

Лабораторная работа №6

Игровые задачи

Задание. Для модифицированного поля игры в «крестики-нолики»

1. построить программными средствами ориентированный граф состояний игры;
2. определить существует ли выигрышная стратегия для первого игрока;
3. реализовать данную стратегию (если она существует) или стратегию приводящую к гарантированной ничьей (если выигрышной стратегии не существует) в виде интерактивной игры, в которой первый ход делает компьютер, а оппонентом выступает игрок.

Варианты

