Computersystemen en -architectuur

Datarepresentatie

1 Ba INF 2024–2025

Tim Apers

Victor van Herel

Assistent tim.apers@uantwerpen.be

Student-assistent victor.vanherel@student.uantwerpen.be

Introductie

De oefeningen dienen **individueel** gemaakt te worden. Zet alle bestanden in een .zip archief en dien je oplossing in via **Blackboard**. **Fluoriseer duidelijk het resultaat** en noteer alle tussenstappen en tussenresultaten!

• Deadline: 13 november 2022, 22u00

Oefeningen

- 1. Zet deze positieve getallen om naar base 10.
 - (a) $(101101111100)_2$
 - (b) $(3A6E)_{16}$
 - (c) $(1110000011010)_2$
 - $(d) (164)_8$
 - (e) $(1004)_6$
- 2. Zet om naar base 10.
 - (a) $(11101011)_2$ (two's complement)
 - (b) $(1111)_2$ (two's complement)
 - (c) $(0.213)_4$
 - (d) $(0.987)_{15}$
- 3. Zet om naar base 2.
 - (a) $(2021)_{10}$
 - (b) $(666)_8$
 - (c) $(1BD7)_{16}$
 - (d) $(7.75)_{10}$
 - (e) $(AD14)_{16}$
- 4. Zet om naar base 2. Stel de negatieve getallen voor met 9 bits in signed magnitude (1), one's complement (2), two's complement (3) en excess 128 (4).

- (a) $(-104)_{10}$
- (b) $(-69)_{10}$
- (c) $(-128)_{10}$
- (d) $(-3D)_{16}$
- 5. Voor de onderstaande enkele precisie IEEE-754 bitpatronen, geef de numerieke waarde als een significant in base 2 met een exponent (bv. $+1.11 \cdot 2^5$).

 - (f) 0 11111111 1101010001000101010100010
- 6. Stel deze getallen voor in het IEEE-754 formaat met enkele precisie.
 - (a) $(2078.25)_{10}$
 - (b) $(2010)_{10}$
 - (c) NaN
 - (d) $(-42.666)_{10}$
 - (e) $+\infty$
 - (f) +0
 - (g) $(1.11 * 2^{-129})_2$ (denormalized)
 - (h) (333.666)₁₀
- 7. Stel dat we een 15-bit normalised floating point formaat gebruiken in base 8, met een sign bit, gevolgd door een 5-bit exponent met bias, en tenslotte drie base 8 cijfers.
 - (a) Bepaal de bias voor de exponent. Je kan ervan uitgaan dat we dezelfde range willen hebben als dat we met 5-bit two's complement zouden hebben.
 - (b) Stel het getal -142_{10} voor in het nieuwe formaat als een binaire string. Gebruik dezelfde bias als in de vorige oefening.
 - (c) Wat is de grootste mogelijke error dat we in dit formaat kunnen uitdrukken?
 - (d) Wat is de kleinst mogelijke afstand tussen twee opeenvolgende getallen?
- Schrijf een Python programma encodings.py dat, gebruikmakend van de files module, het volgende doet:
 - (a) Lees het gegeven bestand input.txt in met de correcte encoding.
 - (b) Schrijf de inhoud van de file weg naar een bestand, en maak daarbij gebruik van de UTF-16 encoding. Noem dit bestand text_in_UTF_16.txt.
 - (c) Zet alle karakters om naar hun overeenkomstige code points. Sla deze op in een bestand genaamd code_points.txt.
 - (d) Converteer de code points naar hun overeenkomstige HTML code. Hou rekening met line breaks! Noem dit bestand text_in_HTML.html.

De files module heeft de volgende functies:

- read_file(filename, encoding): deze functie opent de file met de gegeven filename en encoding, en geeft de inhoud van de file als een string terug.
- write_file(filename, contents, encoding): deze functie schrijft de gegeven string weg naar een file met de gegeven filename en encoding.
- write_html_file(filename, contents): deze functie schrijft de gegeven string weg naar een html file met de gegeven filename.

De module voorziet de volgende encodings:

- files.ASCII
- files.UTF_8
- files.UTF_16