

Gameplay Specification of Circle Battle

一、游戏设定

1、背景故事

游戏设定在一个几何生物的世界里，因为形状的不同他们各自建立了自己的王国并且和平地生活着。但是好战的多边形们却蠢蠢欲动，想要干一番事情。他们信奉唯一的真神——“边神”。在“边神”的哲学中，边越多，所拥有的力量就越强大。而圆是无用之物，是这个世界的异类。于是有一天，他们突然对爱好和平的圆形王国发起了进攻，圆形女王不幸沦为了人质。

几名圆形骑士们在自己的王国里，拿起武器，带领大家打倒了驻留在本国的侵略军团。但女王却还是被撤退的敌人带走了。于是他们决定一路杀入多边形王国的领地，想要救出女王。他们不断地打倒多边形军队，最终打入王城，发现了圆形女王被囚禁的地方。但是令他们惊奇的是，发动这次战争的罪魁祸首不是别人，而是几年前消失的国王。

原来，黑魔法让他扭曲了人性，变成了一个可怕的存在。他也信奉“边神”的哲学，他辩解自己是多边的极限，他才是这片土地的统治者。于是他离开了圆形王国，在多边形的世界里拥有了至高的权力。这次，他下令多边形部队把自己心爱的女王带来身边，同时还要摧毁自己原来的国家。

最后，圆形勇士与拥有毁灭力量的国王展开了最终的一场战斗。这场战役，不仅关乎着圆形王国的存亡，更关乎着整个几何世界的未来……

2、游戏目标

玩家扮演圆形勇士，进行背景故事中提及的冒险旅程，完成所有的关卡，最终战胜国王，救出女王，使世界恢复和平。

3、游戏场景

- (1) 圆形王国内反抗。
- (2) 寻找女王，杀入多边形王国领地。
- (3) 与圆形国王的最终决战。

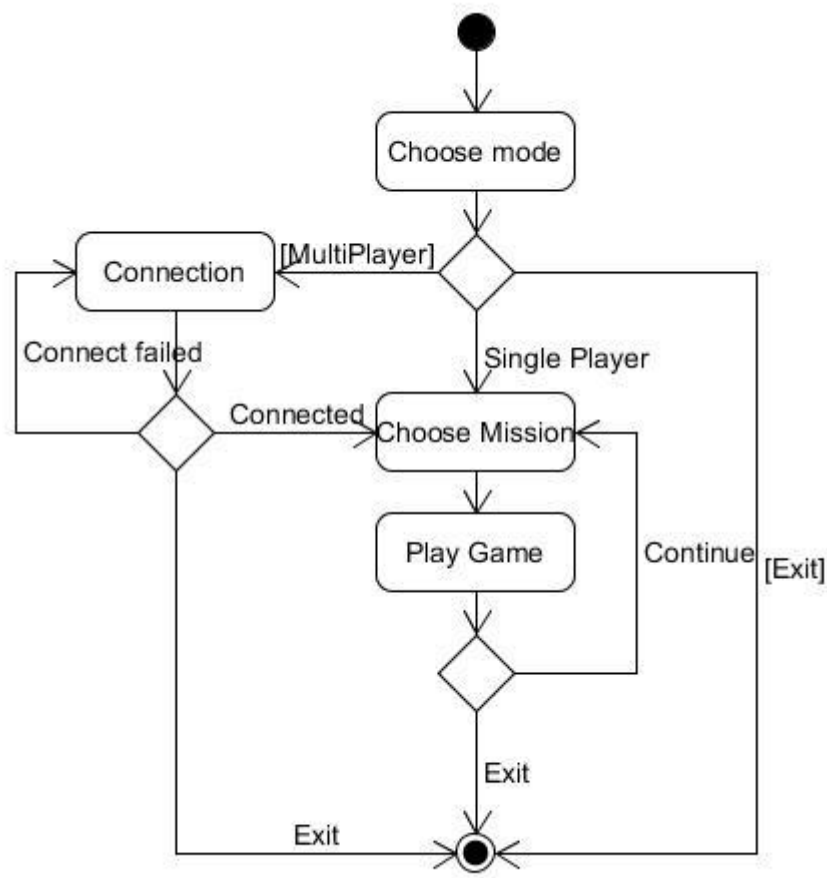
4、游戏类型

过关类射击游戏。

5、游戏平台

Windows

6、游戏流程



关卡内流程：过场动画→游戏→评分总结

二、游戏操作

按键	作用	备注
W	向上走	
S	向下走	
A	向左走	
D	向右走	
E	拾起/丢弃武器	
Space	特殊技能释放	需要有 CD
鼠标移动（光标位置）	控制人物射击方向	
鼠标左键	射击	
鼠标右键	投掷特殊道具	特殊道具需要拾取

三、人物（可扩展）

1、可选角色

名称	生命值	移动速度	默认枪支	特殊技能	人物介绍
小圆	100	10	手枪	无	初始人物，较弱。
boom	90	6	霰弹枪	暂时性提高子弹伤害。持续 5 秒，冷却时间 30 秒。	解锁角色，一出场就拥有爆炸伤害，但移动速度较慢，生命值较低。
安安	120	18	冲锋枪	可原地起跳，1 秒内躲避敌人所有攻击，冷却 30 秒。	解锁角色，拥有极快的移动速度和射击速度，容易躲避敌人子弹。

2、敌方角色

名称	生命值	移动速度	默认枪支	特殊效果	AI 设置
三角形	60	3	手枪	无	只能朝特定方向射击，并且不能移动。
四边形	80	4	手枪	无	向固定方向射击，可按照预定路线移动。
齿轮	250	10	手枪	瞬间向四周发射大量子弹。	加强版 AI（需设计）。
国王	1024	15	多种	2 条命	地狱版 AI（需设计）。

3、特殊角色

名称	生命值	移动速度	特殊效果	备注
路人甲	10	0	无	用于玩家熟悉射击操作。
路人乙	20	2	无	群众演员。
女王	5	0	无	在特定关卡中出现，误杀女王则关卡失败。

四、道具介绍（可扩展）

1、枪支介绍

每个角色拥有默认枪支，关卡内也会随机掉落枪支，并可以拾取已死亡角色掉落的枪支。

名称	射速	伤害	初始子弹数	备注
手枪	5	15	100	
冲锋枪	8	15	100	
霰弹枪	3	40	100	

2、普通道具

在地图的各处都会随机掉落一些道具，有时间限制。

名称	效果	持续时间	地图上存留时间
医药箱	恢复 30 点生命值	无	10 秒
速度靴	提高 5 点移动速度	30 秒	10 秒

3、特殊武器

在地图会随机掉落特殊武器。所有特殊武器最多只能拥有 1 种，拾取新的特殊武器会取代旧的未使用的特殊武器。

名称	子弹数	伤害	距离	备注
手榴弹	3	30	5	距离固定
火箭筒	2	100	10	距离固定

五、游戏及关卡介绍

1、游戏模式（暂定，未讨论）

（1）消灭模式

需要消灭图上所有的敌人，才能通关。地图上有剩余敌人数量的提示。

（2）闯关模式

需要到达指定的位置，才能通关。

（3）躲避模式

不能发射子弹，躲避敌人的射击并到达目的地方可通关。

（4）枪王模式

玩家不能移动，限定子弹数量，在规定的时间内消灭所有敌人。敌人会有规律地移

动，考验玩家的预判能力和射击准确度。

(5) 疯狂模式

所有的武器伤害大幅上升，玩家只要被敌人击中，关卡马上失败。同样的，敌人也是被击中后马上死亡，场景内部的地形可被破坏。

2、关卡描述

关卡名称	关卡模式	关卡目的	敌人角色	备注
第一章 拿起武器				
1.1	消灭模式	让玩家熟悉基本的移动操作与射击操作。	小圆，路人甲	
1.2	过关模式	让玩家熟悉特殊技能与道具设置。		

六、游戏创新点及可玩点

创新点：

- 全新的操作方式及射击模式
- 动感的射击效果给予玩家爽快感
- 不同的闯关模式及人物解锁模块
- 角色不同能力及特殊效果
- 多人合作闯关

可玩点：

- 不同角色的能力值不同的操作体验
- 射击感强悍的枪支效果
- 不同子弹效果形成躲避的可操作性
- 敌方不同的特殊能力与未知性剧情的探索
- 合作方式可以挑战更困难的模式