

Teste Baseado na Especificação

Exemplo

Requisitos

Método: `substringBetween(...)`

Busca, em uma string, por substrings delimitadas por marcações de início e fim, e retorna todas as strings encontradas em um vetor.

- `str` - String que contém as substrings. Null retorna null; string vazia retorna outra string vazia.
- `open` - String que identifica o início da substring. String vazia retorna null.
- `close` - String que identifica o fim da substring. String vazia retorna null.

O método retorna um array de substrings, ou retorna null se não encontrar nada.

Requisitos

Exemplo:

Se `str = "axcaycaz"`, `open = "a"`, and `close = "c"`, a saída será um array contendo `["x", "y", "z"]`.

Isso porque a substring `"a<algo>c"` aparece três vezes na string original: a primeira tem `"x"` no meio, a segunda tem `"y,"` e a ultima `"z."`

```
public static String[] substringsBetween(final String str,
    final String open, final String close) {

    if (str == null || isEmpty(open) || isEmpty(close)) {
        return null;
    }

    int strLen = str.length();
    if (strLen == 0) {
        return EMPTY_STRING_ARRAY;
    }

    int closeLen = close.length();
    int openLen = open.length();
    List<String> list = new ArrayList<>();
    int pos = 0;
```

```
while (pos < strLen - closeLen) {
    int start = str.indexOf(open, pos);

    if (start < 0) {
        break;
    }

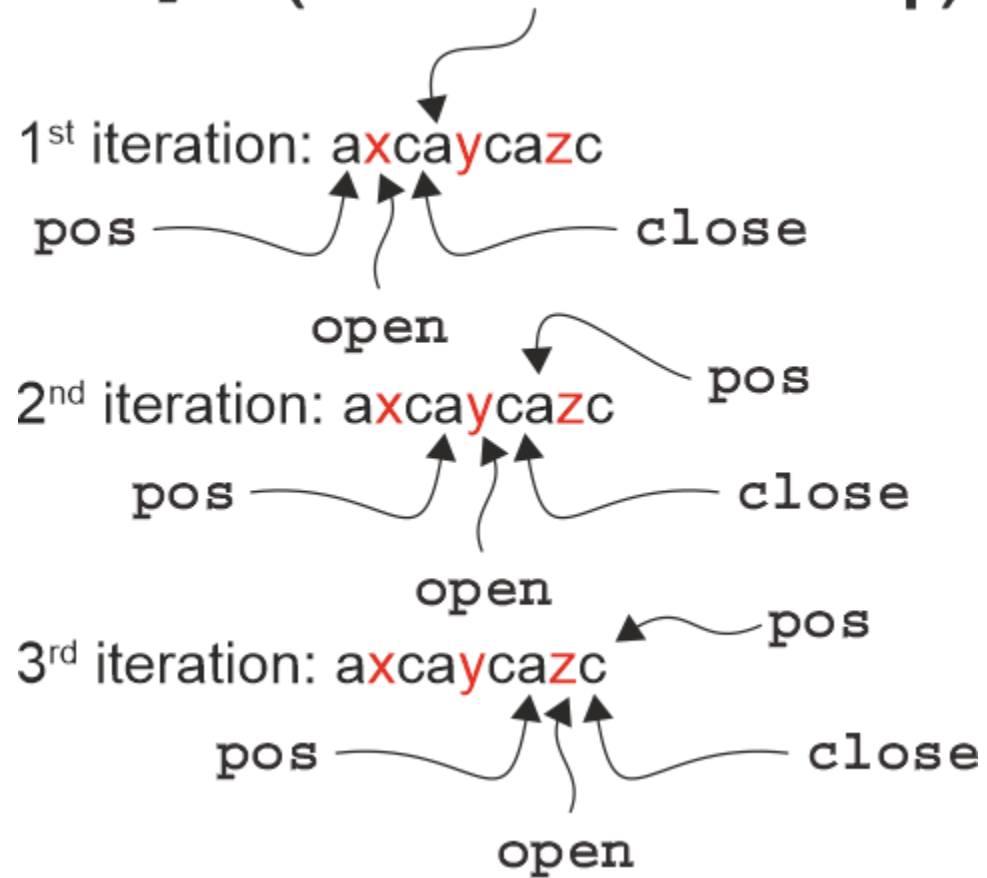
    start += openLen;
    int end = str.indexOf(close, start);
    if (end < 0) {
        break;
    }

    list.add(str.substring(start, end));
    pos = end + closeLen;
}

if (list.isEmpty()) {
    return null;
}

return list.toArray(EMPTY_STRING_ARRAY);
}
```

pos (in the end of the loop)



Para vocês fazerem

Escrevam os casos de testes que vocês acham que devemos ter.

O formato não importa, pode ser algo como “todos os parâmetros nulos”.

Entendendo os requisitos, entradas e saída

- Requisitos normalmente são compostos de três partes:
 - O que o programa deve fazer
 - As entradas
 - A saída

Entendendo os requisitos, entradas e saída

- O objetivo do método é coletar todas as substrings de uma string que são delimitadas por uma substring de abertura e uma substring de fechamento (o usuário as fornece).
- O programa recebe três parâmetros:
 - a) str, que representa a string da qual o programa extrairá as substrings
 - b) open, que indica o início de uma substring
 - c) close, que indica o fim da substring
- O programa retorna um array composto por todas as substrings encontradas pelo programa.

Explorando o que o programa faz

- Testes que exploram o método de forma não sistemática pode aumentar sua compreensão dele.
- Isso foi verificado ao se observar desenvolvedores de software profissionais escrevendo casos de teste para métodos que nunca tinham visto antes (Aniche, Treude e Zaidman, 2021).
 - Maurício Aniche, Christoph Treude, and Andy Zaidman. 2021. “How Developers Engineer Test Cases: An Observational Study.” Transactions on Software Engineering (TSE)
- Esta etapa é mais relevante quando você não escreveu o código — se você o escreveu, essa fase de exploração pode não ser necessária.

Explorando o que o programa faz

- Um caso feliz: `str = "abcd"` com `open = "a"` e `close = "d"`. Saída esperada: `["bc"]`.
Se esse teste passar, exploramos um pouco mais.
- Várias substrings: `str = "abcdabcdab"` com `open = "a"` e `close = "d"`. Saída esperada: `["bc", "bc"]`.
- Strings de início e fim maiores que um caractere: `str = "aabcddaabfddaab"` com `open = "aa"` e `close = "dd"`. Saída esperada: `["bc", "bf"]`.

```
@Test
void simpleCase() {
    assertThat(
        StringUtils.substringsBetween("abcd", "a", "d")
    ).isEqualTo(new String[] { "bc" });
}
```

```
@Test
void manySubstrings() {
    assertThat(
        StringUtils.substringsBetween("abcdabcdab", "a", "d")
    ).isEqualTo(new String[] { "bc", "bc" });
}
```

```
@Test
void openAndCloseTagsThatAreLongerThan1Char() {
    assertThat(
        StringUtils.substringsBetween("aabcd daabfdd aab", "aa", "dd")
    ).isEqualTo(new String[] { "bc", "bf" });
}
```

Explorando entradas e saídas -> partições

- Devemos encontrar uma maneira de priorizar e selecionar um subconjunto de entradas e saídas que nos dê certeza suficiente sobre a correção do programa.
- Embora o número de entradas e saídas possíveis do programa seja quase infinito, alguns conjuntos de entradas fazem com que o programa se comporte da mesma maneira, ou seja, são da mesma partição:
 - str = “abcd” com open = “a” e close = “d”. Saída esperada: [“bc”].
 - str = “xyzw” com open = “x” e close = “w”. Saída esperada: [“yz”].

Explorando entradas e saídas -> partições

- Uma maneira sistemática de fazer explorar as entradas e saídas para encontrar partições:
 - Cada entrada individualmente: “Quais são as possíveis classes de entradas que posso fornecer?”
 - Cada entrada em combinação com outras entradas: “Que combinações posso tentar entre as substrings de abertura e fechamento?”
 - As diferentes classes de saída esperadas deste programa: “Ele retorna arrays? Ele pode retornar um array vazia? Ele pode retornar nulos?”

Explorando entradas e saídas -> partições

- Parâmetro `str`

Explorando entradas e saídas -> partições

- Parâmetro `str`

- a) String nula
- b) String vazia
- c) String de tamanho 1
- d) String de tamanho > 1 (qualquer string)

Explorando entradas e saídas -> partições

- **Parâmetro** `open`
 - a) String nula
 - b) String vazia
 - c) String de tamanho 1
 - d) String de tamanho > 1 (qualquer string)
- **Parâmetro** `close`
 - a) String nula
 - b) String vazia
 - c) String de tamanho 1
 - d) String de tamanho > 1 (qualquer string)

Explorando entradas e saídas -> partições

- Uma vez que as entrada são analisadas individualmente em detalhes, exploramos possíveis combinações entre elas.

Explorando entradas e saídas -> partições

- Parâmetros (str, open, close):

Explorando entradas e saídas -> partições

- Parâmetros (str, open, close): open e close podem ou não estar na string str. Além disso, open pode estar lá, mas close não (e vice-versa).
 - a) str não contém nem open nem close.
 - b) str contém open, mas não contém close.
 - c) str contém close, mas não contém open.
 - d) str contém open e close.
 - e) str contém open e close várias vezes.

Note que isso pode depender, de certa forma, da experiência do testador.

Explorando entradas e saídas -> partições

Analizando a saída

- Array de strings
 - Array nulo
 - Array vazio
 - Item único
 - Vários itens
- Cada string individual
 - Vazia
 - Caractere único
 - Vários caracteres

Explorando entradas e saídas -> partições

Analizando a saída

- Pode parecer que não é necessário refletir sobre as saídas. Afinal, se você raciocinou corretamente sobre as entradas, provavelmente está exercitando todos os tipos possíveis de saídas. Este é um argumento válido.
- No entanto, para programas mais complexos, refletir sobre as saídas pode ajudá-lo a ver um caso de entrada que você não identificou antes.

Analizando as fronteiras

- Uma fronteira direta acontece quando a string `str` passa de vazia para não vazia, pois o programa para de retornar vazio e (possivelmente) começará a retornar algo. *Essa fronteira já é coberta pelas partições criadas.*
- Analisando as partições na categoria (str, open, close), o programa não pode ter substrings, uma substring ou várias substrings. E as strings open e close podem não estar na string; ou, mais importante, eles podem estar na string, mas sem substring entre eles. *Essa é uma fronteira que devemos exercitar.*

Analizando as fronteiras

- Fronteira

- Quando `str` contém tanto `open` quanto `close` e o tamanho da substring encontrada muda de zero para maior que zero, o programa passa a retorna essa substring.
 - `str` contém `open` e `close`, sem caracteres entre elas.
 - `str` contém `open` e `close`, com caracteres entre elas.
- O segundo teste não é necessário, pois outros testes já exercitam essa situação. Portanto, podemos descartá-lo.

Elaborando Casos de Testes

- Com as entradas, saídas e fronteiras devidamente dissecados, podemos elaborar casos de teste concretos.
- Idealmente, combinaríamos todas as partições que criamos para cada uma das entradas.
- O exemplo tem quatro categorias, cada uma com quatro ou cinco partições.

Elaborando Casos de Testes

- Parâmetro `str`
 - a) String nula
 - b) String vazia
 - c) String de tamanho 1
 - d) String de tamanho > 1
- Parâmetro `open`
 - a) String nula
 - b) String vazia
 - c) String de tamanho 1
 - d) String de tamanho > 1
- Parâmetro `close`
 - a) String nula
 - b) String vazia
 - c) String de tamanho 1
 - d) String de tamanho > 1
- Parâmetros (`str`, `open`, `close`)
 - a) `str` não contém nem `open` nem `close`.
 - b) `str` contém `open`, mas não contém `close`.
 - c) `str` contém `close`, mas não contém `open`.
 - d) `str` contém `open` e `close`.
 - e) `str` contém `open` e `close` várias vezes.

Elaborando Casos de Testes

- Isso significa que deveríamos começar pela partição `str = null` e a combinaria com as partições das categorias `open`, `close` e `(str, open, close)`.
- Terminaríamos com $4 \times 4 \times 4 \times 5 = 320$ testes.
- Escrever 320 testes pode ser um esforço que não valerá a pena.

Elaborando Casos de Testes

- Devemos, então, decidir pragmaticamente quais partições devem ser combinadas com outras e quais não devem.
- Uma primeira ideia para reduzir o número de testes é testar casos excepcionais apenas uma vez e não combiná-los.
- Por exemplo, a partição de `str = null` pode ser testada apenas uma vez e não mais do que isso.
 - O que ganharíamos ao combinar uma `str` nula com `open` sendo nulo, vazio, comprimento = 1 e comprimento > 1, bem como com `close` sendo nulo, vazio, comprimento = 1, comprimento > 1 e assim por diante? Não valeria a pena o esforço.
- O mesmo vale para uma string vazia: um teste pode ser bom o suficiente.
- Se aplicarmos a mesma lógica aos outros dois parâmetros e os testarmos como nulos e vazios apenas uma vez, já reduzimos drasticamente o número de casos de teste.

Elaborando Casos de Testes

- Pode haver outras partições que não precisam ser totalmente combinadas.
 - Para o caso da str de tamanho 1, dois testes podem ser suficientes: um em que o único caractere na string corresponde a open e close e outro em que não.
 - A menos que tenhamos uma boa razão para acreditar que o programa lida com tags de abertura e fechamento de diferentes comprimentos de maneiras diferentes, não precisamos das quatro combinações:
 - (tamanho de open = 1, tamanho de close = 1),
 - (tamanho de open > 1, tamanho de close = 1),
 - (tamanho de open = 1, tamanho de close > 1) e
 - (tamanho de open > 1, tamanho de close > 1).
 - ✓ Apenas (tamanho de open = 1, tamanho de close = 1) e (tamanho de open > 1, tamanho de close > 1) são suficientes.

Elaborando Casos de Testes

- Portanto, não devemos combinar partições cegamente, pois isso pode levar a casos de teste menos relevantes.
- Observar a implementação também pode ajudá-lo a reduzir o número de combinações.

Elaborando Casos de Testes

- Parâmetro `str`
 - a) `String` nula
 - b) `String` vazia
 - c) `String` de tamanho 1
 - d) `String` de tamanho > 1
- Parâmetro `open`
 - a) `String` nula
 - b) `String` vazia
 - c) `String` de tamanho 1
 - d) `String` de tamanho > 1
- Parâmetro `close`
 - a) `String` nula
 - b) `String` vazia
 - c) `String` de tamanho 1
 - d) `String` de tamanho > 1
- Parâmetros (`str`, `open`, `close`)
 - a) `str` não contém nem `open` nem `close`.
 - b) `str` contém `open`, mas não contém `close`.
 - c) `str` contém `close`, mas não contém `open`.
 - d) `str` contém `open` e `close`.
 - e) `str` contém `open` e `close` várias vezes.

Elaborando Casos de Testes

- Os casos excepcionais:
 - T1: str é nula.
 - T2: str é vazia.
 - T3: open é nula.
 - T4: open é vazia.
 - T5: close é nula.
 - T6: close é vazia.

Elaborando Casos de Testes

- str de tamanho = 1
 - T7: O único caractere em str corresponde a open.
 - T8: O único caractere em str corresponde a close.
 - T9: O único caractere em str não corresponde nem a open nem a close
 - T10: O único caractere em str corresponde a open e a close.

Elaborando Casos de Testes

- Tamanho de str > 1 , tamanho de open = 1, tamanho de close = 1
 - T11: str não contém open ou close.
 - T12: str contém open, mas não contém close.
 - T13: str contém a close, mas não contém close.
 - T14: str contém open e close.
 - T15: str contém open e close várias vezes.

Elaborando Casos de Testes

- Tamanho de str > 1, tamanho de open > 1, tamanho de close > 1
 - T16: str não contém open ou close.
 - T17: str contém open, mas não contém close.
 - T18: str contém a close, mas não contém close.
 - T19: str contém open e close.
 - T20: str contém open e close várias vezes.

Elaborando Casos de Testes

- Finalmente, o teste da fronteira
 - T21: str contém open e close sem caracteres entre elas.

Automatizando os Casos de Testes

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static ch2.StringUtils.substringBetween;
import static org.assertj.core.api.Assertions.assertThat;

public class StringUtilsTest {

    @Test
    void strIsNullOrEmpty() {
        assertThat(substringBetween(null, "a", "b"))
            .isEqualTo(null);

        assertThat(substringBetween("", "a", "b"))
            .isEqualTo(new String[]{});
    }

    ...
}
```

Automatizando os Casos de Testes

```
@Test
```

```
void openIsNullOrEmpty() {  
    assertThat(substringsBetween("abc", null, "b")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("abc", "", "b")).isEqualTo(null);  
}
```

```
@Test
```

```
void closeIsNullOrEmpty() {  
    assertThat(substringsBetween("abc", "a", null)).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("abc", "a", "")).isEqualTo(null);  
}
```

Automatizando os Casos de Testes

```
@Test
```

```
void strOfLength1() {  
    assertThat(substringsBetween("a", "a", "b")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("a", "b", "a")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("a", "b", "b")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("a", "a", "a")).isEqualTo(null);  
}
```

Automatizando os Casos de Testes

```
@Test
```

```
void openAndCloseOfLength1() {  
    assertThat(substringsBetween("abc", "x", "y")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("abc", "a", "y")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("abc", "x", "c")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("abc", "a", "c"))  
        .isEqualTo(new String[] {"b"});  
    assertThat(substringsBetween("abcabc", "a", "c"))  
        .isEqualTo(new String[] {"b", "b"});  
}
```

Automatizando os Casos de Testes

```
@Test
```

```
void openAndCloseTagsOfDifferentSizes() {  
    assertThat(substringsBetween("aabcc", "xx", "yy")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("aabcc", "aa", "yy")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("aabcc", "xx", "cc")).isEqualTo(null);  
    assertThat(substringsBetween("aabbcc", "aa", "cc"))  
        .isEqualTo(new String[] {"bb"});  
    assertThat(substringsBetween("aabbccaaeecc", "aa", "cc"))  
        .isEqualTo(new String[] {"bb", "ee"});  
}
```


Automatizando os Casos de Testes

```
@Test
void noSubstringBetweenOpenAndCloseTags() {
    assertThat(substringsBetween("aabb", "aa", "bb"))
        .isEqualTo(new String[] {""});
}
}
```