

SISTEMAS MULTIMÍDIA

Prof.: Danilo Coimbra
(coimbra.danilo@ufba.br)

Plano de Ensino – 2023-1



Aulas

2

□ O quê?

- A disciplina está planejada para 60 horas de carga horária
 - Cada dia de aula tem 1h50min

□ Como?

- Aulas teóricas e práticas expositivas dialogadas

□ Quando?

- Terça-feira: 20:20 – 22:10
- Quinta-feira: 20:20 – 22:10

□ Onde?

- Terça-feira: sala 110 PAF 1
- Quinta-feira: sala 110 PAF 1

□ Quem?

- Professores: Danilo
- Estágio Docente e **vocês** !

□ Por quê?

- (...depois)

Conteúdo Programático

3

- ❑ Motivação, objetivos e fundamentos da tecnologia multimídia
- ❑ Tipos de mídia (texto, áudio, vídeo)
- ❑ Compressão
- ❑ Texto
- ❑ Áudio
- ❑ Imagem
- ❑ Vídeo
- ❑ Comunicação e sincronização multimídia
- ❑ Animação
- ❑ Recuperação de Informação em Conteúdo multimídia
 - ▣ Visualização
- ❑ Sistemas de Recomendação

Site do Curso

- Apoio Virtual: Moodle
 - <https://ava.ufba.br/course/view.php?id=142649>
 - chave de inscrição: m@tb1920231
- Canal de comunicação entre o professor e aluno(a)s
- Disponibilização de material didático, avisos, notas, avaliações, ...
- Auxiliará na carga horária da disciplina

Visitem Sempre!!

Avaliações

5

- Provas: 35% da nota final
 - ▣ 2 provas dissertativas
- Seminário 30%
 - ▣ Envolvendo apresentação de temas relacionados ao tópico do curso
- Exercícios de programação 35 %
 - ▣ N exercícios
- **Média Final (MF)**
 - ▣ **MF** = Média M Questionários/tarefas *0.35 + Média das Notas do Seminário *0.30 + Média N Listas *0.35




Calendário Acadêmico*

6

- Início: 14/03/2023
- Término: 15/07/2023

Março	Abril	Maio	Junho	Julho
23	04 / 06	02 / 04	01	04 / 06
28 / 30	11 / 13	09 / 11	06 / 08	11 / 13
	18 / 20	16 / 18	13 / 15	
	25 / 27	23 / 25	20 / 22	
		30	27 / 29	

*Sujeito a alteração

-  Possíveis datas de provas
-  Feriado
-  Atividades de acolhimento

Bibliografia

□ Bibliografia Básica:

- Halsall, F. **Multimedia Communications: Applications, Networks, Protocols, and Standards**, Addison-Wesley Publishing, 2000. ISBN: 0201398184.
- Paula Filho, Wilson de Pádua. "Multimídia: conceitos e aplicações." Rio de Janeiro: LTC, 2ª edição(2016).
- Ribeiro, Nuno. Multimédia e tecnologias interativas. Lisboa: FCA-Editora Informática, 2012.
- Richardson, I. E. G. H.264 and MPEG-4 Video Compression: Video Coding for Next Generation Multimedia. John Wiley & Sons. 2006. ISBN-13:978-0-470-84837-1