Projet de soutenance

Formation DWWM à WebForce3 du 02/03/2020 au 19/06/2020

Application Présence - partie back-end



Claude Ribac

Sacha Ceglia

Christophe Courdavault

SOMMAIRE:

1) Définir le rôle et les tâches de chaque membre du groupe :
2) Définir le rôle de l'application :
3) Définir la cible (quel public est visé par le site web) :
4) Graphisme et Ergonomie :
5) Identifier le type de contenu et les fonctionnalités de l'application
6) Argumenter et sélectionner une technologie de conception :
7) Déterminer les différentes contraintes techniques :
8) Déterminer les solutions des contraintes techniques :
9) Identifier et détailler les fonctionnalités avancées du site :
10) Présenter les éléments de maintenance préventive et curative, prévus après le déploiement :

- 11) Déterminer un chiffrage du projet :
- 12) Concevoir un rétro planning du projet ainsi que la répartition des différentes tâches :
- 13) Présenter les moyens internes de communications utilisés afin d'assurer la gestion du projet :
- 14) Définir l'organisation sur Git afin d'établir la roadmap du projet:

Le Cahier des Charges :



Application de présence « Saved By The Bell »

Réalisation : Claude Ribac, Sacha Ceglia et Christophe Courdavault Enseignant référent : Thibault Truffert

- 1) Définir le rôle et les tâches de chaque membre du groupe: Dans la phase d'initiation du projet, chacun a contribué à l'écriture du code et la conception de l'interface du site. Nous nous sommes concertés sur l'élaboration des différentes fonctionnalités de l'application.
- 2) Définir le rôle de l'application : Le rôle de l'application est de permettre à l'administrateur d'une école/d'une session de formation, de contrôler les présences, les retards ou les absences de chacun des apprenants inscrits. Elle permet également à l'élève de justifier sa présence grâce à son email et son mot de passe et ce, chaque demi-journée.
- 3) Définir la cible (quel public est visé par le site web): Écoles, Centres de formation, Entreprises.
- **4) Graphisme et Ergonomie :** Nous nous sommes inspirés du thème d'une série TV des années 90 pour ce qui concerne le logo de l'application et les couleurs. Il y a quelques effets visuels sur la page de connexion avec la partie logo en animation au passage de la souris.
- 5) Identifier le type de contenu et les fonctionnalités de l'application : Pour la réalisation de ce projet, nous avons utilisé le framework Symfony car il fournit des fonctionnalités modulables et adaptables qui permettent de faciliter et d'accélérer le développement d'un site web. L'application se présente sous la forme d'une page de connexion qui permet après identification via un mail et un mot de passe, de valider la présence côté apprenant ou d'accéder à un tableau récapitulatif par session de formation côté administrateur.

Voir diagramme de l'application en annexe.

6) Argumenter et sélectionner une technologie de conception :

Nous avons utilisé comme technologie de conception pour ce projet HTML - CSS - Javascript - PHP - Modèle MVC

Nous avons également utilisé le framework Symfony et ses composants.

7) Déterminer les différentes contraintes techniques :

Confinement dû au Covid-19, Communication et travail d'équipe à distance difficile

Utilisation de PHP pour manipuler les données issues des requêtes sql.

Utilisation de Javascript pour implémenter des fonctionnalités dynamiques.

Respect des normes W3C.

8) Déterminer les solutions des contraintes techniques :

Utilisation des manuels PHP, Symfony, Jquery

9) Identifier et détailler les fonctionnalités avancées du site :

Formulaire de connexion déterminant si la personne connectée est administrateur ou apprenant (role_admin - role_user).

vue admin: organisation par session et par jour de formation (demi-journées).

vue apprenant: notifier sa présence en temps réel.

Conception MVC:

4 Controller:

AdminHomeController, requêtes en base donnée pour récupérer les informations concernant les utilisateurs et les sessions divisées en demi-journées de formation (\$halfJourneyMorning, \$halfJourneyAfternoon)

UserHomeController, permet de récupérer l'utilisateur qui se connecte pour l'orienter vers la bonne page. Si l'utilisateur n'existe pas, on le renvoie à la page de connexion.

SecurityController, permet de gérer l'authentification et la déconnexion des utilisateurs.

4 Entity qui réprésentent nos tables en Base de données : halfJourney, présences, session, user

4 Repository qui constituent nos requêtes en Bas de données:

HalfJourneyRepository,

PresencesRepository,

SessionRepository,

UserRepository est la plus importante. Il permet l'encodage des passwords, détermine les différents rôles des utilisateurs (administrateur ou utilisateur) ordonnés par session.

5 templates qui constituent nos différentes vues:

admin_home, affiche la page dédiée uniquement à l'administrateur. Il peut sélectionner la session de formation qu'il souhaite à la date du jour et contrôler les absences en temps réel. Il pourra donc voir, pour chaque session, les utilisateurs inscrits et leurs présences par demi-journée (le matin et l'après-midi).

home, la page d'accueil de notre site. C'est un formulaire de connexion et d'authentification qui demande un email et un mot de passe.

security, permet le contrôle de l'authentification de l'utilisateur

user home, page réservée à l'utilisateur après son authentification s'il n'est pas administrateur.

1 extension Twig HasPresenceExtension, contient une fonction hasPresence(), qui permet de récupérer les demis-journées par session et par utilisateur.

1 fonctionnalité AJAX RefreshTable, qui permet de mettre à jour le tableau des présences de manière dynamique (s'actualise toutes les secondes).

10) Présenter les éléments de maintenance préventive et curative, prévus après le déploiement :

Nécessite un accompagnement dans les premiers temps de l'utilisation de l'application. Expliquer les fonctionnalités, le rôle de chacun, et la constitution d'un base de donnée.

L'application a été étudiée de manière à ce que l'approche utilisateur soit facile, une application intuitive.

11) Déterminer un chiffrage du projet :

Reste à déterminer.

12) Concevoir un rétro planning du projet ainsi que la répartition des différentes tâches :

Par souci d'efficacité et compte tenue du contexte, nous avons fait le choix de développer ensemble un travail collaboratif autour d'une même tâche.

Jour 1:

Brainstorming, Diagramme, Documentation, GitHub Choix d'un template

Jour 2 et 3 :

Cahier des charges
Création de la base de données
Relations entre les différentes tables
Créations de fixtures pour avoir des données à exploiter
Choix d'un template
Test d'affichage
Création du formulaire de connexion

Jour 4, 5, et 6:

Création des pages dédiées à l'administrateur et à l'utilisateur Authentification USER/ADMIN avec l'email et le mot de passe Sécurité/Hashage des mots de passes Récupérer les présences par utilisateur et par session pour l'ADMIN Intégrer la notion de demi-journées

Jour 7 :

Formulaire pour ajouter/supprimer une session.

Formulaire pour ajouter/supprimer un utilisateur.

Jour 8:

Ajout des demi-journées (matin et après-midi) à la création d'une session.

jour 9:

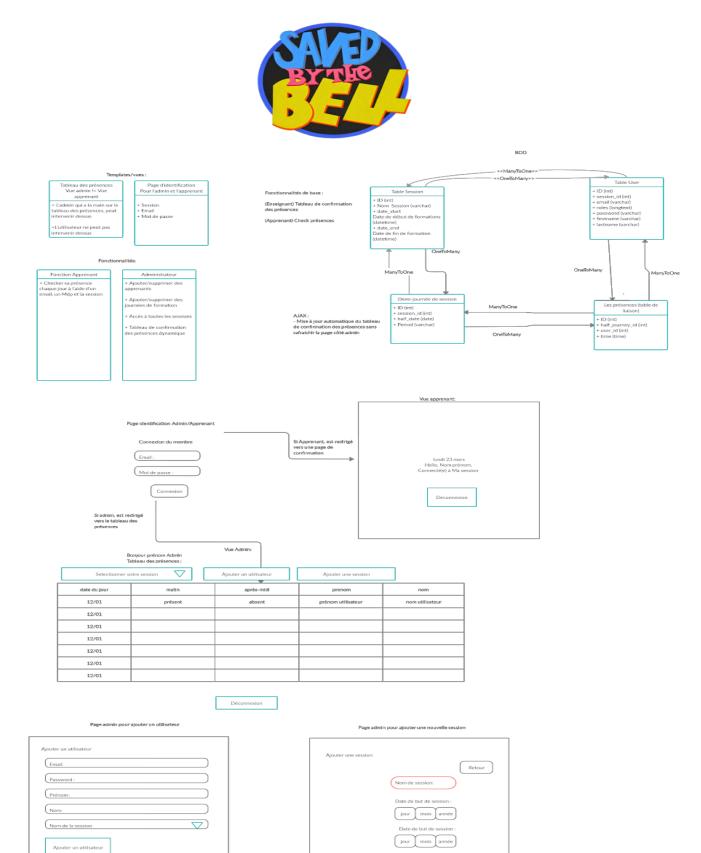
Fonction en Ajax qui permet d'actualiser les présences en temps réel sans avoir à rafraîchir la page.

Enregistrement de la présence de l'utilisateur après connexion/validation.

13) Présenter les moyens internes de communications utilisés afin d'assurer la gestion du projet :

Utilisation de Slack, Zoom, Git, Github, Google drive

Annexe:



Ajouter une session