

北京郵電大學

Beijing University of Posts and Telecommunications

智能充电桩调度计费系统 面向对象设计

[系统建设——智能充电桩调度系统]

编写者: 27组

[组员:李祥宇 2020211375] [组员:马天成 2020211376] [组员:孟宇航 2020211377] [组员:潘婷 2020211393] [组员:王陆萱 2020211394] 创建时间:2023-05-23

版本修订记录						
编号	日期	版本号	章节	编写者	说明	
1	2023-05-23	V1. 0	2	王陆萱、马天成	完成内容编写	
			3	潘婷、王陆萱	完成内容编写	
2	2023-05-24	V1. 1	2, 3	马天成、李祥宇、孟宇航	讨论,修改内容	
			1	王陆萱	完成内容编写	
3	2023-05-25	V1. 2	1, 2, 3	李祥宇、孟宇航、马天成 王陆萱、潘婷	讨论进行整体修改调整	
4	2023-05-26	V2. 0	1, 2, 3	马天成、孟宇航、李祥宇	修改逻辑,查漏补缺	
5	2023-05-27	V2. 1		王陆萱	整合内容,生成最终文档	

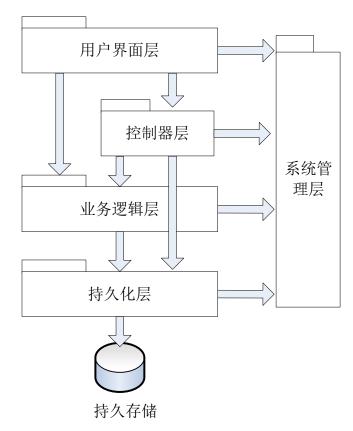
目录

智負	它充电	桩调度计	十费系统	1
面向	可对象	设计		1
1.	软件	体系结构	勾设计 (10 分)	4
2.	用例	实现方案		4
	2.1	用例 1		6
		2.1.1	E_chargingRequest(car_Id, Request_Amount, Request_Mode)	6
		2.1.2	Modify_Amount(car_Id, Amount)	6
		2.1.3	Modify_Mode(car_Id, Mode)	6
		2.1.4	Query_Car_State(car_id)	7
		2.1.5	Start_Charging(car_id, ChargePileNum)	7
		2.1.6	Query_Charging_State(car_id)	8
		2.1.7	End_Charging(car_id, ChargingPileNum)	8
	2.2	查看账单	I	9
		2.2.1 R	equest_Bill(carld, date)	9
	2.3	查看详单	L	9
		2.3.1 R	equest_DetailedList(Bill_Id)	9
	2.4	运行充电	.桩	10
		2.4.1 p	owerOn(pile_Id)	10
		2.4.2 se	etParameters(计费规则,三个时段的电价数据等)	10
		2.4.3 St	tart_ChargingPile(pile_Id)	10
		2.4.4 p	owerOff(pile_Id)	11
	2.5	查看充电	.桩状态	11
		2.5.1 Q	Query_PileState(pile_Id)	11
	2.6	查看队列	状态	12
		2.6.1 Q	Query_QueueState(queuelist)	12
	2.7 🕺	系统内部:	场景	12
		2.7.1 优分	先级调度	13
		2.7.2 故	障恢复	13
		2.7.3 基	于"单次调度总充电时长最短"的调度	13
		2.7.4 基	于"批量调度总充电时长最短"的调度	13
3.	用例	实现方案	受设计—创建静态结构(10分)	14
	3.1	用户界面	i层设计类图	14
	3.2	控制器/处	心理层设计类图	15
	3.3	业务/领域	或层设计类图	16
	3.4	持久化层	设计类图	17
	2 E	亥纮目识	·	17

1. 软件体系结构设计 (10分)

(1)体系结构图

本系统采用"分层"的体系结构,其软件分层结构如下所示:



(2)体系结构各个部分的组成和功能。

用户界面层: 用户界面类实现了系统的主要用户界面元素

控制器层: 控制用户界面层和业务逻辑层进行数据交互。控制器 / 处理类作为完成用例任务的责任承担者,用于协调、控制其他类共同完成用例规定的功能或行为。

业务逻辑层:针对具体问题的操作,对业务逻辑的处理

持久化层: 持久类把永久存储、检索、更新和删除对象的能力封装起来,使底层的存储技术不暴露出来。

系统管理层: 系统类为应用提供操作系统相关的功能,通过把特定于操作系统的特性包装起来,使软件与操作系统分离,这样增加了应用的可移植性。系统类通过使用面向对象代码将操作系统提供的功能进行包装,封装了非面向对象功能。其他各层的类都可以向系统类发送消息,但是系统类只被允许向其他的系统类发送消息。在完成其工作的过程中,一般不需要知道关于业务逻辑和用户界面逻辑的任何信息。

2. 用例实现方案设计一创建动态结构(80分)

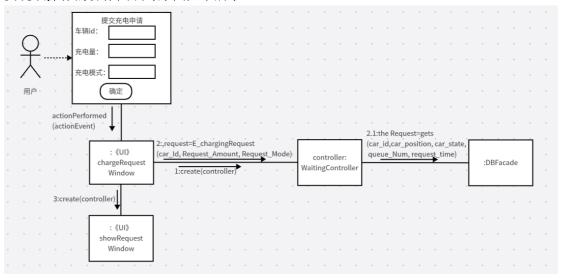
表 1 系统操作表

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							
用例	注:每个系统操作包含	於操作 的参数仅作参考,可根据 女,建议不少于以下给出	返回信息 注:每个返回信息包含的参数仅作参考,可根据小组具体 情况进行修改,建议不少于以下给出的参数。					
· ·	1、提交充电申请	E_chargingRequest(car _Id, Request_Amount, Request_Mode)	Return(car_position, car_state, queue_Num, request_time)					
	2、修改充电量	Modify_Amount(car_Id , Amount)	Return(0/1)					
	3、修改充电模式	Modify_Mode(car_Id, Mode)	Return(0/1)					
充电 申请	4、查看队列状态	Query_Car_State(car_id)	Return(car_Number_before_position, car_state, queue_Num, request_time)					
	5、开始充电	Start_Charging(car_id, ChargePileNum)	Return(0/1)					
	6、查看充电状态 Query_Charging_State car_id)		Return(详单信息,具体参数详见需求说明)					
	7、结束充电	End_Charging(car_id, ChargingPileNum)	Return(0/1)					
查看 账单	1、查看账单申请	Request_Bill(carId, date)	Return(carId, date, Bill_Id, ChargePileNum, ChargeAmount, ChargeDuration, StartTime, EndTime, TotalChargeFee, TotalServiceFee, TotalFee)					
查看 详单	1、查看详单申请	Request_DetailedList(B ill_Id)	Return(carId, date, Bill_Id, ChargePileNum, ChargeAmount, ChargeDuration, StartTime, EndTime, ChargeFee, ServiceFee, subtotalFee)					
	1、启动充电桩	powerOn(pile_Id)	Return(0/1)					
运行充电	setParameters(计费规则,三个时段的电价数据等)		Return(0/1)					
桩	3、运行充电桩	Start_ChargingPile(pile _Id)	Return(0/1)					
	4、关闭充电桩	powerOff(pile_Id)	Return(0/1)					
查看	1、查看充电桩状							
充电	有充电桩的状态并在)		Return(workingState, TotalChargeNum, TotalChargeTime,					
桩状			TotalCapacity)					
态	客户端显示							
查看 队列 状态	1、查看队列状态	Query_QueueState(que uelist)	Return(car_Id, car_Capacity, Request_Amount, waitTime)					

2.1 用例 1

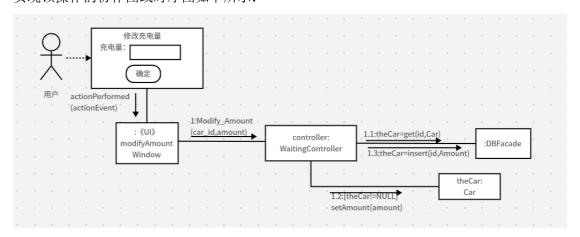
2.1.1 E_chargingRequest(car_Id, Request_Amount, Request_Mode)

实现该操作的协作图或时序图如下所示

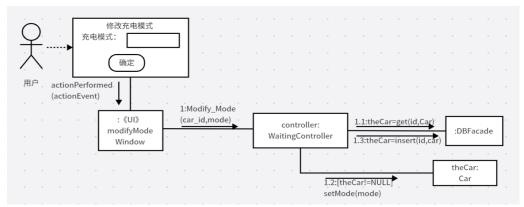


2.1.2 Modify_Amount(car_Id, Amount)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:

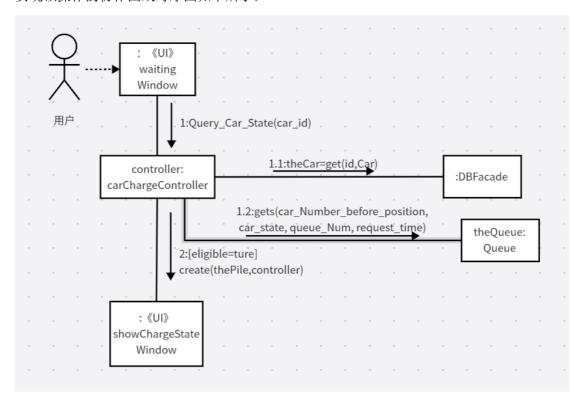


2.1.3 Modify_Mode(car_Id, Mode)

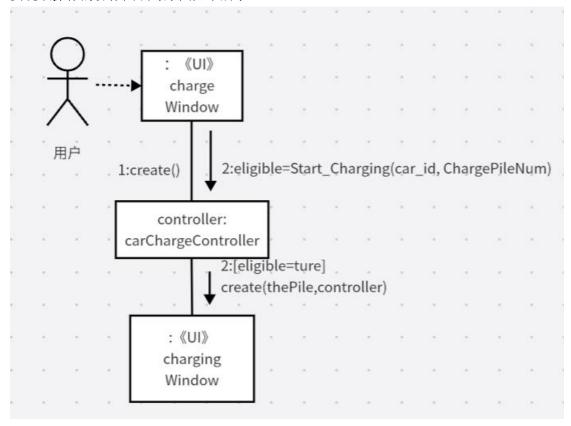


2.1.4 Query_Car_State(car_id)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:

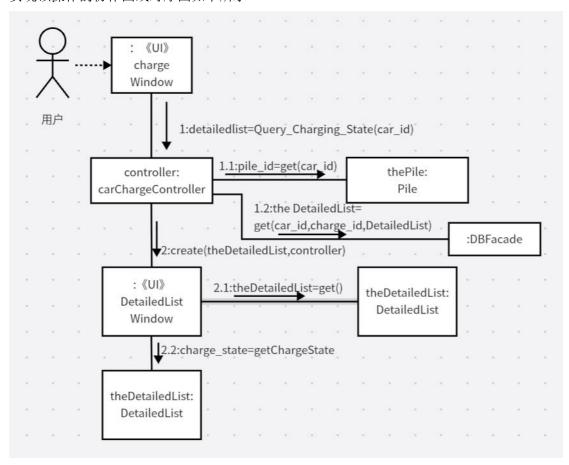


2.1.5 Start_Charging(car_id, ChargePileNum)

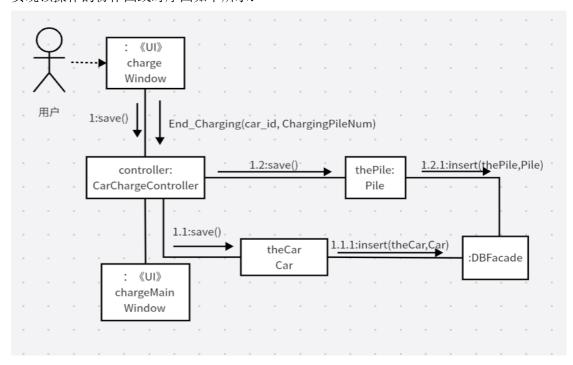


2.1.6 Query_Charging_State(car_id)

实现该操作的协作图或时序图如下所示



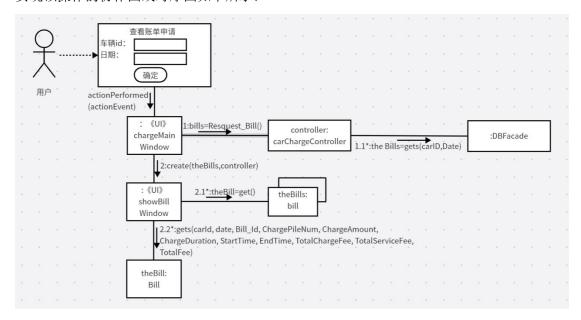
2.1.7 End_Charging(car_id, ChargingPileNum)



2.2 查看账单

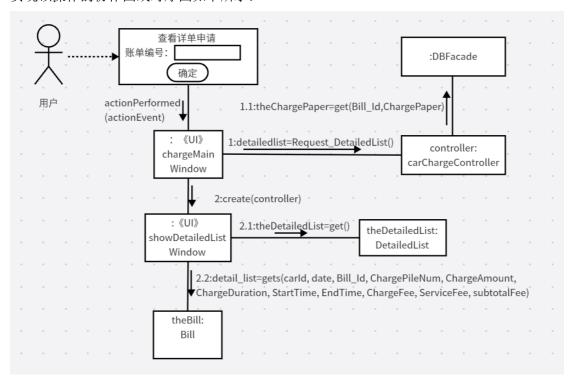
2.2.1 Request_Bill(carId, date)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:



2.3 查看详单

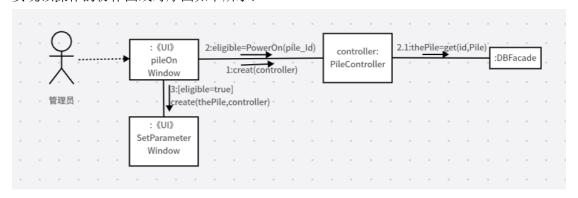
2.3.1 Request_DetailedList(Bill_Id)



2.4 运行充电桩

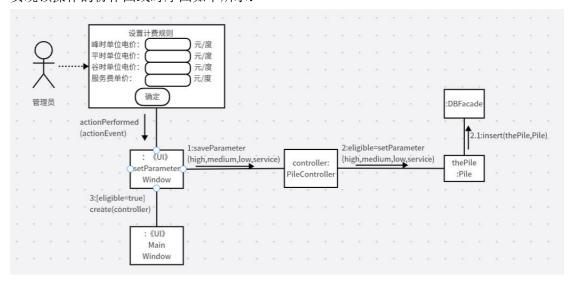
2.4.1 powerOn(pile_Id)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:

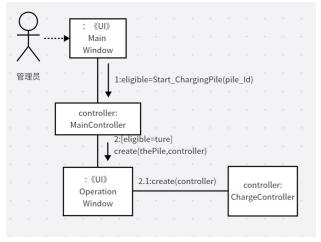


2.4.2 setParameters(计费规则,三个时段的电价数据等)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:

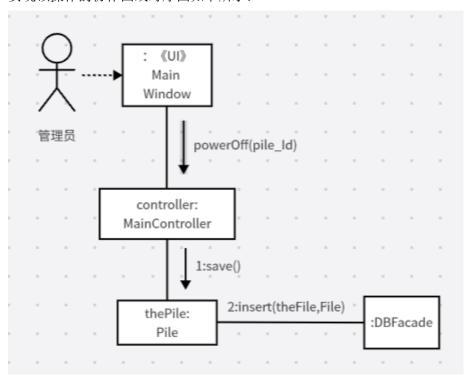


2.4.3 Start_ChargingPile(pile_Id)



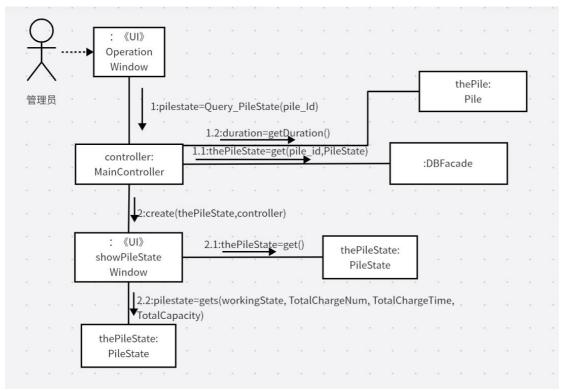
2.4.4 powerOff(pile_Id)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:



2.5 查看充电桩状态

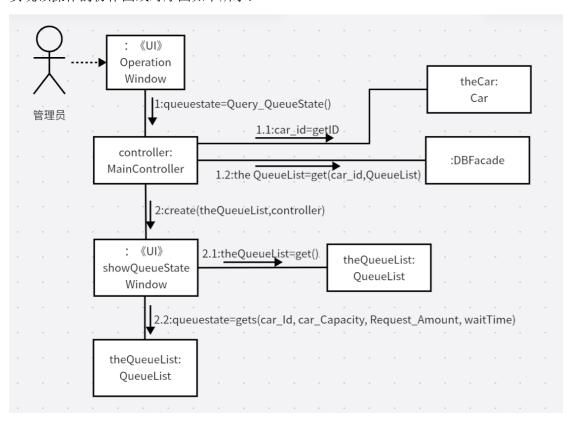
2.5.1 Query_PileState(pile_Id)



2.6 查看队列状态

2.6.1 Query_QueueState(queuelist)

实现该操作的协作图或时序图如下所示:



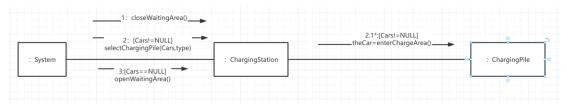
2.7 系统内部场景

表 2 系统内部操作表

场景	内部操作	操作说明
	1、优先级调度	单一充电桩故障且正好该充电桩有车排队的情况下,开
	2 叶间顺序调度	始重新为故障队列中的车辆进行调度。1和2两种调度策
充电桩故障	2、时间顺序调度	略实现一种即可,具体调度策略参见《系统详细需求》
调度		当充电桩故障恢复, 若其它同类型充电桩中尚有车辆排
	3、故障恢复	队,则重新调整调度,具体调度策略参见《系统详细需
		求》
	1、基于"单次调度总充电时长最短"的	
扩展调度请	调度	具体调度策略参见《系统详细需求》。注:本部分为选
求	2、基于"b) 批量调度总充电时长最	做,可加分。
	短"的调度	

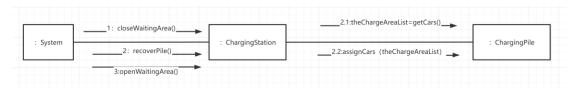
2.7.1 优先级调度

实现该操作的协作图或时序图如下所示:



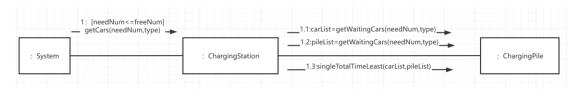
2.7.2 故障恢复

实现该操作的协作图或时序图如下所示:

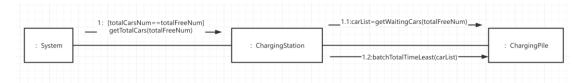


2.7.3 基于"单次调度总充电时长最短"的调度

参数为充电区空闲 freeNum 和要安排的车 needNum



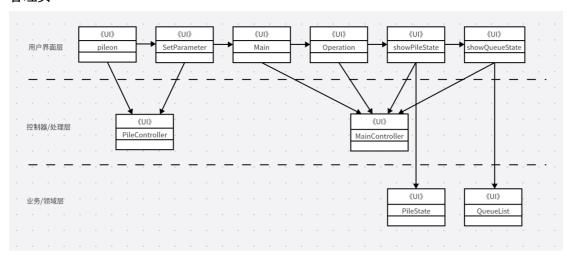
2.7.4 基于"批量调度总充电时长最短"的调度



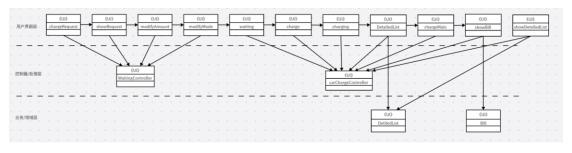
3. 用例实现方案设计一创建静态结构(10分)

3.1 用户界面层设计类图

管理员

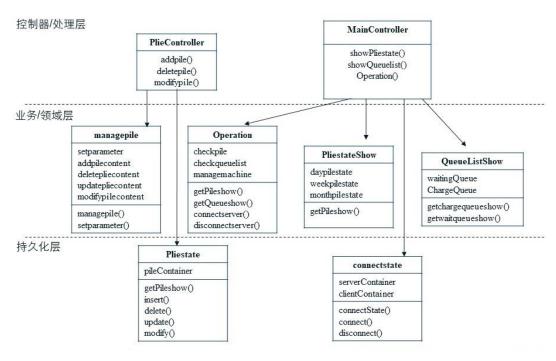


用户

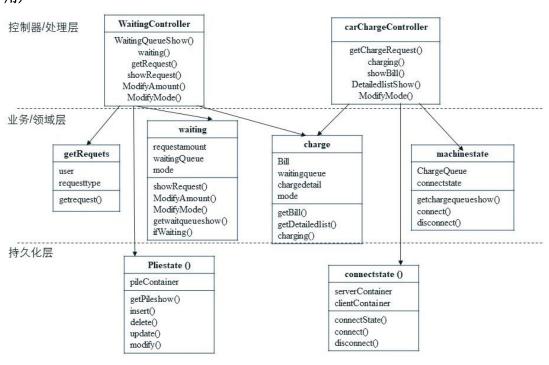


3.2 控制器/处理层设计类图

管理员

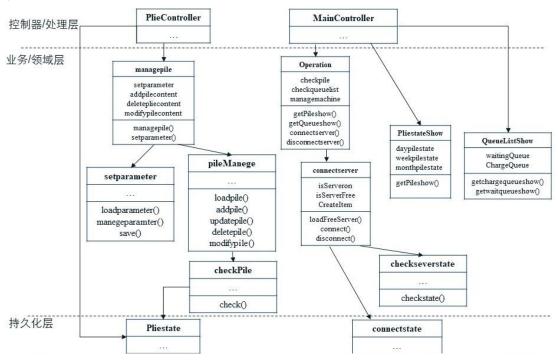


用户

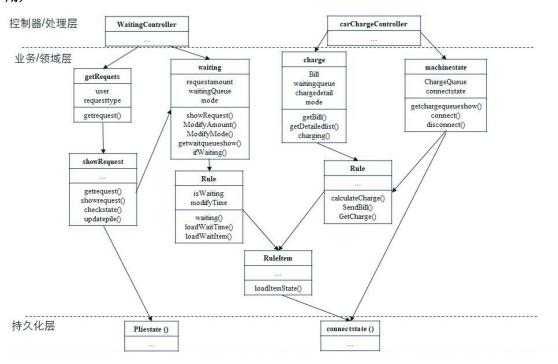


3.3 业务/领域层设计类图

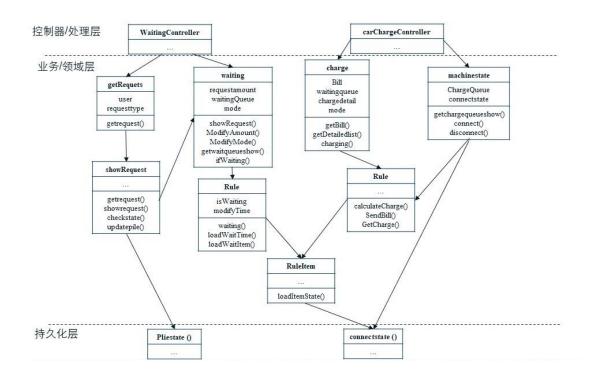
管理员



用户



3.4 持久化层设计类图



3.5 系统层设计类图

