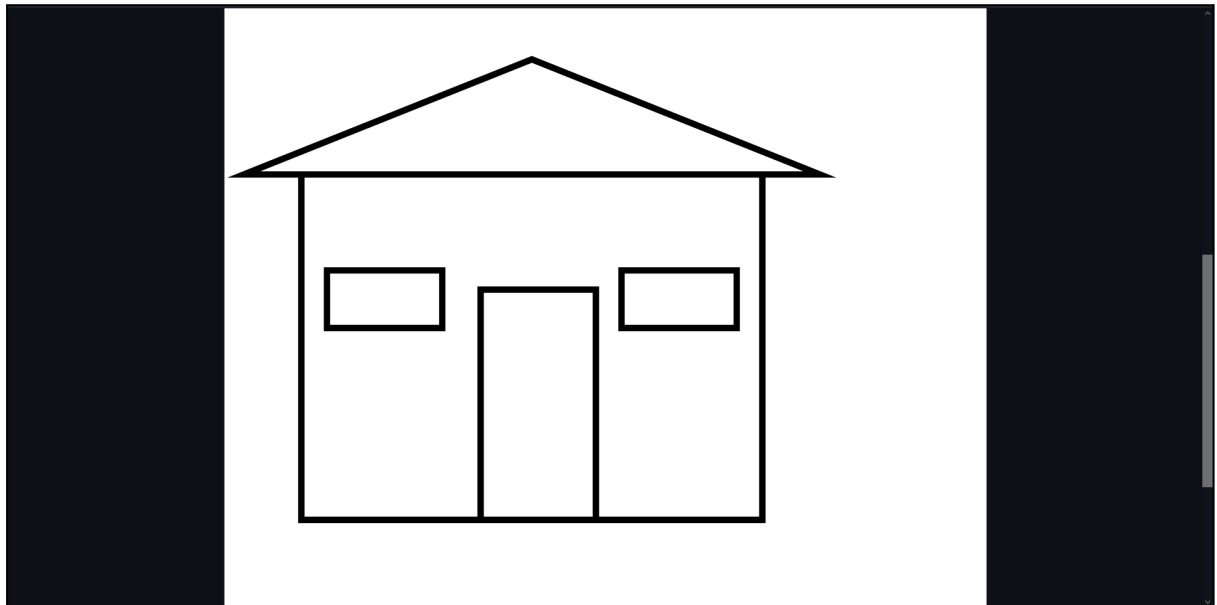


Práctica 4: Postscript

Para esta práctica se realizarán un par de pequeños programas en postscript, que dibujarán respectivamente una casa y una tarjeta de negocios.

Casa

Este programa dibujarán una simple casa, tal que así:



Para ello se escribirá el siguiente código postscript:

```
%!PS
newpath

200 200 moveto
90 0 rlineto
0 180 rlineto
-90 0 rlineto
closepath

60 200 moveto
360 0 rlineto
0 270 rlineto
-360 0 rlineto
closepath

80 350 moveto
```

```
90 0 rlineto
0 45 rlineto
-90 0 rlineto
closepath
```

```
310 350 moveto
90 0 rlineto
0 45 rlineto
-90 0 rlineto
closepath
```

```
15 470 moveto
450 0 rlineto
-225 90 rlineto
closepath
```

```
5 setlinewidth
stroke
showpage
```

Cada bloque representa una forma geométrica de las que componen la casa, concretamente:

- Bloque 1: puerta de la casa
- Bloque 2: fachada de la casa.
- Bloque 3: ventana izquierda.
- Bloque 4: ventana derecha.
- Bloque 5: triángulo tejado.

Tarjeta de Negocios

El segundo programa servirá para representar una tarjeta de negocios muy simple. Quedará de la siguiente manera:



El código creado es el siguiente:

%!PS

newpath

200 200 30 0 360 arc

0.7 setgray

fill

225 200 30 0 360 arc

0.7 setgray

fill

212.5 225 30 0 360 arc

0.7 setgray

fill

0 setgray

150 150 moveto

280 0 rlineto

0 180 rlineto

-280 0 rlineto

closepath

/Times-Roman findfont

20 scalefont

setfont

0 setgray

275 225 moveto

(Mi tarjeta!) show

/Times-Roman findfont

10 scalefont

setfont

0.4 setgray

275 210 moveto

(Ejemplo de Trabajo) show

stroke

showpage

Primero se crean 3 círculos grises del mismo tamaño, pero en posiciones diferentes, creando el símbolo presente en la imagen.

El siguiente bloque cambia el color del trazo a negro y crea el contorno de la tarjeta alrededor del dibujo.

Por último se escribe un título y un subtítulo para la tarjeta. El subtítulo tendrá color gris y será de menor tamaño.