TP5

Créer un diagramme de GANTT simplifié pour les taches suivantes d’un

projet de développement d’une application :

Recherche et Analyse(1 semaines)

Design(2 semaines)

Développement(4 semaines)

Tests(1semaines)

Lancement(1 semaines)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tache | Durée | Semaine 1 | Semaine 2 | Semaine 3 | Semaine 4 | Semaine 5 | Semaine 6 |
| Récherche et analyse | 1semaine |  |  |  |  |  |  |
| Design | 2semaines |  |  |  |  |  |  |
| Développement | 4semaines |  |  |  |  |  |  |
| Tests | 1semaines |  |  |  |  |  |  |
| Lancement | 1semaines |  |  |  |  |  |  |

Détails des étapes :

1. Recherche et analyse(1semaine) : cette phase consiste à recueillir les informations de ce que va faire l’application et de les analyser.
2. Design (2semaines) : pendant cette phase, l’interface utilisateur et l’expérience sont conçues or le design peut commencer après avoir eu et analysé les informations pour qu’il y est la conformité entre l’interface graphique et contenu de ce que va faire l’application.
3. Développement : c’est la phase d’écrire le code et implémenter les fonctionnalités de l’application ; Nous avons commencé avec ça à la deuxième semaine car il ne peut commencer qu’après avoir terminé la phase de recherche et analyse.
4. Tests : cette étape implique la vérification et la validation de l’application pour s’assurer qu’elle fonctionne correctement compte tenu des critères préétablis en fonction des besoins de l’utilisateur.
5. Lancement : en fin, l’application est mise en production et rendue accessible aux utilisateurs finaux