CESI

Formation Android

Stéphane Castrec

Ingénieur logiciel

- Développeur au CM Arkéa
- CTO à EQwall



@_stephane_



StephaneC



WeblinkIndia.Net

Objectifs de l'atelier

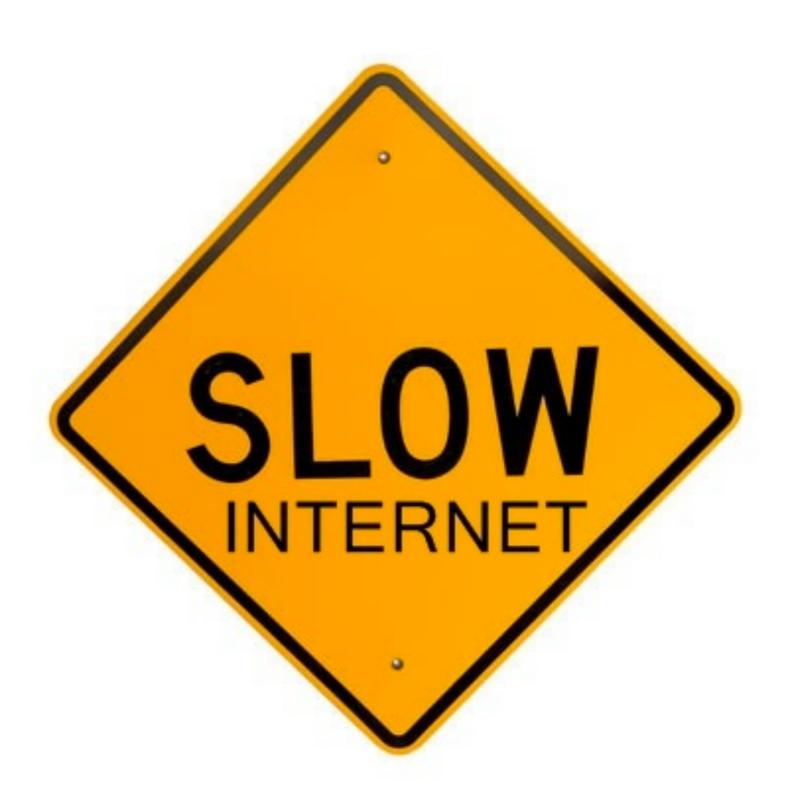
Maitriser et être autonome sur les éléments suivants:

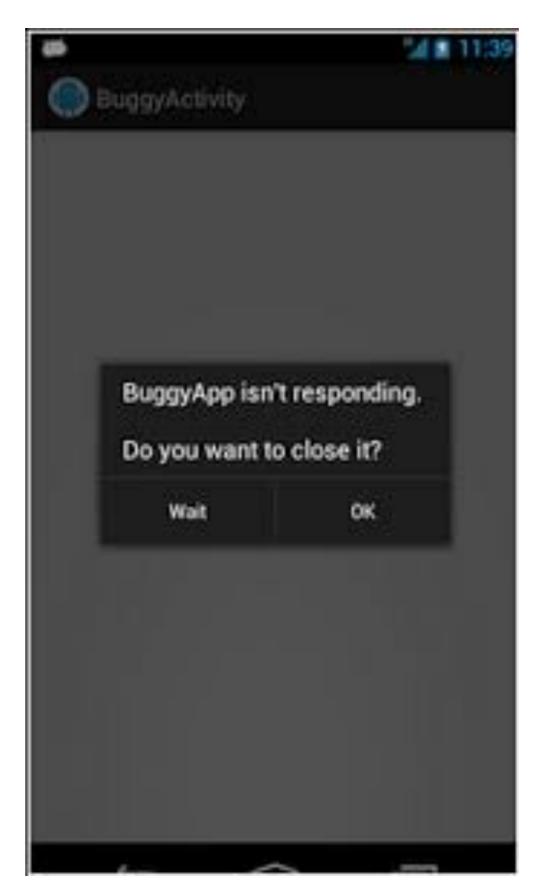
- AsyncTask
- Requête HTTP
- Permissions

Utilisation de Http

org.apache.http.*

Attention





Vous risquez de finir comme ça

Comment y remédier?

Les services

Services

- Composant qui tourne en tache de fond
 - Pas d'Ul
 - Cycle de vie similaire à l'activity
 - Contrôlable depuis des activités, d'autres services...

C'est un composant essentiel sur Android

Services : défauts?

- Complexe
- Interaction avec l'Ul d'une activité non trivial

D'autres solutions?

Les threads

- -> Identique au Java
- -> Standard
- -> MaJ de l'Ul par message

Les AsyncTask

- -> Surcouche de gestion du multi threading sur Android
- -> Simplicité & efficacité

Nous allons utiliser les AsyncTask

AsyncTask

Trois paramètres <X, Y, Z>:

- Le type de paramètre envoyé à l'exécution
- Le type d'objet pour notifier la progression
- Le type de résultat de l'execution

Des méthodes à surcharger:

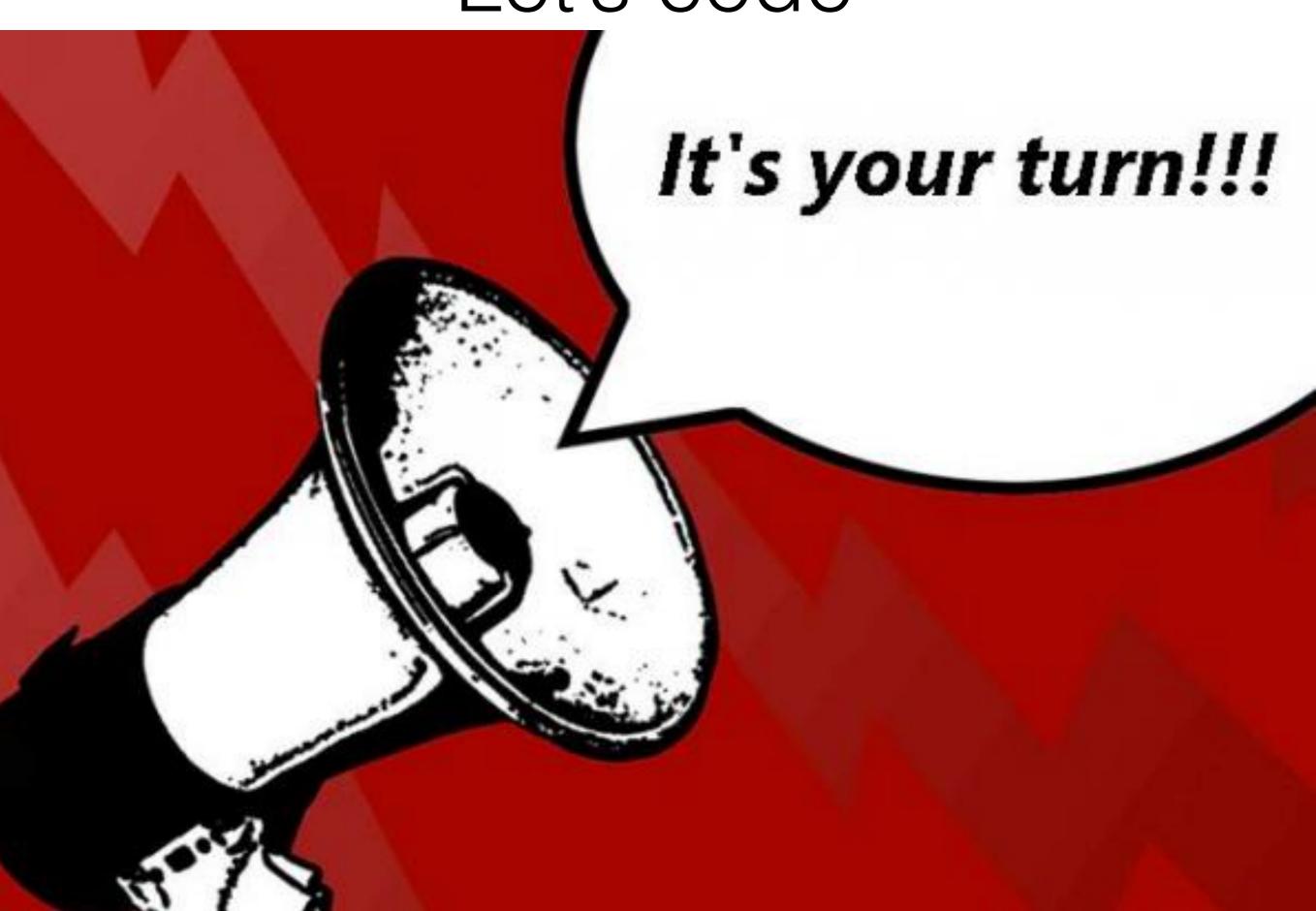
- doInBackground(Object... params)
- onPostExecute(Result)

```
private class DownloadFilesTask extends AsyncTask<URL, Integer, Long> {
    protected Long doInBackground(URL... urls) {
        int count = urls.length;
       long totalSize = 0;
       for (int i = 0; i < count; i++) {
            totalSize += Downloader.downloadFile(urls[i]);
            publishProgress((int) ((i / (float) count) * 100));
            // Escape early if cancel() is called
            if (isCancelled()) break;
       return totalSize;
    protected void onProgressUpdate(Integer... progress) {
        setProgressPercent(progress[∅]);
    protected void onPostExecute(Long result) {
        showDialog("Downloaded " + result + " bytes");
```

Les permissions

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" package="cesi.com.helloworld">
    <application android:allowBackup="true" android:label="HelloWorld"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher" android:theme="@style/AppTheme">
        <activity
            android: name=".MyActivity"
            android: label="HelloWorld"
            android:theme="@style/AppTheme"
            android:windowSoftInputMode="stateHidden"
            android:screenOrientation="portrait">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
</manifest>
```

Let's code



Atelier 1

Objectifs:

- 1 activités
- 1 vues
- 2 appels Http
 - POST Ping
 - · GET hello

Une dernière petite aide?

```
@Override
protected String doInBackground(String... params) {
    if(!NetworkHelper.isInternetAvailable(context)){
        return "Internet not available";
    try {
        //then create an httpClient.
        HttpClient client = new DefaultHttpClient();
        HttpGet request = new HttpGet();
        request.setURI(URI.create(context.getString(R.string.url_hello)+"?name="+params[0]));
        // do request.
        HttpResponse httpResponse = client.execute(request);
        String response = null;
        //Store response
        if (httpResponse.getEntity() != null) {
            response = EntityUtils.toString(httpResponse.getEntity());
        Log.d("HelloWorld", "received for url: " + request.getURI() + " return code: " + httpResponse
                .getStatusLine()
                .getStatusCode());
        return response;
    } catch (Exception e){
        Log.d("HelloWorld", "Error occured in your AsyncTask: ", e);
        return "an error occured";
```

API

http://cesi.cleverapps.io