada konto, drugi pozwala na rejestrację nowego użytkownika. Ze strony może korzystać administrator, mający większe możliwości niż inni, oraz zwykły użytkownik, mogący jedynie kupować i sprzedawać różne przedmioty.

Log in

Nickname

Password

Log in

Register

Email

Nickname

Password

Confirm Password

Register

Kliknięcie na zakładkę „User”, gdy jest się zalogowanym powoduje wyświetlenie się szczegółów użytkownika oraz przycisku „Log Off”, który pozwala na wylogowanie się użytkownika.

Manage

Email	admin@admin.com
Nickname	Admin

Log Off

Sklep – Postacie

Home	Characters	Items	Weapons	Character Archetypes	Resources	User
----------------------	----------------------------	-----------------------	-------------------------	--------------------------------------	---------------------------	----------------------

My Store

Seller	Name	Price	Level	Character	
Martyna123	Aaaaa	60,00 €	5	Zhongli	Details Buy
Martyna123	cccc	100,00 €	60	Raiden Shogun	Details Buy

Po zalogowaniu użytkownik może przystąpić do handlu. Wchodząc w zakładkę „Characters” można zobaczyć postacie, które inni wystawili na sprzedaż. Możliwe jest sprawdzenie detali konkretnych postaci oraz zakupienie ich.

Character Details

Seller	Martyna123
Name	Aaaaa
Price	60,00 €
Level	5
Friendship	7
Constellation	6
Character	Zhongli

[Back to List](#)

Are you sure you want to buy this?

Seller	Martyna123
Name	Aaaaa
Price	60,00 €
Level	5
Friendship	7
Constellation	6
Character	Zhongli

[Buy](#)[Back to List](#)

Następnie użytkownik może wejść na swój sklep, poprzez kliknięcie na „My Store”. Ma tam możliwość dodania postaci, którą chce sprzedać klikając „Create New”.

Wystawiając postać należy podać kolejno:

Name

Price

Level

Friendship

Character
Raiden Shogun ▾

Constellation

Create

[Back to List](#)

- Nazwę, która musi zawierać od 5 do 64 znaków;
- Cenę zawierającą się w przedziale od 0,1 do 200;
- Level postaci w przedziale od 1 do 90;
- Przyjaźń, której przedział to 1-10;
- Jeden z dostępnych archetypów (Szczegóły dotyczące danego archetypu można sprawdzić w zakładce „Character Archetypes”);
- Konstelację z zakresu 1-6.

Następnie należy kliknąć „Create” dzięki czemu postać zostanie dodana do sklepu.

Create New				Back To Offers
Name	Price	Level	Character	
Aaaaa	60,00 €	5	Zhongli	Edit Details Delete

Każdy ma możliwość edytować, sprawdzać szczegóły oraz usuwać postacie, które sam wcześniej dodał.

Name

Price

Level

Friendship

Constellation

Save

[Back to List](#)

Character Details

Name	Aaaaa
Price	60,00 €
Level	5
Friendship	7
Constellation	6
Character	Zhongli

Edit | [Back to List](#)

Are you sure you want to delete this?

Name	Aaaaa
Price	60,00 €
Level	5
Friendship	7
Constellation	6
Character	Zhongli

Delete

[Back to List](#)

Sklep – Przedmioty

[Home](#)[Characters](#)[Items](#)[Weapons](#)[Character Archetypes](#)[Resources](#)[User](#)

Następna jest zakładka „Items” dająca możliwość kupowania i wystawiania na sprzedaż przedmiotów po zalogowaniu. Po wejściu w nią, użytkownik podobnie jak poprzednio najpierw widzi tabelę przedmiotów, wystawionych na sprzedaż przez innych użytkowników. Możliwe jest sprawdzenie detali konkretnych przedmiotów oraz zakupywanie ich.

My Store

Seller	Name	Price	Level	Refinement	Weapon	
martyna	hhhhhh	50,00 €	34	3	Polar Star	Details Buy
Martyna123	mmmmm	150,00 €	30	5	Dragon's Bane	Details Buy
Martyna123	kkkkk	35,00 €	55	3	Polar Star	Details Buy
Martyna123	abcde	33,00 €	80	3	Redhorn Stonethresher	Details Buy

Item Details

Seller	martyna
Name	hhhhhh
Price	50,00 €
Level	34
Refinement	3
Weapon	Polar Star

[Back to List](#)

Are you sure you want to buy this?

Seller	Martyna123
Name	efghi
Price	30,00 €
Level	40
Refinement	4
Weapon	Wandering Evenstar

[Buy](#)[Back to List](#)

By dodać przedmiot na sprzedaż, należy kliknąć na „My Store” a następnie na „Create New”. Pojawi się wtedy formularz do uzupełnienia szczegółów.

Name

Price

Level

Refinement

Weapon

Create

Back to List

W formularzu trzeba podać kolejno:

- Nazwę broni zawierającą od 5 do 64 znaków;
- Cenę mieszczącą się w przedziale od 0,1 do 200;
- Poziom w zakresie od 1 do 90;
- Udoskonalenie w skali 1-5;
- Jedną z dostępnych broni (dostępne bronie można sprawdzić w zakładce „Weapons”).

Dodane przedmioty, podobnie jak postacie, wyświetlają się w tabeli, z której użytkownik może je edytować, sprawdzać szczegóły, bądź usuwać.

Create New			Back To Offers	
Name	Price	Level	Weapon	
efghi	30,00 €	40	Wandering Evenstar	Edit Details Delete

Name

Price

Level

Refinement

Save

Back to List

Item Details

Name	efghi
Price	30,00 €
Level	40
Refinement	4
Weapon	Wandering Evenstar

Edit | [Back to List](#)

Are you sure you want to delete this?

Name	efghi
Price	30,00 €
Level	40
Refinement	4
Weapon	Wandering Evenstar

Delete

[Back to List](#)

Bronie

[Home](#)

[Characters](#)

[Items](#)

[Weapons](#)

[Character Archetypes](#)

[Resources](#)

[User](#)

Następną zakładką jest „Weapons”. Po kliknięciu na nią, użytkownikowi pokazuje się tabela dostępnych broni, które można kupować i sprzedawać na stronie z możliwością wyświetlenia detali.

Dostęp do dodawania, edytowania oraz usuwania broni posiada jedynie administrator.

Create New

Weapon	Main Stat	Type	Quality	
Polar Star	CRITRate	Bow	5	Edit Details Delete
Wandering Evenstar	ElementalMastery	Catalyst	4	Edit Details Delete
Redhorn Stonethresher	CRITDMG	Claymore	5	Edit Details Delete
Dragon's Bane	ElementalMastery	Spear	4	Edit Details Delete

Przy tworzeniu broni administrator musi podać:

- Nazwę broni mającą od 5 do 64 znaków;
- Główną statystykę;
- Typ broni;
- Opis;
- Jakość w skali 1-5.

Create Weapon

Weapon

Main Stat

Type

Description

Quality

[Create](#)

[Back to List](#)

Edit Weapon

Weapon

Main Stat

Type

Description

Quality

[Save](#)

[Back to List](#)

Details of Weapon

Weapon	Polar Star
Main Stat	CRITRate
Type	Bow
Description	"I was once a wounded wolf, betrayed by the whole world,"
Quality	5

Edit | [Back to List](#)

Are you sure you want to delete this?

Weapon	Polar Star
Main Stat	CRITRate
Type	Bow
Description	"I was once a wounded wolf, betrayed by the whole world,"
Quality	5

Delete

[Back to List](#)

Widok zwykłego użytkownika wygląda następująco:

Weapon	Main Stat	Type	Quality	
Polar Star	CRITRate	Bow	5	Details
Wandering Evenstar	ElementalMastery	Catalyst	4	Details
Redhorn Stonethresher	CRITDMG	Claymore	5	Details
Dragon's Bane	ElementalMastery	Spear	4	Details

Archetypy Postaci



Kolejną zakładką na naszej stronie jest „Character Archetypes”. Użytkownik ma możliwość sprawdzić w niej ogólne informacje dotyczące wszystkich postaci.

Character	Quality	Weapon Type	Vision Type
Raiden Shogun	5	Spear	Electro
Zhongli	5	Spear	Geo
Wanderer	5	Catalyst	Anemo
Layla	4	Sword	Cryo

Tak jak poprzednio, dostęp do dodawania nowych postaci i edytowania informacji posiada jedynie admin.

Create New

Character	Quality	Weapon Type	Vision Type	
Raiden Shogun	5	Spear	Electro	Edit Delete
Zhongli	5	Spear	Geo	Edit Delete
Wanderer	5	Catalyst	Anemo	Edit Delete
Layla	4	Sword	Cryo	Edit Delete

Dodając nową postać administrator musi podać:

Character

Quality

Weapon Type
Claymore ▾

Vision Type
Dendro ▾

Create

Back to List

- Nazwę postaci, składającą się od 1 do 64 znaków;
- Jakość (4 lub 5);
- Typ broni którą posługuje się dana postać;
- Typ wizji.

Character

Raiden Shogun

Quality

5

Weapon Type

Spear

Vision Type

Electro

Save

Back to List

Are you sure you want to delete this?

Character	Raiden Shogun
Quality	5
Weapon Type	Spear
Vision Type	Electro

Delete

Back to List

Zasoby

Home	Characters	Items	Weapons	Character Archetypes	Resources	User
------	------------	-------	---------	----------------------	-----------	------

Następna zakładka to „Resources”. Wymaga ona zalogowania. Informacje zawarte w tej zakładce umożliwiają sprawdzenie ilu użytkowników w danym momencie, sprzedaje konkretną ilość waluty (lub innego zasobu) w grze oraz za jaką cenę, a także umożliwia sprzedaż oraz kupno dostępnych zasobów. Oczywiście kupno (przycisk „Buy”) może jedynie zostać zrealizowane, w przypadku, gdy przynajmniej jeden inny użytkownik, sprzedaje dany zasób. Wówczas kupiony zostanie najwcześniej wystawiony zasób z dostępnych.

Możliwa także jest sprzedaż (przycisk „Sell”). Użytkownik może jedynie wystawić jedną ofertę konkretnej ilości konkretnego zasobu. Jeżeli użytkownik już sprzedaje konkretny zasób, zamiast przycisku „Sell” wyświetla się przycisk „Stop Selling”, który unieważnia wystawioną ofertę.

Name	Price	Count	
10000 Mora	2,00 €	1	<button>Sell</button> <button>Buy</button>
100000 Mora	20,00 €	1	<button>Sell</button> <button>Buy</button>
1000000 Mora	200,00 €	1	<button>Sell</button> <button>Buy</button>

Ponownie jedynie administrator może dodawać nowe oferty i edytować te już istniejące.

Create New

Name	Price	Count	
10000 Mora	2,00 €	0	Edit Delete
100000 Mora	20,00 €	0	Edit Delete
1000000 Mora	200,00 €	0	Edit Delete

Dodając nowy zasób administrator musi podać:

Name

Price

Create

[Back to List](#)

- Nazwę oraz ilość zasobu;
- Cenę za jaką chce sprzedać zasób.

Edit Resource

Name

Price

Save

[Back to List](#)

Baza Danych

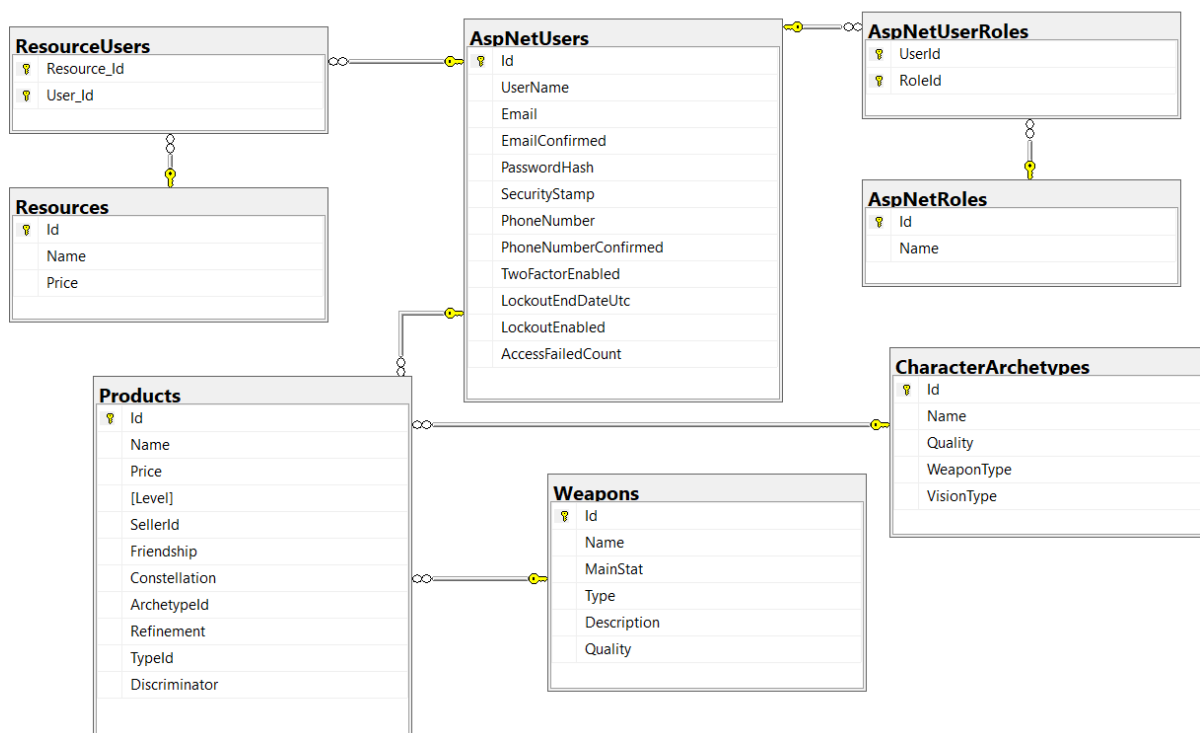
Baza danych wykorzystana na stronie ma następujące relacje:

- Weapons – bronie dostępne w Genshin Impact;
- CharacterArchetypes – grywalne postacie w Genshin Impact;
- Products – produkty sprzedawane w sklepie (zarówno postacie jak i przedmioty);
- AspNetUsers – użytkownicy zarejestrowani na stronie;
- AspNetRoles – role użytkowników (w tym przypadku jest tu tylko „Admin”);
- AspNetUserRoles – relacja łącząca 2 poprzednie;
- Resources – zasoby możliwe do sprzedaży w sklepie;
- ResourcesUsers – relacja łącząca Resources i AspNetUsers.

W bazie danych m. in. występują następujące zależności:

- Użytkownik sprzedaje wiele zasobów i wiele produktów;
- Każdy produkt ma przypisany typ broni lub archetyp postaci;
- Zasób jest sprzedawany przez wiele użytkowników.

W bazie danych znajdują się także inne relacje automatycznie tworzone w ASP.NET MVC, które nie zostały bezpośrednio użyte w projekcie. Diagram wygląda następująco.



Do bazy danych przy pierwszym stworzeniu automatycznie dodawane są dane do relacji Weapons, CharacterArchetypes, Resources. Dodatkowo dodawane jest role oraz konto „Admin”. Hasło do niego z powodów bezpieczeństwa zostanie wysłane indywidualnie osobom uprawnionym.