

	REDE DE ENSINO DOCTUM	
	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	
	DISCIPLINA: Laboratório de Programação de Computadores	
	PROFESSOR: Maicon Ribeiro	
	TURMA: 1º Período	SEMESTRE / ANO: 1º / 2024
DATA DE ENTREGA: 14/05/2024		

Matrizes

01 – Crie uma matriz de números inteiros de tamanho 4x4. Preencha-a e ao final exiba-a organizada como uma tabela.

02 – Crie um programa com uma matriz de tamanho 4 x 4. Permita ao seu usuário preencher as posições com valores inteiros e ofereça um menu com as seguintes possibilidades

- a) Exibir a matriz completa
- b) Exibir os números da diagonal principal e secundária
- c) Exibir soma de uma determinada linha (usuário informa a linha)
- d) Exibir soma de uma determinada coluna (usuário informa a coluna)

03 – Crie um programa capaz de solicitar ao usuário o preenchimento de uma matriz de números inteiros de 3x3 posições. Faça com que a soma de todas as linhas seja igual a 9. Isso é, após o usuário informar os valores de uma linha, faça-o repetir esse processo enquanto a soma desta linha não for igual a 9. Ao final, exiba a matriz organizada para possibilitar a conferência.

04 – Crie um programa em C que carregue uma matriz 12 x 4 com os valores das vendas de uma loja, em que cada linha representa um mês do ano, e cada coluna, uma semana do mês. Tendo preenchido tudo, calcule e imprima:

- a) O total vendido em cada mês
- b) O total vendido em cada semana durante todo o ano
- c) O total vendido no ano.

05 – Leia uma matriz 4 x 4, imprima a matriz e a localização (linha e a coluna) do maior valor.

06 – Leia uma matriz 5 x 5. Peça ao usuário um valor X. O programa devera fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.

07 – Crie uma matriz de 5x20. Cada uma das cinco linhas corresponde ao nome de uma pessoa (com até 20 caracteres), exiba-os ao final.