

	REDE DE ENSINO DOCTUM	
	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	
	DISCIPLINA: Laboratório de Programação de Computadores	
	PROFESSOR: Maicon Ribeiro	
	TURMA: 1º Período	SEMESTRE / ANO: 1º / 2024
	DATA DE ENTREGA: 05/03/2024	

Entrada e Saída

01 – Crie um programa capaz de escrever na tela a letra completa de uma música que você goste. Separe as estrofes com uma linha vazia entre elas.

02 – Crie um programa capaz de escrever na tela seu nome completo.

03 – Crie um programa capaz de escrever na tela o nome das pessoas que moram na sua casa. Se você mora sozinho, invente três pessoas.

04 – Crie um programa que pergunte ao usuário dois números. Armazene-os em duas variáveis. Exiba o resultado da soma dos dois números.

05 – Crie um programa que pergunte ao usuário dois números. Armazene-os em duas variáveis. Exiba o resultado da multiplicação de ambos.

06 – Solicite ao usuário que digite 4 números. Exiba-os na tela na ordem inversa a que foram inseridos.

07 – Solicite ao usuário um valor inteiro. Exiba o próximo número após ele e o número anterior.

08 – Solicite ao usuário que digite dois números inteiros e armazene-os em duas variáveis. Troque os valores entre as variáveis. Isso é, a variável que recebeu o primeiro número, deve passar a ter o valor informado para a primeira e vice-versa. Se necessário, crie variáveis auxiliares. Exiba ao final.

09 – Crie um programa capaz de calcular e exibir a área de um triângulo retângulo.

10 – Crie um programa no qual o usuário informará o total do seu salário e você o informará sua comissão. A comissão corresponde a 10% do salário do funcionário.

11 – Solicite que o usuário digite 5 números e exiba a média aritmética deles

12 – Crie um programa para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcule e escreva na tela o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.

13 – Solicite do usuário a idade dele, de sua mãe, do seu pai e de seus dois irmãos. Exiba o ano de nascimento de cada um. Considere o ano atual como parâmetro para seu cálculo.