CPP 程式設計題

命題者:Attitudt 題目名稱(中文/英文):Searching the text		
Basics	Functions	
C++ BASICS	☐ SEPARATE COMPILATION AND NAMESPACES	
■ FLOW OF CONTROL	☐ STREAMS AND FILE I/O	
☐ FUNCTION BASICS	☐ RECURSION	
☐ PARAMETERS AND OVERLOADING	☐ INHERITANCE	
☐ ARRAYS	☐ POLYMORPHISM AND VIRTUAL FUNCTIONS	
☐ STRUCTURES AND CLASSES	☐ TEMPLATES	
☐ CONSTRUCTORS AND OTHER TOOLS	☐ LINKED DATA STRUCTURES	
☐ OPERATOR OVERLOADING, FRIENDS, AND REFERENCES	☐ EXCEPTION HANDLING	
STRINGS	☐ STANDARD TEMPLATE LIBRARY	
☐ POINTERS AND DYNAMIC ARRAYS	☐ PATTERNS AND UML	
題目說明:		
設計一個能夠檢索記事本的程式,給予資料 D.	ata.txt,程式會讀取 Data.txt,之後可以輸入	
 任音茁數字串,並日坤尋咨料中的哪幾行以及	哪個位置右該咨糾右左。	

要求以下功能:

- 1. 讀取檔案"Data.txt"。
- 2. 輸入一個字串(例 Pokemon)。
- 3. 輸出含有相同字串是在第幾行(例: Pokemon 在第一行),以及字串的字首在該行中的第 幾個位置(參照以下範例: Pokemon 的 P 在第 1 個位置和 45 個位置),判斷位置時不用 排除空白鍵(即空白鍵跟字母一樣算一格位置,不用做其他處理)。
- 4. 搜尋時需要印出含有字串的每一行。
- 5. 若同一行找的到兩個以上的字串,則需輸出每個字串的字首位置。
- 6. *輸出時,記事本的第一個字元位置是1。

範例: Pokemon is a media franchise managed by The Pokemon Company,

1

45

- 7. 找到的文字大小寫需相同。
- 8. 若搜尋的字串不存在於文件,需要 Output: "The word String not exist in this file."

輸入說明:

輸入一段純英數字,不會有空白鍵或逗點等符號。

輸出說明:

輸出文字存在於文件的所有行數以及位置。

若是同一行找到複數單字,需輸出複數位置,並用逗點隔開。

IO 範例:

Sample Input	Sample Output
See Data.txt	The word Pokemon find at line 1, position:1, 45
	The word Pokemon find at line 5, position:63
Pokemon	The word Pokemon find at line 6, position:24
is	The word is find at line 1, position:9, 26

Japan	The word is find at line 3, position:11, 25
byu	The word is find at line 4, position:1, 47
by	The word is find at line 5, position:20
	The word Japan find at line 2, position:3
	The word byu not exist in this file.
	The word by find at line 1, position:38
	The word by find at line 3, position:35
	The word by find at line 4, position:63
WB 容料·	
附屬資料:	
☑解答程式:Solution.	срр
☑測試資料: Data. txt,	input.txt, output.txt, Data2.txt,
nput2. txt, output2. tx	xt
■易,僅需用到基礎程式	設計語法與結構
]中,需用到多項程式部	と計語法與結構
一難,需用到多項程式結	5構或較為複雜之資料型態或結構
解題時間:40 分鐘	
其他註記:	
只他 证记·	