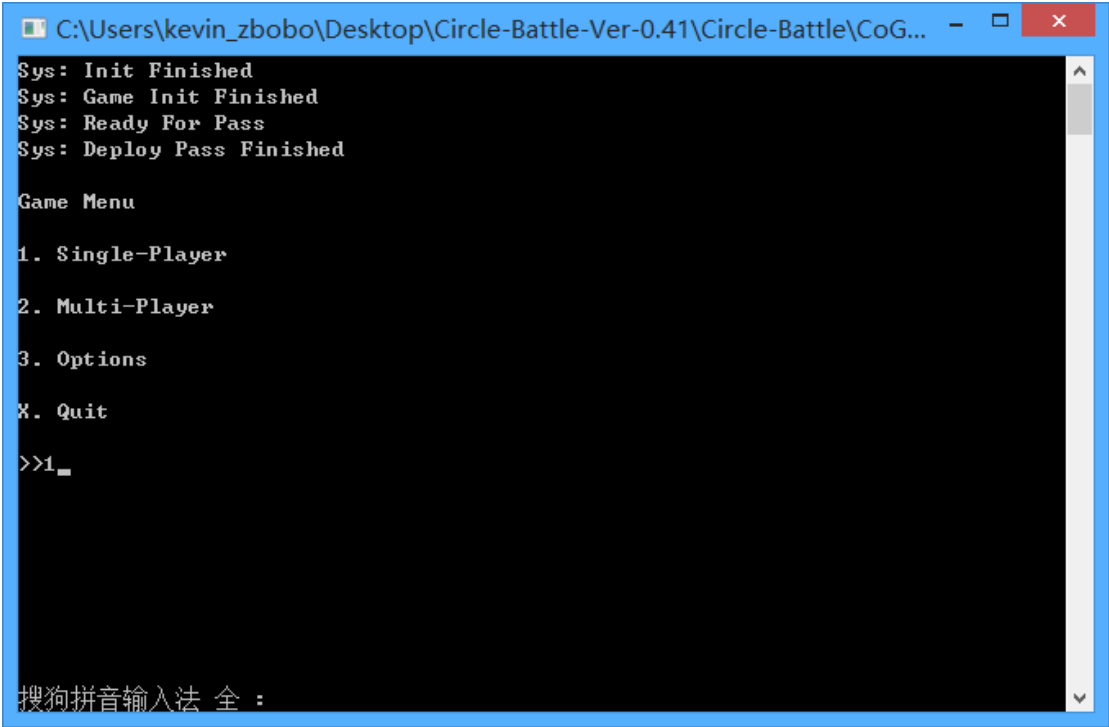


动态黑盒测试

一、等价类划分

1. 进入界面的选择语句输入



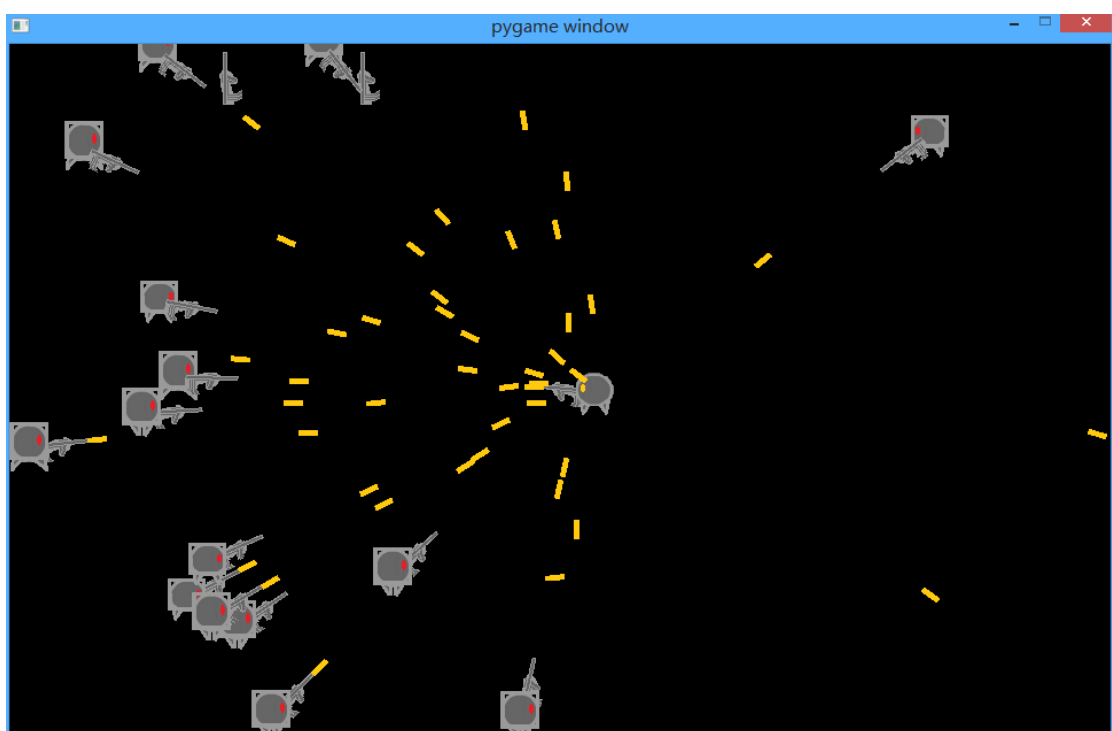
```
C:\Users\kevin_zbobo\Desktop\Circle-Battle-Ver-0.41\Circle-Battle\CoG... - □ ×
Sys: Init Finished
Sys: Game Init Finished
Sys: Ready For Pass
Sys: Deploy Pass Finished

Game Menu
1. Single-Player
2. Multi-Player
3. Options
X. Quit
>>1_
```

	Input	Result
1	1	打开单人游戏
2	2 1	要求输入当地 host port
3	2 1 + （非本地 ip）	错误 ip 输入，退出到主菜单
4	2 1 + 本地 ip	等待游戏
5	2 2 + 未创建的 lp	错误 ip 输入，退出到主菜单
6	2 2 + 已创建游	加入游戏

	戏 ip	
7	3	Input host::port 错误输出
8	4	重回本地菜单
9	t	关闭菜单界面

2. 进入游戏界面后的输入



	Input	result
1	e	丢弃枪/捡起枪
2	鼠标左键	发射子弹
3	w	向上移动
4	s	向下移动
5	A	向左移动
6	D	向右移动

7	esc	退出游戏
8	其他键	无反应

总结：主界面时候需要在游戏开始并退出后，x 才能关闭菜单，不然只会重复打印菜单。其他键在主菜单输入会直接退出。