# 2016 计算机网络期中考试

班级:	学号:	姓名:
姓级:	子 写:	姓名:

- 1、(15分)计算分析
- (1) 已知发送端要发送 HDLC 帧,原始数据为 1101 1011 1110 0101 1000 1011 1111 0110,请写出在信道上的实际 HDLC 帧格式。(以二进制形式写出)(3 分)

 $0111\ 1110\ 1101\ 1011\ 111\ 0\ 0\ 0101\ 1000\ 1011\ 11101\ 0110\ 0111\ 1110$ 

(2) 采用 CRC 校验,生成多项式  $G(x)=x^3+1$ ,如果接收方收到的比特流为 101010011,该比特流中校验位为多少比特? 判断传输过程中是否发生差错(要求写出计算过程)。

- (3) 若使用海明码传输 8位的报文,并且能够纠正单个比特的错误,海明码中使用奇校验, 计算发送 1100 0001 时的校验位,写出发送的比特流(要求写出计算过程)。(3分)
- (4) 一个 PPP 帧的数据部分用十六进制表示为: 7D 5E FE 27 7D 5D 7D 5D 65 7D 5E。请问真正的数据是什么? 用十六进制表示。

#### 7E FE 27 7D 7D 65 7E

(5) PPP 协议使用同步传输技术传输比特串 0110111111111100。试问经过零比特填充后变成怎样的比特串?若接收端接收到的 PPP 帧数据部分是 0001110111110111110110,问删除发送端加入的零比特后变成怎样的比特串?(3分)

解答:原始比特串: 011011111 11111 00 零比特填充后: 0110<u>111110 111110</u> 00 0001110<u>111110 111110</u> 11111 110 00 000111011111 11111 110

2、(10 分)假设你为卫星站的一个 1Mbps 点到点链路设计一个滑动窗口协议,卫星在的高度绕地球旋转。假设每帧携带 1KB 数据,在下述情况下,最少需要多少比特作序号?假设光速为;假设不使用捎带确认,确认帧很短。(a)RWS = 1 (b)RWS = SWS

链路的单程延迟是 100ms,带宽×往返延迟大约是 125 分组/s×0.2s 或者 25 个分组。SWS 应该这么大。

- (a) 如果 RWS = 1, 必须的序号空间是 26, 因此需要 5 比特。
- (b) 如果 RWS = SWS, 序号空间必须覆盖 SWS 两倍, 或者到 50, 因此需要 6 比特。
- 3、(10分)简单分析
  - 1. (5分)下列关于 ADSL 描述哪个是错误的? 找出错误项, 并解释错误的原因。
    - A. 实现了全双工通信,在两个方向上的传输速率可以不同;
    - B. 使用基带传输方案,不需要像 MODEM 那样对数据进行调制,所以 ADSL 一般比 MODEM 提供更高的通信速率;
    - C. ADSL 通信与普通电话机的语音通信使用完全相同的传输介质:
    - D. ADSL仅仅是一个物理层标准;

В

- 2. (5分) 关于传输媒体的下列哪个说法是错误的?找出错误项,并解释原因。
  - A. 单模光纤比多模光纤的数据传输速率更快
  - B. 即使没有任何噪音干扰,信号经长距离传输后依然会发生失真

- C. 现在数据通信中双绞线比同轴电缆使用更加普遍,是因为双绞线的带宽更高
- D. 使用同步地球卫星与使用低轨道地球卫星为相比,信号的传播时延更长

С

- 4、(10 分)计算机的屏幕图象包含 640×480 个像数点,每个像数点占 24 比特,现每秒 传送 30 幅屏幕,如果采用四进制编码,请问带宽为 100MHz 的 5 类双绞线是否能够实现 传输?
- (3分)根据奈氏定理,码元传输速率=2H,如果编码方式的码元状态数为M,那么信道的极限信息传输速率为C=2Wlog<sub>8</sub>M(bps).
- (3分)由于5类线的带宽=100MHz,编码码元状态数为4,则信道的极限信息传输速率为400Mbps。

(4 分) 当计算机的屏幕图象包含  $640 \times 480$  个象素点时,所需的信息传输速率为  $640 \times 480 \times 24 \times 30 = 221$ Mbps, 所以 5 类线能够传输。

- 5、(10分)两台计算机的数据链路层采取滑动窗口机制,用 64kbps 的卫星信道传输长度为 256 字节的数据帧,信道单向传播时延为 250ms。应答帧和数据帧帧头开销忽略不计。回答下列问题:
  - 1) 使用停等协议的信道利用率;
  - 2) 使用发送窗口为7的Go-Back-N协议的信道利用率;
  - 3) 为使信道利用率达到 100%, 使用 Go-Back-N 协议时序号的比特数至少是多少?
  - 4) 为避免无谓重传,滑动窗口协议的超时重发计时器至少为多少?
- 一帧的发送时间为: 256\*8/64000=32ms

#### 窗口边界:

1+往返传播时延/帧发送时间

即窗口边界 1+250\*2/32=16.625, 向上取整为 17。

- 1) 1/15.625=6%; 2分
- 2) 7/15.625=42%; 2分
- 3) 窗口边界为 17, 序号比特数至少为 5; 2分
- 4) 250\*2+32=532 ms。 2分

6、(5 分)假定信道带宽为 3100Hz,最大信息传输速率为 35Kbps,则当最大的信息传输速率增加 60%时,信噪比 S/N 应增大到多少倍?如果在此基础上将信噪比 S/N 再增大 10 倍,则最大的信息速率能够再增加 20%?

### 解: 1) (4分) 增大到100倍。

## 2) (4分) 不能, 只能增加到 18.5%。

对于期中试卷里的计算题第三道,答案有如下几种:

- 1、128 这个是通过手算没有通过计算器约等的。因为扩大后的信噪比为 2<sup>18</sup>-1 原来的是 2<sup>11</sup>-1 近似为 2<sup>7</sup>
  - 2、109 或者 108.5 这个比较精确是通过计算器算出来的,结果为 2^6.77 次方
  - 3,、1.6 倍这个是通过先计算扩大后的信噪比 10lg(2^18-1)/10lg(2^11-1)得出来的
  - 4、再一种结果就是 10lg109, 结果为 20 倍。
- 7.(12 分)数据链路层协议在设计中,为了进行流量控制以及无差错控制,分别使用了那些方法避免了溢出、死锁、重复、效率低等问题?请分别设计协议运行场景进行分析。
- (a)防止溢出,用增加确认帧,采用停等方式的流量控制方法;
- (b)对应数据帧出错,增加 ack 和 nak
- (c)防止死锁,增加超时定时器
- (d) 加序号, 防止重复。
- 8.(10 分)在一个负载很重的 50Kbps 的卫星信道上使用选择重传 ARQ 协议,数据帧包含 40bit 的头和 3960bit 的数据,使用了 8 比特的序号位,从地球到卫星的信号传输时间为 270ms。假设:
- 。ACK 帧永远不会发生:
- 。NAK 帧为 40bit。

请分析计算该协议此时的效率?

解: (5分)

T=0 发送端开始发送;

T=4000/50kbps=80ms, 发送端将 4000 比特数据发送完毕;

T=80+270=350ms, 数据帧到达接受端;

T=350+80=430ms, 接受端发送数据帧,并捎带确认;

T=430+270=700ms, 捎带确认数据帧到达接受端。

则在 700ms 时间里,可以发送 700/80=8.75 个数据帧,就可以达到 100%效率,

(5分)

而此时实用了滑动窗口8位,最大窗口是128个数据帧,所以真是的效率为100%。

- 9.  $(6\, \%)$  设源主机与目的主机之间为 h 跳链路,待传输的报文总长度为 L 比特。若采用电路交换方式传送,电路建立时间为 s 秒;若采用分组方式传送,每个分组长度为 p 比特  $(p \le L)$ 。假设数据速率为 b 比特/秒,传播时延为每跳 t 秒。
  - 1) 计算分组交换和电路交换的时延:
  - 2) 分析分组交换的时延比电路交换小的条件是什么?

答: 1)电路交换的时延 s + L/b + ht 分组交换的时延 L/b+ ht + (h-1)p/b 2) L/b+ ht + (h-1)p/b < s + L/b + ht 得条件为(h-1)p/b < s

10. (5 分) 在点到点信道上,假设数据帧传输成功的概率是 P, 应答帧从不出错, 求要成功发送一帧的平均传送次数。

一帧经 K 次发送才成功时,则发送成功的概率为(1-P) $P^{K-1}$ .

则平均此时为= $\sum_{k=1}^{\infty} k(1-p)p^{k-1} = \frac{1}{1-p}$