

CTF PWN入门实验手册

一、实验目标

- 理解Linux x86-64系统调用，掌握 `shellcode` 编写方法。
- 了解数组越界和栈溢出漏洞原理。
- 学习GOT劫持和ROP（返回导向编程）漏洞利用技术。
- 熟练使用 `pwntools` 进行漏洞利用脚本编写。

二、实验环境与工具

- 工具: `pwntools`, `pwndbg` (可选, 调试用)
- 连接信息: 本次实验包含4个题目和1个分数平台, 请使用 `nc` 或 `pwntools` 连接到以下地址和端口:
 - 分数平台 (提交Flag/查分): `[服务器IP]:8888`
 - 题目1 (shellcode: open): `[服务器IP]:9001`
 - 题目2 (shellcode: openat): `[服务器IP]:9002`
 - 题目3 (GOT Hijack): `[服务器IP]:9003`
 - 题目4 (ROP): `[服务器IP]:9004`

三、实验题目详解

题目一 & 题目二: Shellcoding

知识点: x86-64汇编、系统调用 (Syscall)、Seccomp安全机制。

分析: 程序读取并执行你的shellcode, 但 `seccomp` 限制了可用的系统调用。题目一限制为 `open`, `read`, `write`, 题目二限制为 `openat`, `read`, `write`。

解法:

1. 使用 `pwntools.shellcraft` 来生成漏洞利用代码。
2. 题目一: 构造 `open('/flag') + read(fd, ...) + write(1, ...)` 的调用链。
3. 题目二: 构造 `openat(自己查查怎么写) + read(fd, ...) + write(1, ...)` 的调用链。

题目三: 数组下标越界与GOT劫持

知识点: 内存布局 (.bss, .got.plt)、数组越界、GOT劫持、ASLR、Libc基址泄露。

分析: 程序读写一个bss段的全局数组 `notes`, 且完全没有对数组下标 `idx` 进行范围检查。由于现代操作系统ASLR (地址空间布局随机化) 的存在, 我们无法预知 `system` 函数的准确地址。同时, 程序本身没有调用 `system`, 所以我们不能直接使用 `system@plt`。

解法 (两步走战略):

1. 第一步: 信息泄露
 - 目标: 获取一个已加载的libc函数 (如 `puts`) 在内存中的真实地址。
 - 方法: `puts` 函数被程序调用, 其真实地址在首次调用后会被填入 `puts@got`。我们可以利用数组越界漏洞, 读取 `puts@got` 的内容。

- **计算:** 使用 pwntools 计算偏移。puts@got 在 elf.got['puts']，数组基地址在 elf.symbols['notes']，offset = (?) // 8，然后选择 "Read a note" 功能来泄露地址。

2. 第二步: 执行代码

- **目标:** 计算出 system 函数的真实地址，并劫持GOT表来执行它。
- **计算Libc基址:** 我们有了 puts 的运行时地址，再结合题目提供的 libc.so.6 文件中 puts 的偏移地址，就可以计算出 libc 被加载到内存的基地址，puts 的相对偏移为 libc.symbols['puts']。
- **计算System地址:** 有了基地址，就能计算 system 的地址，system 的相对偏移为 libc.symbols['system']。
- **利用:** 调用写功能，使用相同的 offset，将计算出的 system_addr 写入 puts@got。
- **触发:** 调用菜单中的 Secret 功能。该功能会执行 puts("sh")，但由于 puts 的地址已被劫持，实际执行的是 system("sh")，从而获得shell。

题目四: 简单ROP

知识点: 栈溢出、ROP、x86-64函数调用约定。

分析: 程序存在一个明显的栈溢出。我们的目标是控制程序执行流，去调用 gadget_func 函数，并为其传递参数 's', 'h', 0，最终执行 system("sh")。

解法:

1. **调用约定:** x86-64下，函数的前三个参数通过 rdi, rsi, rdx 寄存器传递。
2. **寻找Gadgets:** 我们需要能够控制这三个寄存器的gadgets。程序中已提供 pop rdi; ret, pop rsi; ret, pop rdx; ret。
3. **构造ROP Chain:** 使用 pwntools 的 ROP 模块可以极大地简化这个过程。
4. **Payload:** 构造 填充数据 + ROP Chain。填充数据长度为 缓冲区大小(32) + ? = 自己想。发送 payload即可。