1. Создайте класс Publication, в котором хранится название и цена публикации. Создайте 2 класса наследника: book, в котором есть счетчик страниц, и tape, в котором есть счетчик минут. Каждый из классов должен иметь методы getdata() и putdata().

2. Создайте массив указателей на класс Publication. В цикле запрашивайте у пользователя данные о книге или аудиозаписи, используйте new для создания новых объектов. Когда пользователь закончит ввод, выведите результат на экран.

3. В классе Distance, создайте перегружаемую операцию умножения (\*), чтобы можно было перемножить 2 расстояния.