Spies

A la tête d’un réseau dans un monde impénétrable d’espions, comment s’assurer que les meilleurs travaillent pour vous ?

**Matériel**

12 cartes Agent

14 cartes Action

24 jetons Confidentiel

Objectif

Comptabiliser le plus grand total de points à la fin de la partie.

Mise en place

Déroulement du jeu