

# Suivi de stage hebdomadaire

Tom  
Caron

SIO 1

## Semaine du 9 mai au 13 mai 2022 :

Durant cette première semaine de stage, on m'a expliqué brièvement le fonctionnement de l'entreprise et sur quoi travailler le personnel du secteur informatique. J'ai pu commencer à apprendre à coder en javascript avec un nouveau framework (express.js) sur node.js en faisant des exercices comme lancer un server, se connecter à une base de donnée, hasher un mot de passe et se prémunir contre les failles XSS. Il y a possibilité que le but de mon stage soit de faire une API (Application Programming Interface). Cette semaine a été remplie de plein de nouvelles choses que j'ai apprises : le MVC (Model View Controller), le JSON, express.js, la base de donnée MongoDB, une gateway, les failles XSS, une ORM/ODM, les fonctions synchrone et asynchrones, un middleware, les moteurs de templates, les JWT (JSON WEB Token) ; les différents types de cloud ; différents protocoles comme OAuth2 et OpenID ; d'autres logiciels comme Postman, Docker, Kubernetes

## Semaine du 16 mai au 20 mai 2022 :

Cette semaine j'ai pu observer le métier d'autres techniciens de maintenance informatique comme celui de s'occuper de maintenir tous les équipements à jour au niveau du système d'exploitation et de l'antivirus ainsi que de configurer des équipements (tablette). La maîtrise de Bootstrap. Des termes comme « CRUD ». Commencement d'un projet de loto foot. J'ai pu visiter les locaux techniques à l'extérieur qui servent à réguler la température à l'intérieur du site. Ajout d'un capteur de température, humidité et CO2 dans la Gateway. Installation d'un nouveau capteur dans l'usine dans le but du Manuf 4.0. Je suis monté en compétence sur les ORM, j'ai vu des fonctions utiles comme la recherche par ID. Les librairies comme express-validator, express, sequelize, mysql2, mongoose, nodemon. Comment définir une clé primaire et étrangère dans un modèle. J'ai vu comment passer une variable de mon contrôleur vers ma vue. Architecture en arbre.

## Semaine du 23 mai au 25 mai 2022 :

Pendant cette courte semaine j'ai appris comment les projets étaient gérés. L'utilisation de Git qui permet de s'y retrouver parmi tous l'historique des fichiers mais aussi l'utilisation du diagramme de Gant pour visualiser l'avancement des tâches du projet. J'ai comparé et utilisé deux langages de programmations (JavaScript / TypeScript) et comparé deux frameworks (Symfony / Laravel). J'ai effectué une visite du site de Pont-Audemer. J'ai lancé un serveur SSH sur une machine virtuelle Linux. J'ai effectué un Proof Of Concept (POC) sur les tokens JWT ainsi que sur comment stocker des données sous forme d'arbre dans la base de données MySQL. Après avoir fait le jeu « c'est plus, c'est moins » il y a quelques jours sur VisualStudio 2019, j'ai dû faire la même chose mais sur node.js. Je me suis renseigné sur ce qu'est la « clean architecture ». Et pour finir j'ai tenté de faire un chat multi-utilisateur en POO en C#.

## Semaine du 30 mai au 3 juin 2022 :

Cette semaine-ci je me suis informé sur un nouveau mode d'organisation qu'est « la clean architecture ». J'ai finalisé le formulaire d'inscription / connexion du Lotofoot avec des alertes succès / warning quand le compte est créé ou non. J'ai pu apprendre à envoyer un mail de confirmation, lors de création de compte par exemple, en faisant un Proof Of Concept sur l'envoi de mail. Idem pour les requêtes Axios, j'ai pu en effectuer sur une API qui, elle, gère déjà l'envoi de mail de confirmation

en faisant également un POC, J'ai donc utilisé cette requête Axios pour la vérification de mail lors de la création des comptes du Lotofoot. Après avoir appris l'existence des fichiers environnement (.env) et à quoi servaient-ils, j'ai pu en créer un dans le projet en cours du Lotofoot. Pour finir la semaine j'ai fait un POC sur le swagger qui est une librairie qui s'occupe de la documentation de l'API. J'ai donc testé cela sur un projet plus petit.

### **Semaine du 7 mai au 10 juin 2022 :**

Pour cette dernière semaine, j'ai continué le projet du loto foot au niveau de l'authentification à la connexion, c'est-à-dire de vérifier si l'email, le mot de passe et la validité du compte son bien dans la base de données. Si l'une des conditions manque à l'appel l'utilisateur ne pouvait pas accéder à la page d'accueil du loto foot. Pour la page d'accueil ainsi que les autres pages où l'on pouvait naviguer le but était de rajouter une navbar en haut pour avoir un menu dans les couleurs de Thales. J'ai fait principalement du HTML / CSS sur la fin de la semaine en faisant la page des règles du loto foot avec du texte, des images, des boutons en incluant également un PDF e un carrousel. J'ai commencé également une page pour le profil de l'utilisateur où il pourra voir ses informations comme l'email, son nom, prénom, son rôle, etc.