



ESCOLA SENAI “A. JACOB LAFER”
CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA

ANA PAULA LIMA FERREIRA
GIOVANA DE MOURA SOUZA
ARTHUR COUTINHO TEIXEIRA
VICTOR ALVES SILVA
HENRY MENEZES CARDOSO
ISABELLI APARECIDA DE QUEIROZ

Maré-Alta

SANTO ANDRÉ

2025

ESCOLA SENAI “A. JACOB LAFER”

CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA

ANA PAULA LIMA FERREIRA

GIOVANA DE MOURA SOUZA

ARTHUR COUTINHO TEIXEIRA

VICTOR ALVES SILVA

HENRY MENEZES CARDOSO

ISABELLI APARECIDA DE QUEIROZ

Maré-Alta

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à disciplina de projetos na Escola SENAI “A. Jacob Lafer”, como requisito à obtenção do grau Técnico em TI - Desenvolvimento de Sistemas.

Orientadores: Valmir e Ignácio

Professor _____ visto _____

Professor _____ visto _____

Santo André, ____ de _____ de _____

ABSTRACT

Present a summary of the entire work. Write a text, in a single paragraph, containing a summary of the entire scope of the project. Mandatory element. It should present the relevant points of the text, providing a quick and clear overview of the content and conclusions of the work. The summary should be written in accordance with ABNT NBR 6028, in the form of concise and objective sentences (and not a list of topics), using the third person singular, verbs in the active voice, and avoiding the use of negative expressions. The summary of an academic work should contain 150 to 500 words. Do not use tabs.

RESUMO

A "TechSupplies Ltda." é uma distribuidora de suprimentos de tecnologia em rápida expansão que enfrenta desafios crescentes na gestão de fornecedores e produtos. Atualmente, esses processos são gerenciados por meio de planilhas e documentos físicos, o que se mostra ineficiente e demorado. Reconhecendo a necessidade de modernização, a administração da empresa decidiu investir em soluções digitais para organizar a gestão e aumentar a eficiência dos processos internos. Nossa associação foi designada para cuidar e organizar em parte a área de esporte, mais especificamente do esporte surf.

Palavras-chave: Aplicação web; Gestão de fornecedores; Gestão de produtos; MySQL.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	6
1.1 Justificativa.....	6
1.2 Problema.....	6
1.3 Objetivos.....	7
1.3.1 Objetivo Geral.....	7
1.3.2 Objetivos específicos.....	7
4 Embasamento teórico.....	8
5 Viabilidade Técnica.....	8
6 Desenvolvimento.....	9
6.1 Figma.....	9-10
6.2 Banco de Dados.....	11
6.3 Identidade Visual.....	11
6.4 Logotipo.....	11
6.5 Paleta de cores.....	12
7 Função dos integrantes.....	12
8 Solução inicial.....	13
9 Considerações finais.....	14

1 INTRODUÇÃO

A TechSupplies Ltda está em expansão e enfrenta dificuldades para gerenciar seus fornecedores e produtos usando planilhas e documentos físicos, o que torna o processo lento e sujeito a erros. Para melhorar sua organização e eficiência, será desenvolvida uma aplicação web para controle de fornecedores e produtos.

Para personalizar o projeto, o grupo escolheu o setor de artigos esportivos, com foco no esporte surf. Essa parte exige o cadastro de diversos itens, como pranchas, roupas especializadas e acessórios, que possuem características variadas. O sistema irá facilitar o cadastro, edição, consulta e exclusão de informações, tornando o gerenciamento mais ágil e seguro.

1.1 Justificativa

Este trabalho está sendo desenvolvido porque a TechSupplies Ltda necessita atualizar o controle de fornecedores e produtos, já que o método atual, baseado em planilhas e documentos físicos, é pouco eficiente e pode gerar erros. A digitalização desses processos é importante para agilizar o atendimento, organizar melhor as informações e garantir maior precisão nos dados.

Além disso, ao adaptar o sistema ao setor de artigos esportivos com foco no surf, o projeto se torna mais próximo de uma situação real, pois esse mercado possui grande variedade de produtos e características que exigem um controle mais detalhado. Assim, a execução da aplicação web permitirá uma gestão mais clara, rápida e segura, ajudando para o crescimento da empresa.

1.2 Problema

Atualmente, a TechSupplies Ltda realiza o controle de fornecedores e produtos por meio de planilhas e documentos físicos. Esse método torna o processo demorado, desorganizado e mais propenso a falhas, dificultando o acesso rápido às informações e prejudicando a tomada de decisões. No setor de artigos esportivos, onde há grande variedade de itens com especificações diferentes, essa falta de organização torna o gerenciamento ainda mais complexo.

Diante disso, surge a necessidade de desenvolver um sistema digital que facilite o cadastro, consulta e atualização de dados, garantindo maior eficiência e precisão na administração.

1.3 Objetivos

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma aplicação web que permita à TechSupplies Ltda gerenciar de forma mais eficiente os seus fornecedores e produtos, substituindo o uso de planilhas e documentos físicos por um sistema digital simples e seguro. Com a adaptação ao setor de artigos esportivos focado no esporte surf, buscando facilitar o cadastro, a consulta, a edição e a exclusão de informações, organizando melhor os dados e reduzindo erros no processo. Além disso, o sistema contará com autenticação por login, garantindo que apenas usuários autorizados tenham acesso, tornando a gestão mais ágil, precisa e adequada às necessidades da empresa.

1.3.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma aplicação web para gerenciar fornecedores e produtos, tornando o processo de organização e controle mais eficiente, seguro e rápido para a TechSupplies Ltda.

1.3.2 Objetivos específicos

Com adaptação ao setor de artigos esportivos focado no surf, nosso objetivo é oferecer produtos de qualidade, voltado para o público que pratica ou se identifica com o estilo de vida do esporte surf.

4 Embasamento teórico

O avanço da tecnologia e a transformação digital têm impactado diretamente a forma como as empresas gerenciam seus processos internos. Empresas que ainda usam os métodos manuais, como planilhas e documentos físicos, tendem a enfrentar dificuldades com controle de dados.

A digitalização dos processos administrativos permite uma integração mais rápida e eficiente entre os setores e o armazenamento seguro das informações. No caso da TechSupplies Ltda, a inclusão de um sistema web para o gerenciamento de fornecedores e produtos representa um passo importante reduzir custos operacionais e melhorar a confiabilidade dos dados.

O uso de tecnologias web, como HTML, CSS, PHP, bancos de dados MySQL e JavaScript é espalhado por sua flexibilidade, baixo custo e fácil manutenção.

No contexto esportivo, especialmente no setor de artigos para surf, o controle de produtos requer um sistema capaz de gerenciar diferentes especificações como tamanhos, cores, materiais e categorias. Isso reforça a necessidade de um sistema desenvolvido e inovador, capaz de atender às particularidades desse mercado.

5 Viabilidade Técnica

A proposta de desenvolvimento de uma aplicação web para gestão de fornecedores e produtos é tecnicamente viável. As tecnologias escolhidas como HTML, CSS, PHP, MySQL e JavaScript são utilizadas e compatíveis entre si, oferecendo uma base consistente para o projeto.

O sistema será acessado por meio de um navegador web, dispensando a exigência de instalação local, o que aumenta sua praticidade. O banco de dados MySQL vai permitir o armazenamento estruturado e seguro das informações, garantindo integridade e facilidade de ser consultada. Já a linguagem PHP, permitirá o desenvolvimento de um sistema dinâmico e interativo, com funcionalidades de login, cadastro, edição e exclusão de dados.

6 Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto seguiu uma sequência lógica de etapas. Primeiro, foi realizada uma observação do problema, identificando as principais dificuldades da TechSupplies Ltda. Com o controle manual de fornecedores e produtos. Em seguida, foi feita a análise de requisitos, estabelecendo as funções básicas que o sistema deveria conter: cadastro, consulta, edição, exclusão de registros e autenticação de usuários.

Foi feita a estrutura do banco de dados, organizando tabelas e relacionamentos entre produtos, fornecedores e usuários. Em seguida, o grupo se juntou para fazer a identidade visual através do Figma, foi decidido o logotipo, a paleta de cores, produtos que iriam conter no site e os nossos patrocinadores (no caso os patrocinadores e os produtos foram decididos enquanto era realizado o banco de dados). Logo após, começou o início ao desenvolvimento do sistema, com a criação das páginas e funcionalidades de cadastro, login e gerenciamento de informações.

Por último, foram feitos testes práticos para confirmar se o sistema respondia corretamente às operações e se os dados estavam sendo salvos e exibidos de maneira adequada. Essa etapa garantiu a estabilidade e confiança da aplicação.

6.1 Figma

MARÉ ALTA SURF SHOP

Pranchas ▾ Wetsuit ▾ Acessórios ▾ Login ☰

O que você está procurando?

BLACK FRIDAY
ATÉ 50% OFF!!

Destaque do mês!

- Prancha de Surf 5'10 Surfavel por R\$1.400,00 Compre
- Long John Wetsuit Neoprene 3mm Fun Dive por R\$948,77 Compre
- Prancha De Surf Rusty Dart 6.2 - Branca por R\$3.465,00 Compre

Marcas

Notícias

Wesley Dantas é o destaque do primeiro dia de Dream Tour Floripa

Ator Kiebber Toledo promove competição de surfe com pranchas ecológicas no Rio

Novidades e promoções

Cadastre-se gratuitamente em nossa Newsletter!

Nome E-mail

Maré Alta

Sua loja especializada em equipamentos de surf de alta qualidade. Pegue a onda perfeita com a gente!

Links Rápidos

- [Início](#)
- [Pranchas](#)
- [Wetsuit](#)
- [Acessórios](#)

Atendimento

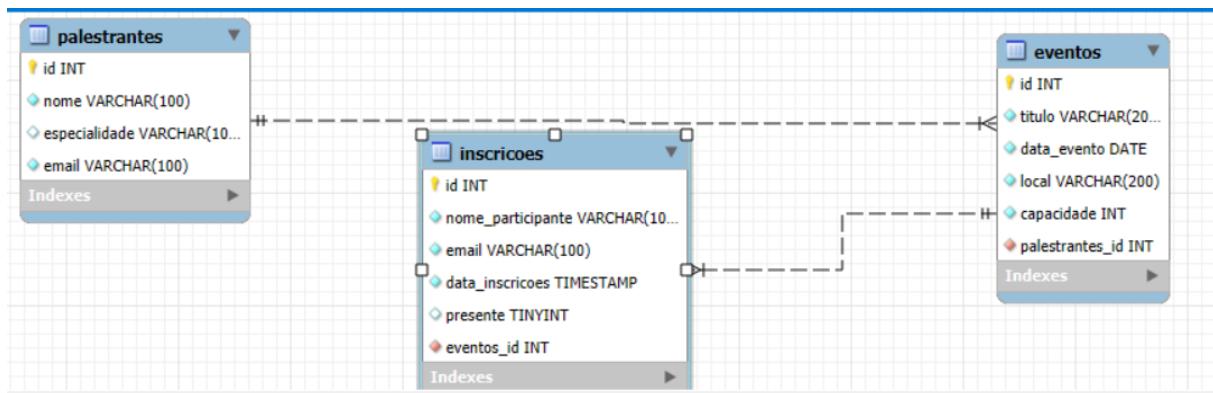
- [FAQ](#)
- [Política de Troca](#)
- [Envio e Entrega](#)
- [Termos de Uso](#)

Contato

- Av. Atlântica, 1500
Rio de Janeiro, RJ
- (21) 9816-4321
- contato@marealta.com.br

© 2025 Maré Alta. Todos os direitos reservados.

6.2 Banco de dados



6.3 Identidade Visual

A identidade visual do sistema desenvolvido para a TechSupplies Ltda foi pensada para transmitir modernidade, organização e alinhamento com o setor de artigos esportivos voltados ao surf. O objetivo foi criar uma aparência limpa, proveitosa e coerente com o tema principal do projeto, garantindo uma navegação agradável para o usuário.

6.4 Logotipo

O logotipo foi criado com formas simples e equilibrada, combinando elementos que remetem surf. A escolha do design buscou representar

1. Movimento e fluidez, inspirados nas ondas do mar.
2. Simplicidade e nitidez trazendo um ar de clareza.



Esse logotipo será utilizado no cabeçalho do sistema, na página de login e em materiais de apresentação relacionados ao nosso projeto.

6.5 Paleta de cores

O grupo optou para que a paleta de cores fosse definida com base nos tons quentes do pôr do sol, remetendo ao clima tropical, ao estilo de vida do surf e à energia do fim de tarde na praia. As cores principais são:

3. #fca311: amarelo quente, aplicado em detalhes e ícones de destaque.
4. #fb6b10: laranja vivo, ideal para botões de ação e elementos chamativos.
5. #ef4420f: laranja avermelhado, usado em áreas secundárias e elementos de apoio.
6. #b62319: vermelho intenso, ideal para títulos ou notificações importantes.
7. #742445: roxo queimado, aplicado como cor de fundo ou em seções específicas.
8. #491531: roxo escuro, para contrastes fortes e áreas de destaque visual.
9. #000000: preto, utilizado para textos principais, elementos de forte contraste e fundo de componentes.



Essa paleta cria um visual marcante e acolhedor, que remete ao pôr do sol na praia e harmonizando com a temática surf.

7 Função de cada integrante

Função/Área	Membro(s) Responsável(is)	Detalhes da Tarefa
 Normas ABNT	Ana Paula Lima Ferreira	Resolução e aplicação das normas ABNT.
	Giovana de Moura Souza	Resolução e aplicação das normas ABNT.
 Codificação do Site	Arthur Coutinho Teixeira	Codificação e desenvolvimento do site.
	Isabelli Aparecida de Queiroz	Codificação e desenvolvimento do site.
 Design no Figma	Victor Alves Silva	Criação e design da página no Figma.
	Henry Menezes Cardoso	Criação e design da página no Figma.
Apresentação (Canva)	Isabelli Aparecida de Queiroz	Criação e organização da apresentação no Canva.

(Lembrando que somos um grupo, cada um tinha sua função, mas todos nós ajudamos uns aos outros e contribuímos para todas as áreas do projeto).

8 Solução inicial

Para chegar à solução proposta, o grupo realizou um processo dividido em etapas, com o objetivo de desenvolver uma aplicação web funcional e adaptada às necessidades da TechSupplies Ltda.

A primeira etapa estabeleceu na análise do problema, em que foram detectadas as principais falhas, como a lerdeza no acesso às informações, a falta de inclusão entre os dados e o risco de perda de registros em planilhas. Com base nessa análise, foi possível entender de forma clara quais funcionalidades seriam essenciais no novo sistema.

Logo após, houve a definição dos objetivos e escopo do projeto, determinando que o sistema deveria permitir o cadastro, consulta, edição e exclusão de fornecedores e produtos, além de contar com autenticação por login para garantir a segurança e o controle de acesso às informações.

A terceira etapa foi a escolha das linguagens de programação e tecnologias que seriam utilizadas no desenvolvimento do projeto. O grupo optou por aquelas

aprendidas em aula, como HTML, CSS, PHP, MySQL e JavaScript por serem utilizadas em aplicações web e oferecerem boa performance e flexibilidade.

Após a definição técnica, iniciou-se a fase de prototipagem, com a elaboração do layout da interface e a estruturação do banco de dados.

A última etapa foi a implementação e teste da aplicação, onde cada utilidade foi aprovada separadamente para garantir o funcionamento correto,

do sistema. Esse método permitiu que o nosso grupo alcançasse os objetivos propostos, entregando uma solução prática e segura para a gestão de fornecedores e produtos adaptada para o setor de artigos esportivos voltados ao surf.

9 Considerações finais

O desenvolvimento deste projeto forneceu uma experiência prática importante na criação de sistemas web e na aplicação de conceitos de administração digital. Comparando o que foi planejado com o que foi executado, é possível afirmar que os principais objetivos foram alcançados: a aplicação web foi feita com sucesso, permitindo o cadastro, edição, consulta e exclusão de informações de fornecedores e produtos, além de oferecer login de acesso para maior segurança.

Do ponto de vista técnico, o grupo conseguiu aplicar de forma eficiente as linguagens de programação (HTML, CSS, PHP e MySQL) e entender melhor como elas se completam em um sistema.

Durante o processo, algumas dificuldades surgiram, especialmente no desenvolvimento do site e do banco de dados. No entanto, esses desafios ajudaram para o aprendizado, reforçando a compreensão sobre o funcionamento de aplicações web.

Como resultado, o projeto não apenas atendeu às necessidades da TechSupplies Ltda, mas também ofereceu crescimento técnico e experiência prática para o grupo. A solução desenvolvida se mostrou flexível, eficiente e adaptável.

REFERÊNCIAS

BRASIL. Transformação Digital nas Empresas. Gov.br, 2022. Disponível em: <https://www.gov.br>. Acesso em: 25 nov. 2025.

FIGMA. Figma–Ferramenta de Prototipagem. Disponível em: <https://www.figma.com>. Acesso em: 25 nov. 2025.

SILVA, André. Introdução ao PHP e MySQL. São Paulo: Novatec, 2020.

LAUDON, Kenneth. Sistemas de Informação: conceitos básicos. São Paulo: Pearson, 2021.