Määrittelydokumentti

Tehtäväkseni valitsin tekoälyn tekemisen Texas Hold’em- peliin. Tarvitsen sitä varten algoritmin, joka käy läpi todennäköisyyksiä kannattaako jollain tietyllä kädellä pelata, mahdollisesti se käy läpi tilanteet puu-tyyppisesti. Ongelmana on saada tekoäly toiminaan mahdollisimman järkevästi ja toivottavasti voitollisesti. Tekoäly saa syötteenä, sille jaetut kortit ja sen tulisi tehdä päätöksensä niitten perusteella. Aika- ja tilavaativuuksien tavoitteena on olla mahdollisimman tehokkaat, vaikea vielä arvioida, koska en tiedä millainen algoritmi ohjelmalle tulee.