MTD128 Digitale Medientechnik II – SS 2017
Übungsabgabe 3

Peter A. Schlaumeier

4. November 2017

Zusammenfassung

Fasse hier kurz zusammen, um welche Themen bzw. Fragestellungen es in dieser Übungseinheit geht.

3.1 Titel der ersten Aufgabe

Beschreibe die Aufgabenstellung in eigenen Worten (d. h., kopiere nicht einfach den Text aus der Angabe). Das umfasst i. Allg.

- die Aufgabe bzw. das zu lösende Problem;
- Ansatz der eigenen Lösung, Strukturierung, Betrachtung von Alternativen, Skizzen;
- wichtige Details (Mathematik, Algorithmen, konkrete Implementierungsdetails, Quellen [1] etc.);
- Tests, Beispiele, Angaben zur Performance;
- Antworten auf allfällige Zusatzfragen.

Dieses LaTeX-Dokument basiert auf der HagenbergThesis Vorlage, die auf GitHub[1] verfügbar ist. Das Dokument verwendet die spezielle Klasse hgbreport, die auf der report Standardklasse aufbaut. Jede Übungseinheit entspricht dabei einem Kapitel (`chapter`). Die Nummer der Übungseinheit kann mit

```
\setcounter{chapter}{n}
```

in der Präambel dieses Dokuments eingestellt werden (aktuell $\texttt{n} = 3$). Man beachte, dass das `\chapter`-Makro selbst deaktiviert ist. Weitere technische Details zur Verwendung von LaTeX (Einbindung von Bildern und Grafiken, Programmcode, mathematische Elemente, Literaturangaben etc.) finden sich in der HagenbergThesis Vorlage.

3.2 Titel der zweiten Aufgabe

Und so weiter ...

[1] https://github.com/Digital-Media/HagenbergThesis

Zusammenfassung und Anmerkungen

Hier könnte man die persönliche Lernerfahrung, besondere Schwierigkeiten sowie allfällige eigene Entdeckungen zusammenfassen. Interessant könnte auch sein, wie viel Zeit man insgesamt für die Übung aufwenden musste. Die Überschrift dieses Abschnitts ist übrigens nicht nummeriert – sie wurde mit dem Makro `\section*{..}` erzeugt.

Quellen

[1] Robert Sedgewick und Kevin Wayne. *Algorithms*. 4. Aufl. Reading, MA: Addison-Wesley, 2011.