TEMA SI 1

Cozma Ilie-Catalin

Noiembrie 08, 2020

1 Descrierea mediului de lucru utilizat

Pentru a porni aplicatia trebuie sa deschidem 4 terminale si sa rulam pe rand comenzile de mai jos . Fiecare nod A,B,KM este o instanta a clasei Node care initializeaza in constructor un socket pentru comunicarea cu server-ul si tipul nodului,dupa care se conecteazaza la adresa server-ului. Comunicarea intre cele 3 noduri se face prin intermediul server-ului server-py

```
pimport socket
dimport sys

host = "127.0.0.1"
port = 12345

class Node:

def __init__(self,node_type):
    self.node_type = node_type
    self.signal = True

try:
    self.socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    self.socket.connect((host, port))
    self.socket.send(self.node_type.encode())
except Exception as e:
    print("Could not make a connection to the server " + str(e))
    input("Press any key to quit")
    sys.exit(0)
```

1.1 Server terminal

In linia de comanda vom rula py server.py

Server-ul tine minte toate nodurile intr-un vector de noduri . Pentru ficare nod se tine minte socketul,tipul nodului(A , B , KM) si de cate ori a trimis un mesaj la server , iar pentru fiecare numar va fi o anumita actiune . Se poate face diferenta intre noduri prin parametrul node-type care este trimis imediat dupa conectarea nodului la server.

1.2 Node A terminal

In linia de comanda vom rula py A.py

1.3 Node B terminal

In linia de comanda vom rula py B.py

1.4 Node KM terminal

In linia de comanda vom rula py KM.py

2 Descrierea modului de rezolvare a cerintei exercittiului

Dupa rularea comenzilor , nodul A va cere modul de criptare dorit pana cand se va introduce unul valid (ECB sau OFB) (Nu trebuie introdus modul de criptare valid pana cand B si KM nu au fost conectate la server !!!) , il va trimite lui B iar lui KM ii va trimite cheia in functie de modul de criptare (K1 pentru ECB , K2 pentru OFB). KM va cripta cheia ceruta cu K3 si o va trimite lui A si lui B.

```
\begin{array}{l} A \Longrightarrow server \Longrightarrow KM \\ A \Longrightarrow server \Longrightarrow B \\ B \Longrightarrow server \Longrightarrow KM \\ KM \Longrightarrow server \Longrightarrow A \\ KM \Longrightarrow server \Longrightarrow B \end{array}
```

```
C:\Users\Catal\OneDrive\Desktop\proiectSI1>py server.py
Node b'A' connected!
Node b'B' connected!
Node b'KM' connected!
[A->1]b'ECB'
[B->1]b'K1'
[KM->1]b'W\x88\\\xc7\x1c\x01\x00\xfe&q2\xa1\xebA\x0c\xb1'
```

A si B decripteaza cheia primita folosind K3

Dupa decriptarea cheilor , nodul B trimite un mesaj nodului A prin care il anunta ca poate incepe criptarea unui text cu K1/K2(in functie de modul de criptare). La primirea acestui mesaj , A va astepta pana cand se va introduce numele unui fisier din directorul tests existent (EX:test1) . Dupa introducerea numelui , A va incepe sa aplice modul de criptare ales pe acest text si va trimite pe rand cate un block de 16 bytes nodului B . Nodul B va decripta fiecare bloc si il va afisa. In caz ca numarul de bytes al textului nu este multiplu de 16 se va face padding .

```
\begin{array}{c} \mathbf{B} \Longrightarrow server \Longrightarrow A \\ A \Longrightarrow server \Longrightarrow B \end{array}
```

Nodul A:

```
[RECEIVE->2]b'B-SEND-START'
Please enter the file from tests that you want to send : test1
===Sending to server the blocks encrypted with EBC and key-> 1111111111111111===
[ECB Block->1] b'\xb2\xaa|\xbd\xa9<\x14\xe0\xca\x1b#\x85\x05}\xdf\x0b'
[ECB Block->2] b'\x06\x14\x92\xf5\%\x96\{y\x15\xe19\xbbf00\xaf'
[ECB Block->3] b'\xfc\xa0}\x8f\xb5\xc4\xf2\x8f\xced\x89\x1c\xcd\xa7\xc4_'
[ECB Block->4] b'\xe3\x82\xcc\xe3\x07\xcd\xee\xa7\xd3\x00\xf9\xc8\x17\x08\xd9+'
[ECB Block->5] b'\xea\xd9\x98\xe9\x0b0\x90\xd7\x10\xa2\xc4\x08R\xdf\x02i'
[ECB Block->6] b'\x84gy4\xd4\xc15\xd1/`\x19i\xc1\xc3\x89X'
[ECB Block->7] b'\xc5\xca\xee\xe18\xe8[\xc0c\xed\xb8\xc6.\xc1\xa9\xff'
[ECB Block->8] b'u2;\xbb\x0e\xf2\xb9\xae\xc9m\x95:xV\x92+'
[ECB Block->9] b'\xa13/X\xc4\xbeU\x8d\x00Kr?\xec\xd1k\xdd'
[ECB Block->10] b"\x03t:\x9c\xa7\x82\xe6>g\xcd\x8f'\x90\xc3\x1f\xb0"
[ECB Block->11] b'1\xb9\xf9\x9e\r~r,\xeaYeS$\x11K\xd1'
[ECB Block->12] b'jG\xc\thetah\x8f\xc47\x95\xc\theta\xb2\xa5\xde\xdd\xd2C\xd8'
[ECB Block->13] b'\xa3f\x17\x85XM\xc3\x9bf\x99\xf45\x0b\x86\xdc\xe6'
[ECB Block->14] b'\xf5\xbf\r\xb5\xd0\xfe\x8a\xf0\x01K\t>E\x88\xd3'
[ECB Block->15] b'C\xc2\xad\x99\xafb\xc6\xae\x10n\x05\x99?KG\x9b'
[ECB Block->16] b'cN\xb5\xf3\xe7\xe8\xa0\xb5\xc1\xee|\xb00]o\xcc'
```

Nodul B:

3 Testele efectuate pe diverse fisiere de intrare si observatiile efectuate

3.1 test1.txt

Aici am introdus mesaj mai lung , sunt 77 block-uri

3.2 test2.txt

Aici am introdus un mesaj care are mai putin de 16 bytes. Algoritmul va face padding pana la 16 bytes

3.3 test3.txt

Aici am introdus un mesaj mai ciudat care contine multe spatii si endline-uri.

3.4 test4.txt

Aici am introdus un mesaj care nu este multiplu de 16, el contine 20 bytes . Se va face padding pana la 32 bytes dupa care se va imparti in 2 block-uri , unul care contine primii 16 bytes din mesaj iar al doilea va avea pe primele 4 pozitii urmatorii 4 bytes din text . Pana la 16 se introduc valorile pozitiilor ramase de la padding(0X00).

4 Bibliografie

4.1 TCP server-client python

https://github.com/pricheal/python-client-server

4.2 Criptare cu AES

https://pycryptodome.readthedocs.io/en/latest/src/cipher/aes.html

4.3 ECB si OFB implementare

4.4 Link cu proiect-ul pe github[PRIVAT MOMENTAN]

https://github.com/CozmaCatalin/proiectSI1