
Technologie J2EE : Utilisation des Servlets
Atelier 2 : Premières Servlets

Exercice 1

Ecrire une servlet qui affiche le message suivant **'Bienvenue au cours d'applications Web'** chaque fois que l'internaute visite la page (appel de la servlet)

Exercice 2

Ecrire une servlet qui affiche la date courante et l'heure de l'exécution de la servlet. Effectuer cette tâche à l'aide de la classe Date et du package java.util.*.

Exercice 3

Nous allons utiliser une servlet pour traiter les données saisies via une page HTML :

- Ecrire une page html pour saisir le nom et le mot de passe de l'internaute
- Ecrire une servlet qui affiche le nom et le mot de passe saisie auparavant. Cette servlet sera exécutée lorsqu'on sur un bouton

Exercice 4

Nous considérons dans cet exercice le traitement d'un paramètre (saisie) qui peut avoir de multiples valeurs. Cela est important par exemple pour le traitement des questions à choix multiples. Pour cela, vous devez :

- Ecrire une page html qui affiche une question avec plusieurs réponses possible. Par exemple 'Quel joueur préférez-vous ?' avec comme réponse possible 'Zidane', 'Maradona', 'Pelé', Platini'. L'utilisateur sélectionne une ou plusieurs réponses parmi les réponses possibles. La servlet traite ensuite ses données.
- Ecrire une servlet qui affiche les réponses, éventuellement multiples, données à la question posée auparavant.

Exercice 5

Maintenant, nous allons traiter le problème de traitement de la réponse par un tiers en considérant la redirection entre servlets. Nous considérons le cas ou un utilisateur saisi son nom et son mot de passe via un formulaire de saisie. Ensuite, une servlet vérifie si le nom est 'mohamed' et le mot de passe est 'memet' et qui affiche un message d'erreur en cas d'échec ou redirige le traitement vers une autre servlet qui effectue les traitements nécessaires en cas de succès. Ecrire :

- Un formulaire pour saisir le nom et le mot de passe de l'internaute
- Une Servlet qui effectue la redirection en cas de succès vers une autre servlet et envoie le message d'erreur **'vous n'êtes pas un utilisateur valide'** dans le cas contraire.
- Ecrire une servlet qui effectue le traitement en cas de succès en affichant les messages suivants **'Bienvenue au cours Applications Web'** et **'Bon travail'**.