```
Editar y modificar
import tkinter as tk
def saludar():
  nombre = entrada.get()
  etiqueta_resultado.config(text=f"Hola {nombre}")
ventana = tk.Tk()
ventana.title("Saludo")
ventana.geometry("300x150")
etiqueta = tk.Label(ventana, text="Ingresa tu nombre:")
etiqueta.pack()
entrada = tk.Entry(ventana)
entrada.pack()
boton = tk.Button(ventana, text="Saludar", command=saludar)
boton.pack()
etiqueta_resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta_resultado.pack()
ventana.mainloop()
```

Lista de cambios para práctica guiada en Tkinter

- 1. Modificar el tamaño de la ventana de 300x150 a 400x200.
- 2. Cambiar el texto del botón de "Saludar" a "Mostrar saludo".
- 3. Agregar una segunda entrada para que el usuario escriba su edad.
- 4. Modificar la función saludar() para que también muestre la edad del usuario junto con el saludo.
- 5. Cambiar el título de la ventana de "Saludo" a "Mi primera app gráfica".

Actividad individual:

Crea un programa que tenga:

- Un campo de entrada para nombre.
- Un campo de entrada para edad.
- Un botón que muestre en una etiqueta el mensaje:
 "Hola [nombre], tienes [edad] años."

Evaluación rápida (opcional - 10 min)

- 1. ¿Qué hace tk.Tk()?
- 2. ¿Cuál es la función de command=saludar en un botón?
- 3. ¿Qué es pack() y para qué se usa?

Modificaciones individuales (para cada alumno)

6. Personalizar el color de fondo de la ventana. Cada alumno debe elegir un color distinto para el fondo de su interfaz (ventana.config(bg="...")).

Objetivo: Aplicar personalización básica y distinguir los trabajos.

7. Agregar una etiqueta con su nombre completo como autor del programa. Esta etiqueta debe estar visible en la interfaz, por ejemplo, en la parte inferior.

Objetivo: Fomentar la autoría del trabajo y facilitar la revisión en GitHub.

Evaluación rápida revisión en clase

- 1. ¿Qué hace tk.Tk()?
- 2. ¿Cuál es la función de command=saludar en un botón?
- 3. ¿Qué es pack() y para qué se usa?
- Reflexión: ¿Qué diferencias notaron entre un programa por consola y uno con ventana?
- Investiga qué widgets existen además de Label, Button, Entry. Y otros 7 mas para un total de 10.