



**Profesora:** Francisco Javier Navarro Barrón

**Materia:** Programación de estructura de datos y algoritmos  
fundamentales

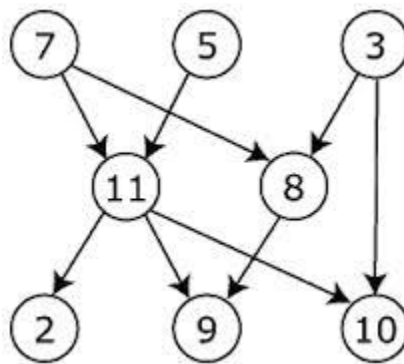
**Alumno:** Francisco Couttolenc Ortiz – A01754959

**Actividad:** Reflexión 4.3

Los grafos aparecen como una extensión del concepto de árbol, ya que en este tipo de estructura cada elemento puede tener, además de más de un sucesor, varios elementos predecesores. Esta propiedad hace a los grafos la estructura más adecuada para representar situaciones donde la relación entre los elementos cambia según el contexto.

Son una composición de conjuntos de objetos denominamos nodos. En ellos se almacena diferentes tipos de elementos o datos que podemos utilizar para procesar o conocer con fines específicos.

Son estructuras de datos dinámicas no-lineales, utilizadas comúnmente en el análisis de redes, en diseño de circuitos eléctricos, en estrategias de mercados, cartografía, mapas conceptuales, matemática, planificación de procesos y muchas áreas del conocimiento, están compuestos de nodos y aristas donde podemos alojar un gran conjunto de datos, características y elementos de los cuales podemos analizar y estudiar su comportamiento.



Referencias:

<https://disi.unal.edu.co/~lctorress/estructuras/pdf/EInf28.pdf>

<https://www.grapheverywhere.com/grafos-que-son-tipos-orden-y-herramientas-de-visualizacion/>