

# Алгебра

Коченюк Анатолий

23 октября 2019 г.



# Глава 1

## Теория Вероятности

### 1.1 Комбинаторика

**Определение 1.1.** *Принцип сложения: Если есть два непересекающихся события и одно можно совершить  $k_1$ , а второе –  $k_2$  способами, то их объединение можно совершить  $k_1 + k_2$  способами*

$$N(A_1 \cup A_2) = N(A_1) + N(A_2)$$

*Если события пересекающихся  $N(A \cup B) = N(A) + N(B) - N(A \cap B)$*

### 1.2 Пример Виталия

Свойства длины:

1. длина пустого множества – 0

2.  $l(A) \geq 0 \quad \forall A$

3.  $l(A \cup B) = l(A) + l(B)$

4.  $l\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{n=1}^{\infty} l(A_i)$

5.  $l(x + A) = l(A)$

$$a \sim b \iff a - b \in \mathbb{Q}$$

рефлексивность, симметричность и транзитивность есть

разобьём вещественные числа по этому отношению эквивалентности. На отрезке  $[0, 1]$  есть элементы из каждого класса эквивалентности

В качестве множества  $A$  возьмём  $A := X + Q \cap [-1, 1]$  – все суммы пар элементов из множеств.

$$X + Q \cap [-1, 1] = \bigcup_{i=1}^{\infty} (X + q_i) \quad (q_i - \text{занумерованные элементы счётного второго множества})$$

$(X + q_i) \cap (X + q_j) = \emptyset$ , если есть элемент пересечения, т.е.  $x_1 + q_i = a = x_2 + q_j \implies x_1 - x_2 = q_j - q_i$ , т.е.  $x_1$  и  $x_2$  в одном классе эквивалентности, но они разные, т.к мы взяли множество элементов по одному элементу из каждого класса.

$$l(X) = 0 \implies l(A) = 0$$

$$l(X) \neq 0 \implies l(A) = \infty$$

$$[0, 1] \subset A \subset [-1, 2]$$

$$1 = l([0, 1]) \leq l(A) \leq l([-1, 2]) = 3$$

Пусть  $z \in [0, 1] \quad z \in A? \quad \exists x \in X \subset [0, 1] : z \sim x \quad z - x = q \in Q \cap [-1, 1] \quad z = x + q \in A$  (по определению  $A$ )

Комбинаторика эгэйн

$$N(A \cup B \cup C) = N(A) + N(B) + N(C) - N(A \cap B) - N(A \cap C) - N(B \cap C) + N(A \cap B \cap C)$$

**Определение 1.2.** *Принцип Умножения: Если сложное события состоит из нескольких подсобытий и оно считается состоявшимся, только если случились все подсобытие и  $i$ -ое событие можно совершить  $k_i$  способами, то общее событие можно совершить  $\prod_{i=1}^n k_i$  способами*

### 1.3 Шарики по ящикам

Таблица 1.1: шарики		
Ящики \ Шары	разные	одинаковые
не более одного шара	$\frac{N!}{(N-k)!} = A_N^k$	$C_n^k = \frac{A_n^k}{k!}$
вместительные	$N^k$	$C_{n+k-1}^{k-1}$ – расстановка $k$ перегородок в $N + k + 1$ ячейках

разные – порядок важен

одинаковые – порядок не важен

отношение между ними –  $k!$

$$0! = 1$$

$$n! = n \cdot (n-1)!$$

$$1! = 1 \cdot 0! \quad 0! = \frac{1!}{1} = 1$$

20 человек и нужно выбрать 11 для футбольной команды  $C_{20}^{11}$

с капитаном –  $11 * C_{20}^{11}$  – выбираем капитана.

выбираем бригаду из  $n$  человек –  $C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n = (1+1)^n$

с бригадиром  $n * 2^{n-1} = \sum_{n=1}^n k C_n^k$

### 1.4 Формула Классической вероятности

$P = \frac{k}{N}$ ,  $N$  – число всех исходов,  $k$  – число благоприятных исходов

$$A \cap B = \emptyset \implies N(A \cup B) = N(A) + N(B)$$

Условная вероятность –  $P(A | B) := \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$  – А, при условии, что произошло В.  $P(B) \neq 0$

**Определение 1.3.**  $A$  – не зависит от  $B$ .  $P(A | B) = P(A)$

Если одно событие зависит от другого, то другое зависит от первого.

$$P(A | B) = P(A) \implies \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A) \implies \frac{P(B \cap A)}{P(A)} = P(B) \implies P(B | A) = P(B)$$

Если  $A$  и  $B$  независимы то  $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$  – можно взять за определение

**Определение 1.4.**  $A, B, C$  – попарно независимы, если:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

$$P(A \cap C) = P(A) \cdot P(C)$$

$$P(B \cap C) = P(B) \cdot P(C)$$

**Определение 1.5.**  $A, B, C$  – независимы в совокупности, если:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

$$P(A \cap C) = P(A) \cdot P(C)$$

$$P(B \cap C) = P(B) \cdot P(C)$$

$$P(A \cap B \cap C) = P(A) \cdot P(B) \cdot P(C)$$

Пример Бернштейна: Тетраэдр, у которого 3 грани покрашены в красный, синий, зелёный, а 4-ая во все 3.

$A$  – выпал синий

$B$  – выпал зелёный

$C$  – зелёный

$$P(A) = P(B) = P(C) = \frac{1}{2}$$

$$P(A \cap B) = \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = P(A) \cdot P(B)$$

$$P(B \cap C) = P(B) \cdot P(C)$$

$$P(A \cap B \cap C) = \frac{1}{4} \neq \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = P(A) \cap P(B) \cap P(C)$$

### 1.5 Геометрическая вероятность

Если можно засунуть всё в прямую, то  $P(A) = \frac{l(A)}{l(\omega)}$

Если в плоскость  $P(A) = \frac{S(A)}{S(\omega)}$

## 1.6 Задача о встрече

Два человека договорились о встрече у метро между 17 и 18 часами

Можно записать это в квадрат  $1 \times 1$ , где  $x - 17 + x$  часов пришёл первый.  $17+y -$  пришёл второй.

устраивает  $y \leq x \leq y + \frac{1}{6}$   $x \leq y \leq x + \frac{1}{6}$

$x - \frac{1}{6} \leq y \leq x$   $x \leq y \leq x + \frac{1}{6}$

рисуются, считается

## 1.7 Парадокс Бертрана

равносторонний треугольник, вписанный в окружность  $a = R\sqrt{3}$

хорошие хорды – длиннее  $R\sqrt{3}$

Из разных точек окружности вероятность хорошей хорды – одинакова, а тогда нам годятся в  $[0, \pi]$  углы  $[\frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}]$  – вероятность –  $\frac{1}{3}$

Хорды могут быть под разным наклоном. Они могут горизонтальными, вертикальными, по разному наклонными. В каждом таком классе вероятность одинакова. Рассмотрим горизонтальные хорды. В них с помощью геометрии получается вероятность  $\frac{1}{2}$

Чтобы знать хорду нам достаточно знать её середину (кроме точки центра окружности). Получается окружность с радиусом  $\frac{R}{2}$ , а вероятность  $P = \frac{\pi(\frac{R}{2})^2}{\pi R^2} = \frac{1}{4}$

Такое происходит, потому что у события выбрать хорду нет вероятности. Но, когда мы конкретизируем (из одной точки, только из горизонтальных ...), то новое событие

Игла Бюффона, симметричная острая с обеих сторон. между параллельными линиями расстояние  $2a$ , игла длиной  $2l$ ,  $l < a$

Игла может пересечь максимум одну прямую

Рисуем иглу с ближайшей прямой к центру иглы. Если центр дальше от прямой – вероятность пересечения меньше.

Есть угол поворота. Игла однозначно задаётся двумя параметрами: расстоянием до ближайшей линии (считаем, то одна), угла поворота.

Двухмерное пространство  $0 < r < a$   $0 < \varphi < \pi$   $l \sin \phi \geq r$  – условие пересечения

$$P = \frac{s_1}{s_2} = \frac{\int_0^\pi l \sin \phi d\phi}{\pi a} = \frac{l}{a\pi} (-\cos \phi) \Big|_0^\pi = \frac{l}{a\pi} (-(-1) + 1) = \frac{2l}{a\pi}$$

$$l := \frac{a}{2}$$

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{K(N)}{N} = P(\text{пересечения}) = \frac{1}{\pi}$$

$$\pi \approx \frac{N}{K(N)}$$