操作系统 作业 4

宋婉婷 2022K8009929009

- **4.1** 现有 5 个作业要在一台计算机上依次执行,它们的运行时间分别是 2, 6, 9, 11 和 X。请问: 1) 该以何种顺序运行这 5 个作业,从而可以获得最短的平均响应时间? 2) 如果要获得最短的平均周转时间,该以何种顺序运行这 5 个作业?
- 答: 假设这五个作业同时到达,为获得最短的平均响应时间和平均周转时间,使用最短时间优先算法,对 X 取值分类讨论:
 - 1. X < 3

程序执行顺序为 X--2--6--9--11,平均响应时间 $\frac{0+X+X+2+X+8+X+17}{5}=\frac{4X+27}{5}$,平均周转时间 $\frac{X+X+2+X+8+X+17+X+28}{5}=\frac{5X+55}{5}=X+11$

 $2.2 \le X < 6$

程序执行顺序为 2--X--6--9--11,平均响应时间 $\frac{0+2+X+2+X+8+X+17}{5}=\frac{3X+29}{5}$,平均周转时间 $\frac{2+X+2+X+8+X+17+X+28}{5}=\frac{4X+53}{5}$

3. $6 \le X < 9$

程序执行顺序为 2--6--X--9--11,平均响应时间 $\frac{0+2+8+X+8+X+17}{5}=\frac{2X+35}{5}$,平均周转时间 $\frac{2+8+X+8+X+17+X+28}{5}=\frac{3X+63}{5}$

4. $9 \le X < 11$

程序执行顺序为 2--6--9--X--11,平均响应时间 $\frac{0+2+8+17+X+17}{5}=\frac{X+44}{5}$,平均周转时间 $\frac{2+8+17+X+17+X+28}{5}=\frac{2X+72}{5}$

5. X > 11

程序执行顺序为 2--6--9--11--X,平均响应时间 $\frac{0+2+8+17+28}{5}=\frac{55}{5}=11$,平均周转时间 $\frac{2+8+17+28+X+28}{5}=\frac{X+83}{5}$

- **4.2** 现有 5 个作业(作业 A、B、C、D、E)要在一台计算机上执行。假设它们在同一时间被提交,同时它们的运行时间分别是 10、8、4、12 和 15 分钟。当使用以下 CPU 调度算法运行这 5 个作业时,请计算平均等待时间。
 - (1) Round robin 算法 (使用该算法时,每个作业分到的 CPU 时间片相等)
 - (2) 优先级调度算法 (作业 A-E 的优先级分别是: 2,5,1,3,4, 其中 5 是最高优先级, 1 是最低优先级)
 - (3) 先到先服务算法 (假设作业的达到顺序是 A, B, C, D, E)
 - (4) 最短时间优先算法

注意: 假设作业切换可以瞬时完成, 即开销为 0。

答:

1. Round robin 算法

假设单位时间片为 1 分钟, 执行顺序为:

A B C D E
1 1 2 3 4 5
2 6 7 8 9 10
3 11 12 13 14 15

```
4 16 17 18* 19 20
5 21 22
          23 24
6 25 26
          27 28
7 29 30
          31 32
8 33 34*
          35 36
9 37
          38 39
10 40*
          41 42
11
          43 44
12
           45* 46
13
              47
14
              48
              49*
15
```

	A	B	C	D	E	avg
wait time	30	26	14	33	34	27.4

2. 优先级调度算法

优先级为 25134,则执行顺序 C--A--D--E--B

	A	B	C	D	E	avg
wait time	4	41	0	14	26	17

3. 先到先服务算法

假设到达顺序 A,B,C,D,E,则执行顺序 A--B--C--D--E

	A	В	C	D	E	avg
wait time	0	10	18	22	34	16.8

4. 最短时间优先算法

执行顺序 C--B--A--D--E

	A	B	C	D	E	avg
wait time	12	4	0	22	34	14.4

4.3 现有一个实时计算机系统,该系统需要处理两个控制任务,每个任务每 20 毫秒运行一次,每次运行占用 5 毫秒的 CPU 时间。此外,该系统还要处理一个每秒 24 帧的视频,其中,每帧需要 20 毫秒的 CPU 时间进行处理。请分析这个实时系统是否可调度?请写出分析过程。如果某个用户想在该系统上处理一个每秒 60 帧的新视频(每帧同样需要 20 毫秒的 CPU 时间),请问能否在该系统上处理新视频?

答: 1s = 1000ms

1) 在 1s 内,两个控制任务各发生 1000/20 = 50 次,视频帧处理发生 24 次,总共需要 cpu 时间:

$$\sum T_i = 5 \times 50 \times 2 + 24 \times 20 = 980 < 1000$$

因此这个作业是可以调度的

2) 因为 $60 \times 20 = 1200 > 1000$,因此不能再该系统上处理新视频