

Утверждено
приказом ГБПОУ ВО «СПК»
№ 23-ОД от 13.01.2025
Директор ГБПОУ ВО «СПК»
Л. В. Соломина
Приложение 1 к приказу
№ 23-ОД от 13.01.2025

Положение о дистанционном межрегиональном конкурсе Game Jam

1. Общие положения

1.1. Конкурс по разработке игры Game Jam проводится среди всех желающих в возрасте от 11 лет до 17 лет включительно (далее - Конкурс).

Участникам необходимо во время Конкурса за отведённое время разработать игру на установленную тему. Тема будет выложена участникам в первый день Конкурса на официальной странице.

1.2. Цель Конкурса:

- популяризация направления разработки компьютерных игр (далее также - GameDev)

1.3. Задачи Конкурса:

- привлечение внимания участников Конкурса к выбору профессий в сфере GameDev, как перспективного направления профессионального самоопределения и карьерного развития;
- поддержка технического творчества и инновационной активности молодежи;
- создание условий для развития компетенций и знаний в области разработки видеоигр.

1.4. Организатором и ответственным исполнителем проведения Конкурса является ЦЦОД «IT-куб» ГБПОУ ВО «Семилукский политехнический колледж» (далее — Организатор).

1.5. Оценку работ производит Жюри:

Абакумова А. И. – заведующий ЦЦОД «IT-куб», председатель жюри;
Кульнев Н. В. – педагог дополнительного образования ЦЦОД «IT-куб»;
Бобровникова С. И. – педагог-организатор ЦЦОД «IT-куб»;
Новикова Н. В. – методист ЦЦОД «IT-куб».

1.6. Конкурс проводится в соответствии с графиком проведения, который утверждается приказом Организатора.

1.7. Официальным Интернет-ресурсом и источником информации о Конкурсе является сайт <https://coulneff.github.io/nGameJam/>

1.8. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организатор обеспечивают размещение изменений на

официальном Интернет-ресурсе и доведение информации до Участников посредством электронной почты.

2. Требования к участникам Конкурса

2.1. Конкурс проводится среди всех желающих в возрасте от 11 лет до 17 лет включительно. Участвовать можно как индивидуально, так и в командах до 5 человек включительно.

2.2. Для участия в Конкурсе необходимо отправить заявку (Приложение № 2) на электронную почту nikita.kylnev@yandex.ru с темой письма: “ Game Jam 2025” в срок, указанный в графике проведения конкурса (Приложение № 1).

2.3 При подаче заявки участники дают автоматически согласие на обработку персональных данных.

3. Обязанности участников

3.1. Следовать требованиям Организатора и Жюри.

3.2. Спланировать и организовать свою работу во время Конкурса для своевременного участия.

3.3. Вовремя подготовить и отправить конкурсную работу.

3.4. Соблюдать общепринятые нормы поведения.

4. Требования к представлению разработанных игр

4.1. Ссылку на разработанную игру необходимо отправить с помощью яндекс формы: https://forms.yandex.ru/u/677ffccd505690244e52c367/?submit_a=submit_a, в срок до последнего дня сдачи, указанный в графике проведения конкурса.

4.2. Разработанная игра может содержать следующие файлы:

- HTML загруженная версия игры
- .exe версия игры
- .apk версия игры

5. Критерии оценки конкурсных работ

5.1. Конкурсная работа оценивается в сроки, указанные в графике проведения конкурса.

5.2. Члены Жюри оценивают каждую игру баллами от 1 до 5 по каждому критерию.

5.3. Финальная оценка является суммой всех средних баллов, присвоенными членами Жюри соответствующей Команде/участнику. В результатах Game Jam можно будет просмотреть все оценки, которые будут выставлены по критериям.

5.4. В Конкурсе определены следующие критерии:

- Тема;
- Геймплей;
- Музыка;
- Искусство;
- Оригинальность.

5.5. Описание критериев представлены в таблице:

Критерий
Тема – разработанная игра должна соответствовать установленной тематике в рамках Конкурса
Геймплей – в игре реализованы различные интересные игровые механики, в игру приятно и интересно играть.
Музыка – участник в своей игре реализовал подходящие фоновую музыку и звуковые эффекты, хорошо настроена громкость звуков.
Искусство – выделяющееся визуальное оформление, красивая картинка, ассеты не выглядят противоречиво и смотрятся гармонично
Оригинальность – степень того на сколько игра имеет в себе интересную и необычную задумку

6. Определение победителей и награждение

6.1. Члены Жюри оценивают разработанную игру, следят за выполнением поставленной темы, оценивают визуальную составляющую, возможность участия работы в коммерческих проектах, а также дают обратную связь по окончании Конкурса по желанию участников.

6.2. Победителями объявляются команды, набравшие наибольшее количество баллов.

6.3. Призерами объявляются команды, занявшие второе и третье места по количеству баллов.

6.4. В случае, если у нескольких команд совпадает количество баллов, победитель определяется путем голосования членов Жюри. Решение принимается в пользу той команды, за которую проголосовало большее количество Членов Жюри.

6.5. Победители и призеры соревнований награждаются дипломами. Участники по своему желанию имеют право получить сертификаты об участии, направив заявку Организатору на адрес электронной почты nikita.kylnev@yandex.ru

6.6. Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать участника (команду), в случаях если участниками были нарушены условия настоящего Положения.

6.7. Информация о победителях и призерах Конкурса размещается на ресурсах Организатора и на официальном Интернет-ресурсе:

<https://coulneff.github.io/nGameJam/> и https://vk.com/it_cube_semiluki

Приложение № 1
к Положению о дистанционном
межрегиональном
конкурсе
Game Jam в 2025 году

График проведения Конкурса

Дата	Мероприятие
С 15 по 27 января	Регистрация участников и выполнение конкурсной работы
До 27 января	Сдача конкурсных работ
После 10 февраля	Подведение итогов конкурса

Приложение № 2
к Положению о дистанционном
межрегиональном
конкурсе
Game Jam в 2025 году

**Заявка
на участие в конкурсе Game Jam**

<u>Ф.И.О.</u> участника(ов) (полностью) Возраст участника(ов) <u>дата рождения</u>	<u>№ сертификата ПФДО</u> <u>или</u> <u>Серия и номер паспорта/серия и номер св-ва о рождении</u>	Название команды (если участие индивидуальное – Ник)	Населенный пункт, сокращенное наименование ОО	Ф.И.О. руководителя, должность	Действующий контактный телефон и E-mail, на который направляется диплом