

Profesora: Francisco Javier Navarro Barrón

Materia: Programación de estructura de datos y algoritmos

fundamentales

Alumno: Francisco Couttolenc Ortiz – A01754959

Actividad: Reflexión 1.3

Reflexion Act1.3

Algoritmo de ordenamiento:

Son algoritmos que fueron realizados para ordenar un conjunto de datos. Los algoritmos varían según su facilidad de entendimiento, su eficiencia, cantidad de código necesario para implementarlos, complejidad, requisitos necesarios de los datos.

- Ordenamiento Burbuja(Bubble Sort): Este ordenamiento funciona comparando cada elemento del vector con el elemento que viene a continuación, si este está mal ordenado los cambia de posición.
- Ordenamiento ShellSort: Este método es una mejora del algoritmo de ordenamiento por inserción (Insertsort).
 Si tenemos en cuenta que el ordenamiento por inserción es mucho más eficiente si nuestra lista de números esta semi-ordenada y que desplaza un valor una única posición a la vez.
 - Ordenamiento Quicksort: es el algoritmo más rápido de ordenamiento, utiliza la técnica de divide y vencerás. Aquí un sencillo ejemplo de cómo va trabajando el ordenamiento ShellSort

Algoritmo de búsqueda:

Los algoritmos de búsqueda están diseñados para verificar o recuperar un elemento de cualquier estructura de datos donde se almacena:

Linear search
Binary search
Depth first search
Breadth first search

Referencias:

https://koketxt.wordpress.com/unidad-i/algoritmos-de-ordenamient/

https://medium.com/@cuemby/tipos-de-algoritmos-f6c8cf64faa4