



MATC82 - SISTEMAS WEB

Prof^a Gláucya Boechat (glaucya.boechat@ufba.br)



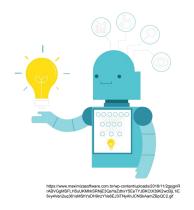


- Código: MATC82
- Nome: Sistemas Web
- Carga horária: 68h
- Limite de faltas em hora aula (Teórica e Prática): 17h





- Aulas teóricas e práticas expositivas dialogadas
 - Horário: Quarta-Feira e Sexta-Feira 20:20 às 22:10
 - Sala: Lab 143 (IME)







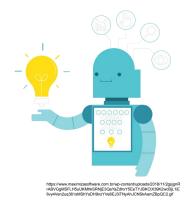
- Canais da disciplinas
 - AVA Moodle: MATC82-T1-SISTEMAS WEB
 - https://ava.ufba.br/course/view.php?id=113897
 - Chave: matc82-2022.2
 - Discord: https://discord.gg/NPExpxbp9v
 - Disponibilização de material didático, avisos, notas, avaliações, ...







- Contatos através do e-mail:
 - o <u>glaucya.boechat@ufba.br</u>
 - Busquem utilizar no assunto o prefixo: [MATC82]



Quem são vocês?





- Nome
- Curso (s)
- Semestre/ano de entrada na UFBA
- Experiência com Programação Web

Conteúdo Programático





- Hipertexto e hipermídia
- Modelagem conceitual: nós, âncoras e elos
- Hipermídia na Web
- Introdução aos Sistemas Web:
 - o conceitos, modelos, arquitetura e tecnologias
- Linguagens de marcação de conteúdo
- HTML, HTML5, XML

Conteúdo Programático





- Introdução a novas tecnologias
 - Jquery
 - Ajax
 - SVG
 - JSON

Avaliações





- N1 = Lista de exercícios / Avaliação (60%)
- N2 = Seminário
 - Envolvendo apresentação de temas relacionados ao tópico do curso
- N3 = Projetos
- Média Final (MF)
 - \circ MF = (N1 + N2 + N3) / 3

Referências





REFERÊNCIAS BÁSICAS

- Nielsen, J. Multimedia and Hypertext: The Internet and Beyond. Aademic Press Professional, 1995.
- 2. Conklin, J. Hypertext: An Introduction and Survey. IEEE Computer, v. 20, n. 9, p. 17-41
- 3. Lowe, D., Hall, W. Hypermedia and the Web: an Engineering Approach. John Wiley & Son, 1999.
- 4. Deitel, P. J., Deitel, H. M. Ajax, rich internet applications e desenvolvimento web para programadores. Pearson, 1a. Edição, 2008.
- 5. Anderson, R. Professional XML. Birmingham: Wrox, 1a. Edição, 2000.

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

- 1. Textos selecionados indicados
- 2. W3Schools (http://www.w3schools.com/)
- 3. Artigos ACM e IEEE