

Mobility APP

Cozmina Scorobete
Robert Vlasan
Iustin Paulenco



Cuprins

01

Introducere

Care este univervul
problemei?

02

Descriere

Descrierea Solutiei

03

Analiza

Obiective, Analiza pietei,
Clienti Tinta, Parteneriate

04

Plan de proiect

Planificare activitati,
Echipa



01

Introduzione

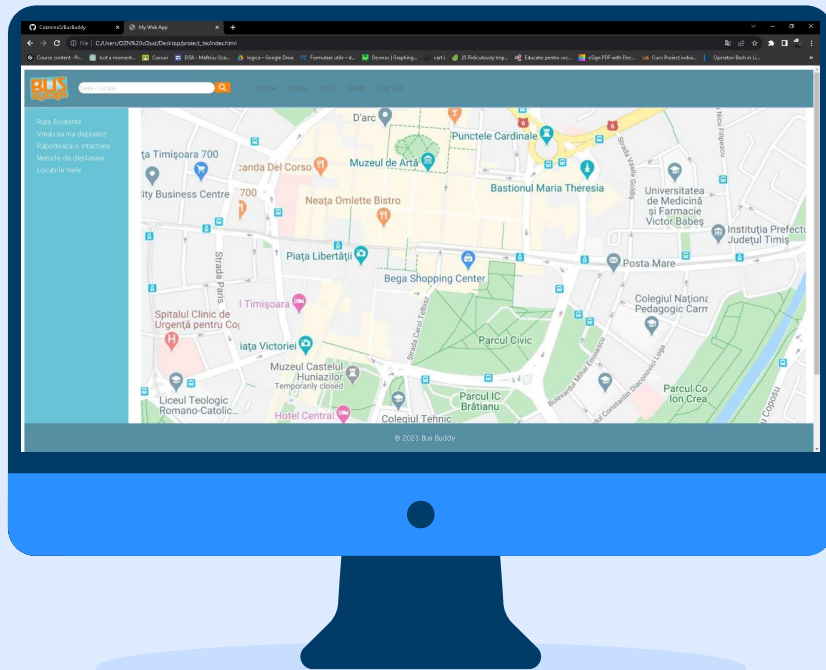
Pietonul vs Mijloacele de Transport In Comun

- Iar nu ajunge autobuzul la timp....
- Am auzit ca s-a stricat 9-le si se retrage in garaj!
- Din ce am auzit s-a defectat un 16 si nu o sa mai vina. Dar pe pancarda tot apare...
- Buna ziua nu va suparati a trecut deja E2-ul? DA? Dar trebuia sa ajunga peste 10 minute....
- Eu nu mai inteleg cand vine! Pe program scrie una pe pancarda scrie alta!
- Trebuie sa ma grabesc sa ajung la examen! Oh nu e duminica nu stiu cand circula 15-le.
- Pancardele astea sunt atat de complicate!

02

Descrizione



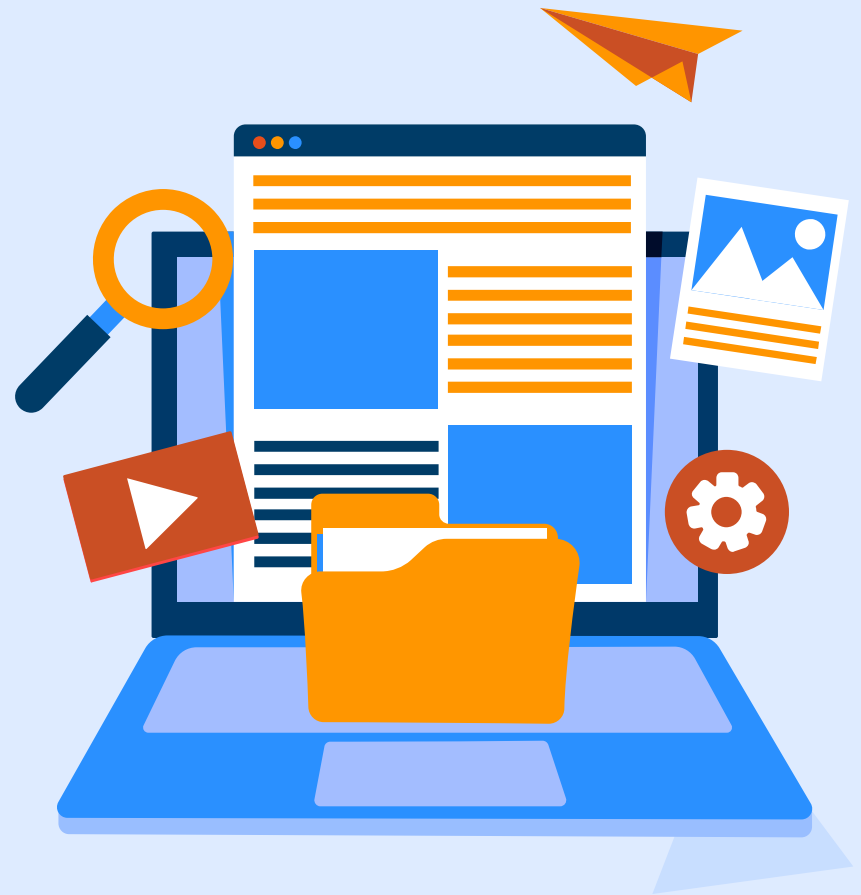


Desktop software

- Generare Ruta Optima
- Posibilitatea Semnalarii unei Intarzieri
- Filtre in Functie de Mijlocul de Transport Dorit

Tehnologi

- HTML5
- CSS3
- PYSCRIPT
- XAMPP (APACHE LICENCE)
- MYPHPADMIN (GNU General Public License (GPL))





03

Analiza

Studiu de Fezabilitate

Competitia

Movelt, STTP Timisoara

Cienti Tinta

Studenti

Cheltuieli

Posibil Reclame

Parteneriate

Organizatiile de Studenti

Venituri

Reclame



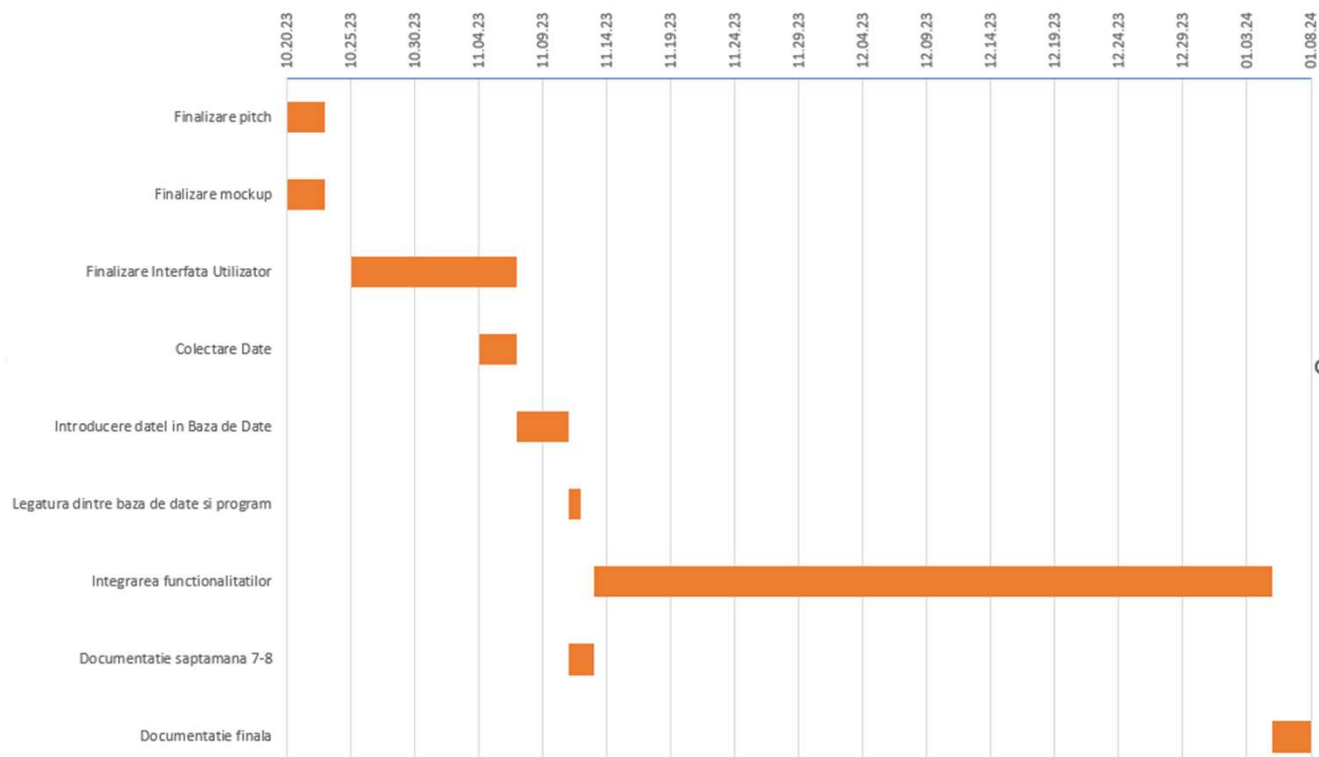


04

Plan de proiect

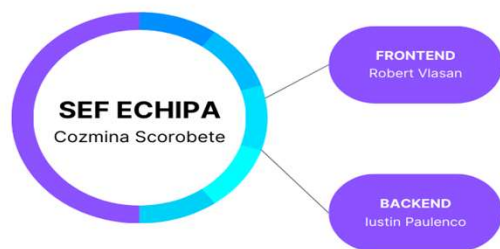


DIAGRAMA GANTT



—Diagrama GANTT

Organigrama Echipa



Planuri viitoare



● Plan
National

● Plan
International



Multumim!

Do you have any questions?

Cozmina.scorobete02@e-uvt.ro



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution.