

p5

Mini doc incomplète et non exhaustive

→ La documentation officielle ←

Les fonctions

- *setup()* : cette fonction est appelée automatiquement au démarrage.
- *draw()* : cette fonction est appelée en automatiquement, en boucle.
- *createCanvas(w,h)* : crée la zone de dessin.

Les évènements

- *mouseClicked()* : appelée lors d'un clic de souris.
- *keyPressed()* : appelée lors de l'appui sur une touche du clavier.

Les variables globales

- *mouseX, mouseY* : coordonnées de la souris.
- *width, height* : taille de la zone de dessin.

Le dessin

- *color(r,g,b)* : couleur déterminée par des niveaux de rouge, vert, bleu.
- *stroke()* : choisit avec quel couleur dessiner.
 - *stroke(gris)* : 1 nombre → niveau de gris.
 - *stroke(gris,alpha)* : 2 nombres → niveau de gris + transparence.
 - *stroke(couleur)* : 1 couleur (*color*) → couleur.
 - *stroke(r,g,b)* : 3 nombres → rouge, vert, bleu.
 - *stroke(r,g,b,alpha)* : 4 nombres → rouge, vert, bleu, transparence.
- *background()* : remplit la zone de dessin d'une couleur (mêmes arguments que pour *stroke*).
- *strokeWeight(n)* : règle l'épaisseur du crayon, en pixel.
- *point(x,y)* : dessine un point aux coordonnées (*x,y*).
- *line(x1,y1,x2,y2)* : dessine une ligne du point (*x1,y1*) au point (*x2,y2*).
- *circle(x,y,r)* : dessine un cercle centré en (*x,y*) et de rayon *r*.
- *fill(couleur)* : remplit les formes dessinées avec la couleur.
- *noFill()* : pas de remplissage des formes.