

아이템4 구조적 타이핑에 익숙해지기

덕 타이핑

구조적 타이핑

아이템5 any 타입 지향하기

- any 타입에는 타입 안정성이 없다.
- any 는 함수 시그니처를 무시해버린다.
- any 타입에는 언어 서비스 적용이 안된다.
- any 타입은 코드 리팩터링 때 버그를 감춘다.
- any 는 타입 설계를 감춰버린다.
- any 는 타입시스템의 신뢰도를 떨어뜨린다.

아이템6 편집기 사용하여 타입 시스템 탐색하기

- 타입스크립트 컴파일러 tsc
- 단독으로 실행 가능한 타입스크립트 서버 tsserver
 - 언어 서비스 (자동완성 ,리팩터링...)

편집기