

# **UNIVERSIDAD AUTONOMA DE TAMAULIPAS**

**Ingenieria Económica**

**Docente: Aguilar Diaz Lilliana**

**Actividad Inicial**

**“Evaluando Un Proyecto Tecnológico”**

**Por Contreras Morales Ricardo Axel**

**6to Semestre**

## **Actividad: "Evaluando un Proyecto Tecnológico"**

### **Objetivo:**

El objetivo de esta actividad es que los estudiantes aprendan a reflexionar sobre los aspectos económicos de un proyecto, evaluando los costos y beneficios de manera conceptual y tomando decisiones informadas sobre su viabilidad económica.

---

### **Instrucciones:**

Contexto: Imagina que has sido seleccionado como líder de un pequeño equipo encargado de desarrollar una aplicación móvil que resuelve un problema específico para un grupo de usuarios (por ejemplo, una aplicación de tareas, una plataforma de aprendizaje, una app de salud, etc.).

### **Paso 1: Definir el Proyecto**

#### **1. Descripción del Producto:**

- Elige una idea para tu aplicación móvil. ¿De qué se trata? ¿A qué tipo de usuarios está dirigida? Describe brevemente qué problema resuelve tu app.

**La aplicación es una de foros de la comunidad estudiantil para compartir ideas de forma anónima ya sea sobre social, o de expresión común, el enfoque principal es evitar la depresión y reclusión de alumnos que no la estén pasando bien y quieran expresar sus opiniones pero de forma en la que no sean acosados por hacerlo (por esto el anonimato)**

#### **2. Identificación de Recursos:**

- ¿Qué recursos necesitas para desarrollar tu app? Piensa en los siguientes aspectos:
  - Humanos: ¿Qué tipo de personas (desarrolladores, diseñadores, etc.) necesitarías para crear la aplicación?

**Un desarrollador y programador, no lo veo tan pesado ni imposible**

- Tecnológicos: ¿Qué herramientas o software necesitarías para desarrollarla?

**Conocimientos en aplicaciones de plataformas en línea, quizá en paginas web**

- Tiempo: ¿Cuánto tiempo estimas que tomaría el desarrollo de tu app hasta su lanzamiento?

**1 mes aproximadamente**

## **Paso 2: Analizar los Costos y Beneficios (Individual)**

### **1. Costos del Proyecto:**

- Reflexiona sobre los posibles costos iniciales del proyecto. Piensa en:
  - El dinero que necesitarías para contratar a un equipo (si no lo haces tú mismo).

**Lo haría yo mismo (capital no requerido)**

- El costo de las herramientas o licencias necesarias.

**Las aplicaciones necesarias son gratuitas, el dominio de internet no tanto**

- El presupuesto para marketing y promoción de la app.

**Redes Sociales**

### **2. Beneficios del Proyecto:**

- Reflexiona sobre los posibles beneficios que te traerá el desarrollo de la app:
  - Ingresos potenciales: ¿Cómo generarías dinero con tu app? (Ejemplo: cobro por descarga, publicidad, suscripciones).

**Podría cobrar por chats privados o algo parecido, pero lo mas seria publicidad**

- Impacto en los usuarios: ¿Qué beneficios tangibles tendrá para las personas que la usen? ¿Qué problemas resolverá?

**Problemas en general podrían ser arreglados, ya sea por libertad de los alumnos que se sientan atrapados, o sobre temas de interés que no se toman en cuenta**

- Crecimiento: Si el proyecto tiene éxito, ¿cómo podría crecer? (Ejemplo: nuevos usuarios, expansión a otros mercados).

**Me encantaría que siempre fuera local, para dejarlo como algo simple**

---

## **Paso 3: Reflexión Final sobre la Viabilidad (Individual)**

### **1. Evaluación de Viabilidad:**

- Ahora que tienes una idea de los costos y beneficios de tu proyecto, reflexiona sobre lo siguiente:
  - ¿Es el proyecto económicamente viable? Es decir, ¿los ingresos potenciales que generarás superarán los costos iniciales?

**Por supuesto, solo cuesta tiempo el llevar la idea a cabo**

- ¿Cuánto tiempo estimas que tomaría recuperar el dinero invertido? Reflexiona sobre cómo planificarías tus recursos para hacer que tu proyecto sea rentable.

**Al cabo de un mes ya habría ganancias**

- ¿Qué harías si el proyecto no genera ganancias rápidamente? Piensa en alternativas o estrategias para maximizar la rentabilidad.

**Podría promocionarlo más y mostrar su funcionamiento**

**Conclusión Personal:**

- En una breve conclusión, explica si crees que tu proyecto es viable económicamente o no, y justifica por qué. Considera tanto los costos como los beneficios, y reflexiona sobre lo que harías para asegurar su éxito.

**Mi proyecto me parece algo simple, y con bastantes fallas de uso, ya que fácilmente podría volverse un sitio toxico o algo mal intencionado, pero con suficiente dedicación me parece que podría ser una gran aplicación para el desenvolvimiento de los estudiantes que la necesitan y usen correctamente**