



牛搭 - 青训营前端结业项目答辩汇报文档

一、项目介绍

牛搭 - 移动端低代码平台、可视化拖放编辑、页面生成工具。通过 JSON 配置就能直接生成移动端UI界面，极大减少开发成本。

🏠主页: [website](#)

🖥️演示: [demo](#)

📝文档: [docs](#)

二、项目分工

由于人员比较少，而且在群内沟通就已经足够高效。因此我们没有采用ONES、阿里云效和Jira之类的项目研发管理工具，取而代之的是github自带的issue进行分工、任务安排。

团队成员	主要贡献
杨志颜	物料开发，编辑器开发，组织队内氛围，跟进开发进度，项目总结的书写
陈柯雨	整体架构设计，文档编写，物料开发，事件动作开发，编辑器开发
李义华	物料开发，编辑器开发，编辑器右击事件

三、项目实施

3.1 技术选型与相关开发文档

技术选型

- Vite
- Vue 3
- Vue Router 4
- Pinia
- Element Plus
- Arco Design Vue
- Vant
- Tailwind CSS

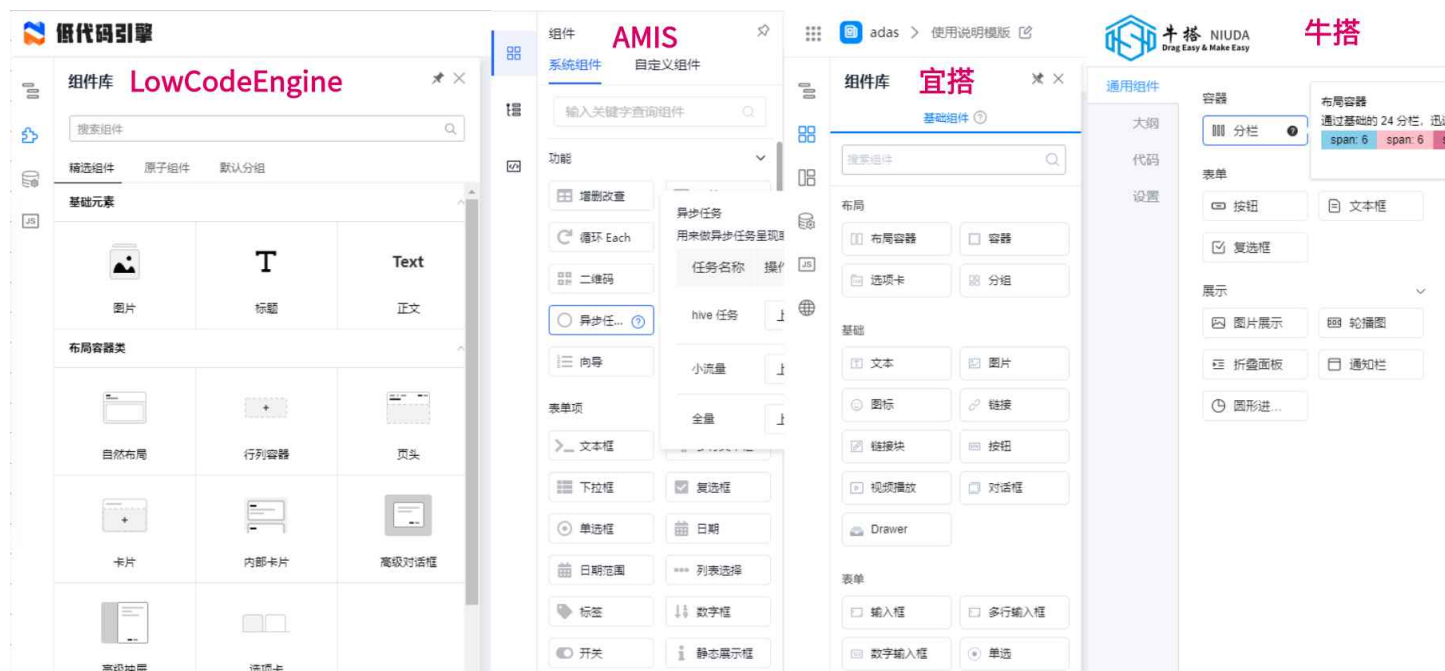
开发文档

开发文档请参阅：[准备工作](#) | [牛搭](#)

3.2 UI/UX设计

为确保用户有良好的观感和操作体验，我们调研了许多开源/商用低代码平台，包括有[阿里LowCodeEngine](#)、[百度AMIS](#)、[钉钉宜搭](#)等。最终采用了大家比较一致的风格

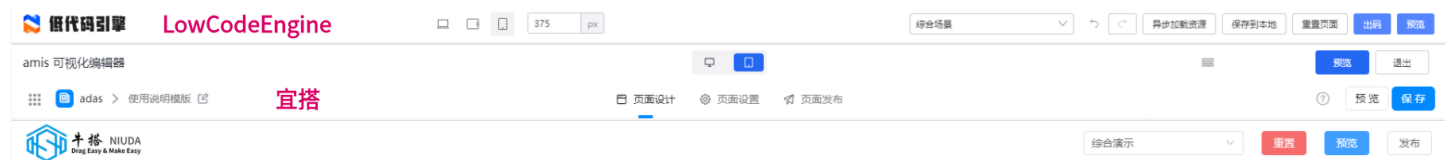
- 左侧是组件库、大纲树、数据源、页面代码等：



- 右侧是属性，样式，事件等设置器：

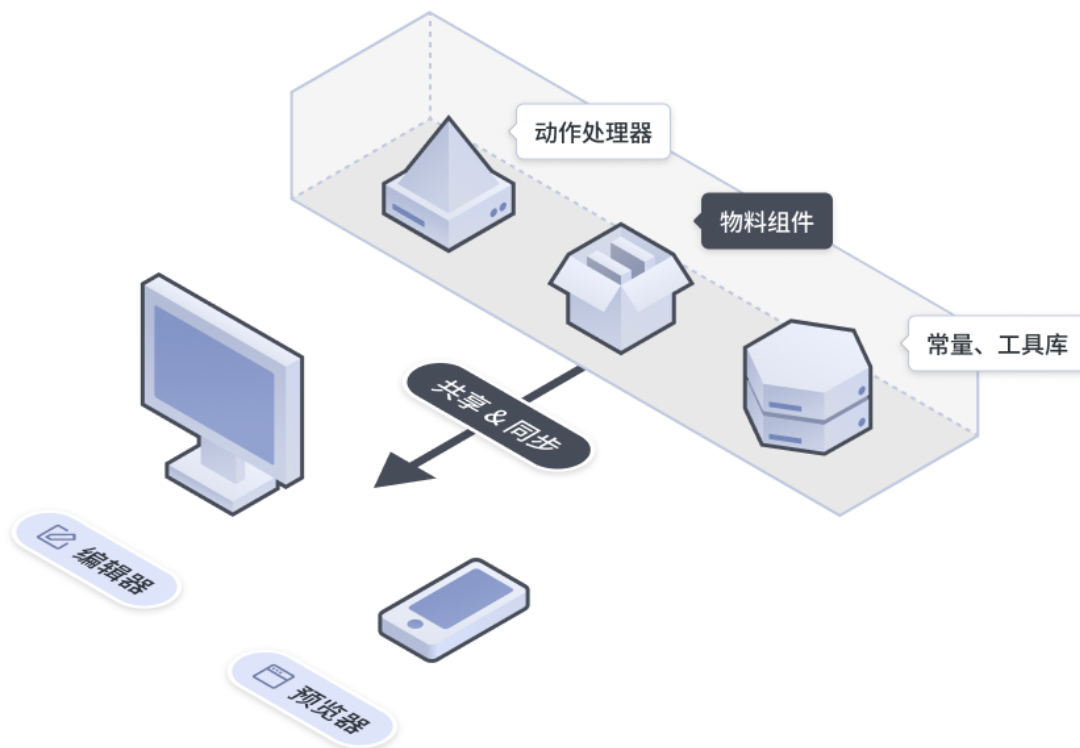


- 顶部是操作栏：



3.3 架构设计

牛搭采用monorepo策略实现物料组件（libraryComponent）和动作处理器（actionHandler）在编辑器（editor）和预览模块（preview）等多个包之间共用



monorepo的使用，使得各个模块在编辑器和预览器之间的流转变得非常简单

Copyright © 2022 牛搭 All rights reserved.

3.4 项目代码介绍

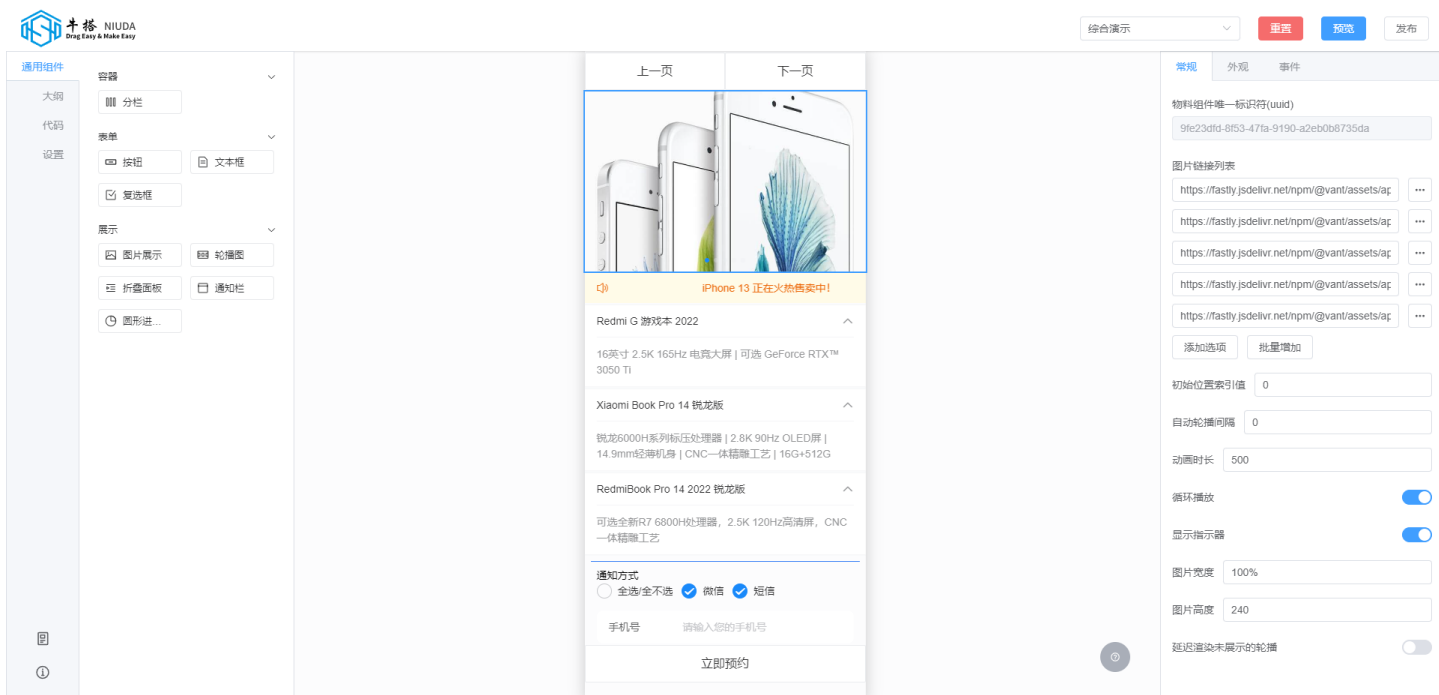
更多信息请参阅：[文件夹结构](#)

```
1 cow-Low-code
2 |— .husky # git钩子
3 |   |— _
4 |   |— commit-msg # 校验commit msg规范
5 |   |— pre-commit # 校验&格式化代码
6 |— .vscode # vscode预设
7 |   |— extensions.json
8 |   |— settings.json
9 |— docs # 项目文档
10 |— internal # 内部package
11 |   |— build-utils # 构建工具
12 |   |— vite-plugin-monaco-editor-nls # monaco-editor 汉化插件
13 |   |— vscode-language-pack-zh-hans # monaco-editor 中文语言包插件
14 |— packages # 项目主要package
15 |   |— constant # 全局常量
16 |   |— editor # 页面编辑器
```

```
17 |   | — event-action # 事件动作执行器
18 |   | — library # 物料组件库
19 |   | — preview # 预览模块
20 |   | — types # 全局类型定义
21 |   | — utils # 全局工具库
22 | — .editorconfig # IDE编辑器选项预设
23 | — .eslintignore # eslint 忽略规则
24 | — .eslintrc.cjs # eslint 配置
25 | — .npmrc # pnpm 配置
26 | — .prettierignore # prettier 忽略规则
27 | — .prettierrc.cjs # prettier 配置
28 | — LICENSE
29 | — README.md
30 | — commitlint.config.js # commit lint 配置
31 | — package.json
32 | — pnpm-lock.yaml
33 | — pnpm-workspace.yaml # monorepo 工作空间配置
```

四、测试结果

- 就目前人工测试结果来看还是比较理想的，大部分功能都正常运行



- 自动化测试这一块正在筹划当中，目前还没使用到自动化测试

五、Demo 演示视频



牛搭介绍-无字幕.mp4
38.58MB



另附：AcFun地址 <https://www.acfun.cn/v/ac36887805>

六、项目总结与反思

1. 目前仍存在的问题

- 无法撤销重做
- 无法切换页面编辑
- 容器组件拖拽过程中的预览无法显示
- 无法作为组件集成到Vue3项目当中
- 对接数据源不方便
- 没有自动化测试

2. 已识别出的优化/待开发项

- [根据路由配置同步页面title](#)
- [设置器拓展](#)
- [撤销/重做功能](#)
- [页面设置](#)
- [增加事件动作](#)
- [外观面板](#)
- [动画](#)
- [业务组件](#)
- [多页功能](#)
- [JSON持久化对接WebDav](#)
- [IndefiniteNumberInputBox不定个数输入框实现](#)

更多请参阅：<https://github.com/Cow-Coder/cow-Low-code/issues>

3. 架构演进的可能性

- 我们之前是单个仓库且只有editor
- 现在改进成了monorepo架构，并且也做了相应的分离。
- 目前来看，暂时没有进一步的架构演进计划

4. 项目过程中的反思与总结



🔗 <https://juejin.cn/post/7135882361291407373>

牛搭移动端低代码平台--团队项目总结 - 掘金

1. 牛搭团队的组成 2. 牛搭低代码开发三个阶段 3. 每一阶段的感悟与总结 4. 团队与个人的项目总结